MEGA / SNES

GUIA SUPER GAMEPOWER DE DICAS nº 4

12423

NOVA CULTURAL

GAMES DE AÇÃO

APENAS R$ 4,90!

Os melhores clássicos de ação para Mega e SNes!

Mais de 900 truques para 337 jogaços!

Donkey Kong, Mario, Sonic, Golden Axe: as grandes séries dos 16 bits!

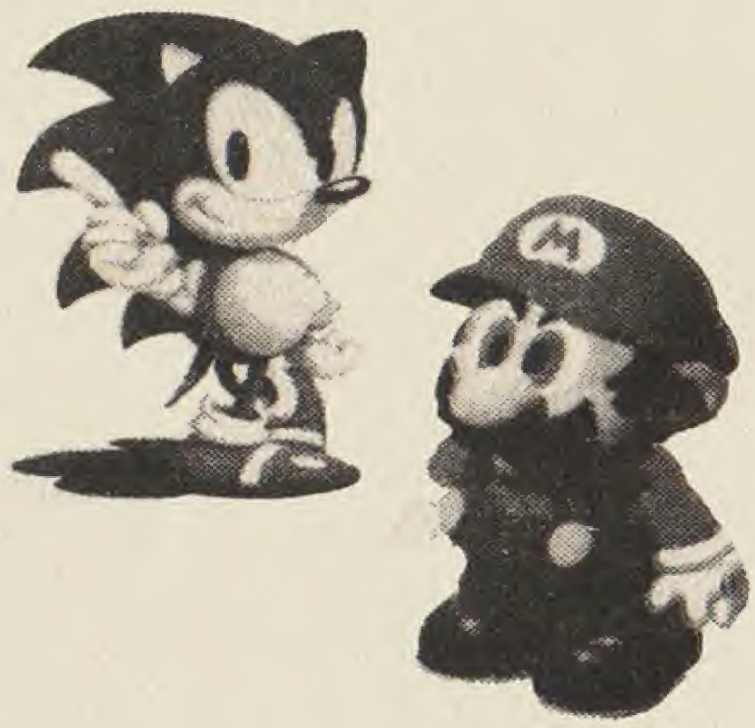
Ficha técnica e índice

GUIA DE DICAS nº 4

SUPER GAMEPOWER

NOVA CULTURAL

GAMES DE AÇÃO



MEGA/SNES

Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

CONSELHO DE AMINISTRAÇÃO
Presidente: Richard Civita
Conselheiros: João Paulo J. Lopes
e Menaken Moussa Politi

DIRETORIA EXECUTIVA
Diretor-Superintendente:
Francesco Civita
Diretores: Plácido Nicoletto e Shozi Ikeda

Copyright © 1999 Editora Nova Cultural Ltda. Todos os direitos reservados.
O conteúdo deste guia foi desenvolvido pela Editora Nova Cultural.

SUPER GAMEPOWER

Guia de Dicas nº 4 MEGA/SNES AÇÃO

REDAÇÃO
Editor-Chefe: Rubem Barros
Editores Assistentes: Akira Suzuki e Ana Luísa Ponsirenas
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Projeto Gráfico e Editoração: Fernanda do Val e Vítor Vicentini
Consultores: André Oka, Maurício Pedersen e Fábio Taz

COMERCIAL
Gerente de Produto: Martin Frankenberg

PUBLICIDADE
Gerente: Rosana Rocque
Marketing Publicitário: Maria Izabel Vieira
Executivos de Negócios: Andrea I. Madrid e Marcia Ferrara
Contatos: Camilla Dell'Aciprete

ASSINATURAS
Assistente: Heloísa Santana

PROMOÇÃO
Gerente: Palmira Valino

PRODUÇÃO GRÁFICA
Coordenadora: Cláudia Roque

ADMINISTRAÇÃO
Diretor: Shozi Ikeda

SUPERGAMEPOWER - Guia de Dicas (ISSN 1516-8506) é uma publicação da Editora Nova Cultural LTDA. Redação e Correspondência: rua Paes Leme, 524, 10º andar CEP 05424-010 - São Paulo, SP, tel. (011) 816-5667, ramal 233. Publicidade: (011) 816-5667, ramais 209/210/220. Representantes: Helenara R. de Andrade, rua gov. Agamenon Magalhães, 142, apto. 1201, telefax (041) 264-8090, Curitiba, PR; Geraldo Nilson de Azevedo, rua Jerônimo Coelho, 280, sl. 602, tel. (048) 222-6701, Florianópolis, SC. New Business, SEPS 705, BL C, sl. 429, Ed. Mont Blanc, telefax (061) 242-9590, Brasília, DF.

Fotolito: Lincyr.
Impresso na Gráfica Círculo. Distribuído com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A

Aos Gamemaníacos

Uma viagem no tempo, e das mais divertidas. Assim foi a realização deste quarto volume da coleção Guia de Dicas, da revista SuperGamePower.

Depois das edições anteriores, para PlayStation e Nintendo 64, selecionar os melhores jogos de ação para Mega Drive e Super Nintendo, os consoles da geração 16 bits, teve um sabor de reencontro com os primeiros tempos de videogame para muita gente aqui na redação.

Afinal, Mega e SNes representam uma década de joystick, com um número sem fim de títulos lançados. Só para este guia, que contém apenas games de ação, selecionamos 337 jogos.

O grande barato da edição – além de sair detonando com as dicas, é claro – é ir descobrindo a evolução dos grandes jogos para os consoles de 16 bits, as diferenças entre cada versão, o que cada um teve de especial para marcar época.

Se muitos personagens, como o bom e velho Mario, por exemplo, já existiam antes desta geração de consoles, foi nos últimos dez anos, com o SNes e o Mega, que eles alcançaram o estrelato definitivo.

O encanador bigodudo, aliás, é um dos personagens que têm forte presença nesta lista de jogos de ação. Você vai poder verificar quanta coisa mudou desde que saiu o primeiro jogo da série. Também há muito Sonic na parada.

Mas nem só de encanador e porco-espinho viveram os consoles de 16 bits. Os clássicos estão espalhados pelas páginas do guia. Você vai poder encontrar games antológicos, como Altered Beast, da Sega, ou Actraiser 2, da Enix.

Bem, bons jogos não faltam. Se estiver atrás de algum game em especial, consulte o índice no final da edição. Ele está dividido por console para facilitar sua tarefa. Esperamos que, como nós, você também tenha uma boa viagem!

O EDITOR

ADDAMS FAMILY

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: OCEAN
DISTRIBUIDOR: OCEAN
FASES: 5

Tio Fester sofreu uma lavagem cerebral e agora Gomez precisa encontrar todos os membros da família e restaurar a memória de Fester. Ele derrota hordas de seres rastejantes pulando em suas cabeças, como em *Super Mario Bros.*

ADVENTURES OF BATMAN & ROBIN

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 4

Mr. Freeze quer congelar Gotham City e somente a dupla dinâmica pode detê-lo. Outros vilões, como o Coringa, também marcam presença. Muita adrenalina e efeitos especiais maravilhosos.

DICAS

Pular de fase: pause o jogo e aperte B,A, ↓, B,A, ↓, ←, ↑ e C. Além de pular de fase, você pode assistir a todas as animações. **Seleção de fase:** durante o jogo, segure Start e aperte B,A, ↓, B,A, ↓, ←, ↑, C.

AERO, THE ACRO-BAT

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
FASES: 25

O endiabrado morceguinho tem de combater Edgar, Zero e os sabotadores de circo. É preciso ter muita habilidade para encarar saltos de trampolim, despencar de montanhas-russas e servir de bala de canhão.

AERO, THE ACRO-BAT 2

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
FASES: 45

O morceguinho entra numa caixa que o transporta para um assustador mundo novo. Fases enormes, cheias de inimigos e passagens secretas. Aero ganhou novos ataques, movimentos e um som de arrepiar.

DICAS

Seleção de fases: vá para a tela de opções e, no Sound Test, programe os sons na ordem 8, 4, 19, 71 (pressione o botão A para tocar cada som). Se você fizer isto certo, verá um brilho. Saia da tela de opções e comece um jogo novo. Aperte Start para pausar e, simultaneamente, aperte e segure ↓, A e C. Uma tela de seleção de fases vai aparecer.

AFTER BURNER

LANÇAMENTO: 1990
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

Clássico jogo de tiro da Sega vindo dos arcades. Num dos primeiros games de tiro 3D, o jogador controla um caça F-14. Sua trilha sonora é detonante e talvez uma das mais conhecidas de todos os tempos.

DICAS

Continues: para continuar a jogar depois de ter perdido o último avião, aperte ←←←BBBCCC e Start na tela título. **Mísseis extras:** antes de encontrar o avião de abastecimento, aperte os seguintes botões correspondentes aos levels: *Levels 3, 13, 16:* ← + B; *Levels 5, 11, 21:* → + B; *Levels 9, 19:* B. **Seleção de fases:** na tela título, aperte A + B + C e depois Start. **Controles invertidos:** para inverter os controles do avião, segure A + B no controle 2 e, ao mesmo tempo, aperte Start no controle 1.

ALADDIN

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: VIRGIN INTERACTIVE
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 1

Um dos melhores jogos de ação em plataformas do Mega Drive. *Aladdin* tem ritmo rápido e as armadilhas do jogo são bem variadas. O Mega Drive contou pontos com esta versão de *Aladdin*, superior à do Super Nintendo, produzida pela Capcom.

DICAS

Comece onde quiser: pause e use a seqüência que lembra o abracadabra: ABBA, ABBA. **Modo Cheat:** no options, aperte A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B, B. Nele, você encontra seleção de fase, freeseability e outros truques.

ALEX KID IN THE ENCHANTED CASTLE

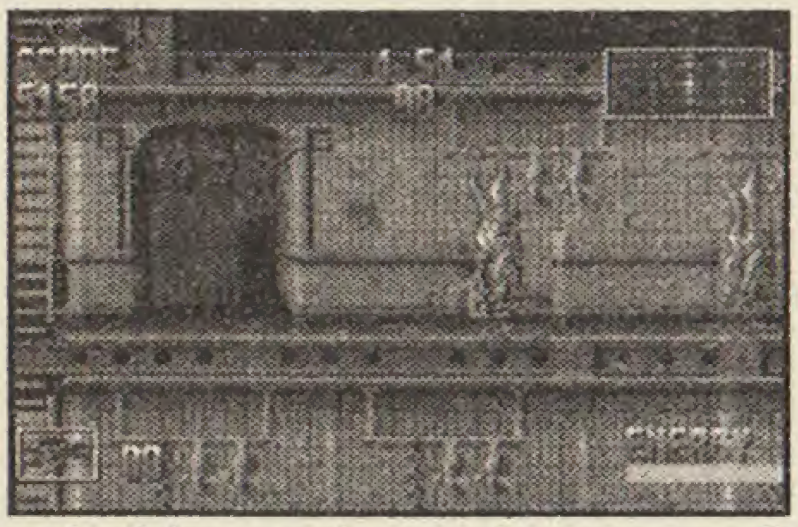
LANÇAMENTO: 1990
PRODUTOR: SEGA
PAÍS: JAPÃO
DISTRIBUIDOR: SEGA

Um dos primeiros jogos lançados para Mega Drive. O jogo, uma aventura em plataformas, começou no Master System.

DICAS

Vidas Infinitas: coloque Golden Axe. Quando o logo aparecer, tire sem desligar, então coloque Alex Kidd, resete o comece o jogo.
Obs: *tirar o cartucho com o console ligado pode danificar o console.*

ALIEN 3



LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
JOGADORES: 1

Todo o clima de suspense e tensão do sucesso de bilheteria foi trazido para o console. Mas, no lugar da tenente Ripley, você é quem vai enfrentar as gosmentas criaturas. Cenários sombrios e perseguições implacáveis, com ótimos gráficos.

DICAS

Uso do sensor: não se mova apenas pelo sensor. Os Aliens se escondem no solo e saem para atacar. O sensor só capta tarde demais. Você perde muito tempo olhando a bolinha azul. Use-o apenas para localizar os prisioneiros.
Sala de power-ups: no início da fase 2, não corra direto para frente, vá pra trás e pule na parede. Ela é falsa! Mate o Alien e pegue os power-ups.

ALIEN SOLDIER

LANÇAMENTO: 1994
PRODUTOR: TREASURE
PAÍS: JAPÃO
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 1

Com efeitos de zoom, rotação e transparência, você controla um soldado alienígena que precisa matar os mais de 40 chefes, usando quatro armas diferentes e um movimento chamado dash, que é invencível. Jogo longo, com passwords.

ALIEN STORM

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2

PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

Jogo no estilo de *Final Fight*. Você joga com um dos três personagens – um homem, uma mulher e um robô – e tem de detonar os alienígenas.

DICAS

Continue: jogando com Scooter, você deve estar sem energia para poder usar o self-destruct. Quando sua energia estiver a zero, use o self-destruct e você poderá continuar o jogo sem morrer. **Invencibilidade:** use o robô e, quando acabar sua energia, aperte imediatamente o special attack (botão A). Assim você não perde sua vida. Faça quanto quiser.

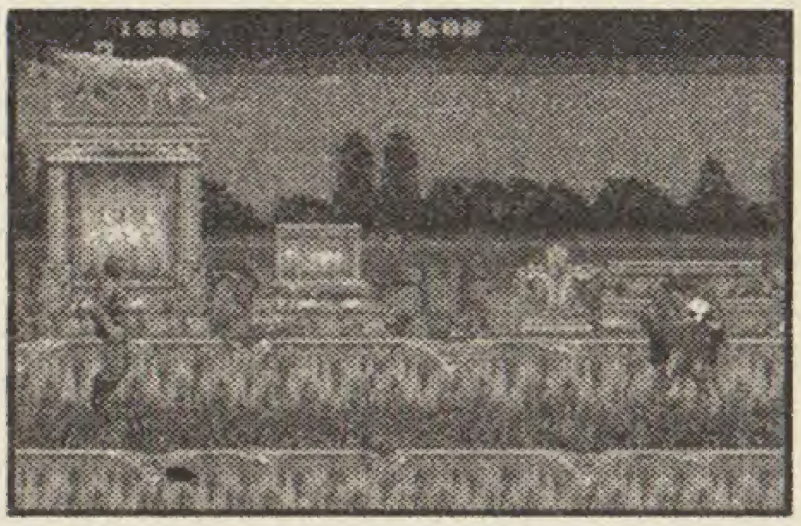
ALISIA DRAGOON

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1

PRODUTOR: GAME ARTS
DISTRIBUIDOR: GAME ARTS

Cenários maravilhosos e inúmeras surpresas estão no caminho de uma heroína que conta com poderes mágicos e forças ocultas para vencer seus desafios. Os inimigos atacam de forma inesperada e, por isso, é preciso ficar muito esperto para se manter vivo.

ALTERED BEAST



DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1990
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 2

A Sega apostou em *Altered Beast*, sucesso no fliperama, para compor o pacote de jogos lançados na estréia do Mega Drive. Cinco fases em que um sujeito, longe de ser humano, comia umas bolinhas e se transformava em diferentes animais. Quem jogou, não esquece a frase: "Rise from your grave!".

DICAS

Continue: quando morrer, segure A e aperte Start repetidamente até você aparecer na tela em que morreu. **Seleção de transfomações:** para selecionar o tipo de tranformação em cada round, segure ↙ e aper-

te A, B, C, Start na tela de título do jogo. **Seleção de fases:** na tela de título, segure B e aperte Start. Para selecionar a fase, escolha um round na tela de options, aperte e segure A + Start na tela título. **Sound Test:** na tela de título, aperte e segure A + C + ↗ + Start. **Vidas infinitas:** coloque o cartucho Golden Axe. Quando aparecer o logo da Sega, retire sem desligar e coloque Altered Beast apertando reset. Aumente as barras de energia e detone.
Obs: *retirar o cartucho do console ligado pode danificar o console.*

ANIMANIACS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 5

Uma corrida contra o tempo para coletar relíquias do cinema. O trio Yakko, Wakko e Dot surge para ajudá-lo à medida que você percorre cinco estúdios cinematográficos cheios de armadilhas.

ATOMIC RUNNER

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: DATA EAST
DISTRIBUIDOR:
FASES: 7

De posse de um arsenal apocalíptico — mísseis teleguiados, chicotes elétricos e metralhadoras laser — você precisa defender a Terra com todas as suas forças. A ameaça? Alienígenas, só para variar. Os gráficos são extraordinários e o jogo é muito rápido.

BACK TO FUTURE - PARTE 3

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ARENA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 4

Doc, Martin e a namorada estão perdidos no Velho Oeste e não têm combustível para voltar ao presente. Em busca de uma solução, eles irão passar todo o tipo de aperto ao encarar bandidos, tiroteios, perseguições e muitas armadilhas. Gráficos de excelente qualidade.

DICAS

Pular fases: para pular para qualquer fase, pause o jogo e aperte ↑ABC↓ABC←ABC→ABC. Insista se a dica não entrar.

BART VS THE SPACE MUTANTS

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: FLYING EDGE
FASES: 5

Bart Simpson precisa salvar Springfield de uma invasão alienígena. Para isso, o pequeno pentelho apronta uma série de travessuras que vão deixar os extraterrenos maluquinhos. Bart pula na cabeça deles, descola equipamentos e colhe várias moedinhas.

BART'S NIGHTMARE

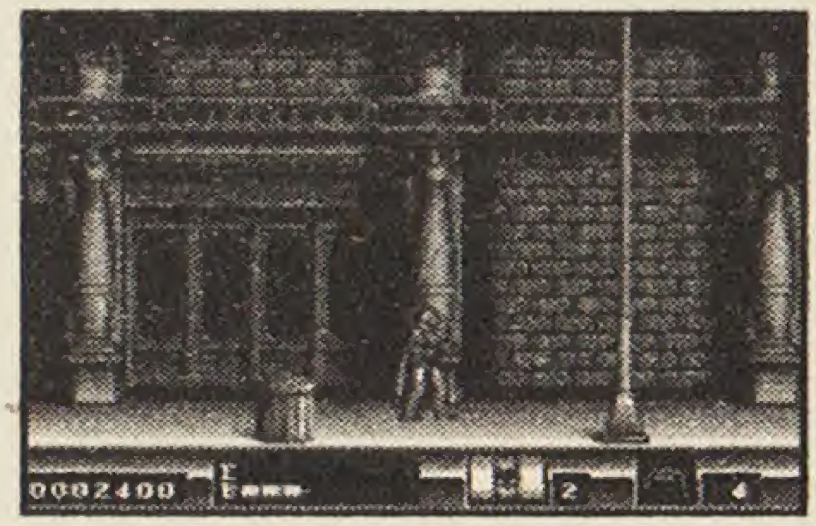
LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 8

Versão idêntica à do SNes, com gráficos no estilo cartoon e trilha sonora que lembra o seriado da TV. O endiabrado Bart perdeu suas folhas com as lições de casa e agora precisa reencontrá-las. Com muito humor, ele enfrenta os inimigos encarando personagens como Bartman ou Indiana Bart.

BATMAN

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1990
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
JOGADORES: 1



O homem-morcego é o personagem deste cart em que o tempo é crucial para o seu sucesso. Você pode usar todo o arsenal do herói e dar um rolê no batmóvel ou de batjet. No final, um duelo mortal contra o sádico Coringa.

BATMAN RETURNS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 7

O Homem-Morcego precisa salvar Gotham City das garras do crime. Desta vez, ele tem de encarar o exército de soldados do maléfico Pingüim e

outras criaturas estranhas. Além disso, precisa dar um jeito na sedutora Mulher-Gato.

BATMAN - REVENGE OF THE JOKER

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
FASES: 4

É a mesma versão que saiu para o Nintendo 8 bits só que melhorada. O maníaco Coringa colocou um exército de malfeitores nas ruas de Gotham City para aumentar a marginalidade. Para combatê-los, o Homem Morcego possui uma série de armas invocadas e sai abrindo caminho na porrada.

BATMAN & ROBIN

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
JOGADORES: 1

Pancadaria a todo momento, com boa movimentação e efeitos de rotação. Em algumas fases você joga como Robin, dirigindo o Batmóvel e ajudando o morcegão a derrotar Pingüim, Duas Faces, Coringa e a Mulher Gato.

BATMAN FOREVER

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 8

A dupla de heróis enfrenta um exército de criminosos no mano a mano em vários cenários diferentes, incluindo a Batcaverna. Ótimos gráficos, com imagens digitalizadas de personagens reais.

DICAS

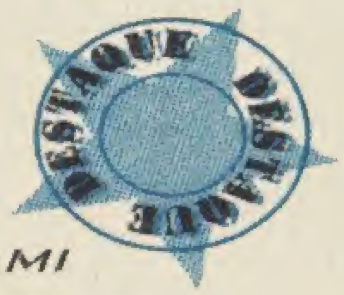
Menu de truques: na tela Play the Game, aperte ↖←←AB e Y. Um menu de truques vai aparecer, permitindo que você escolha o level, consiga easy kills e fique equipado com todas as armas. ***Obs:*** *essa dica requer um controle de seis botões.*

BATTLETECH

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ABSOLUTE
DISTRIBUIDOR:
FASES: 5

Você faz parte do clã Mechwarrior e controla um robô gigante, fortemente armado. Como em *Desert Strike*, cada missão tem um objetivo e é preciso destruir tudo que vier pela frente. Os gráficos são ótimos, mas os controles são um pouco decepcionantes.

BATTLETOADS



LANÇAMENTO:
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI

Conversão de um dos maiores sucessos do Nintendo. Esta versão é bem fiel ao original, no bom e no mau sentido. A jogabilidade está ótima, mas os gráficos ficaram pobres para um jogo de Mega Drive. A dificuldade do jogo é de deixar qualquer expert de cabelo em pé.

DICAS

Pular para o level 3: você tem de ser muito rápido! Logo no começo do primeiro level, dê uma cabeçada nos dois porcos e corra até a plataforma à direita. Pule nela e você vai ver um warp brilhante. Entre nele antes que desapareça. Uma tela vai aparecer dizendo que você pode avançar dois levels. **Pular para a fase do Surfe:** no level 3, bata na décima parede da Quinta corrida. Assim você vai ser teletransportado para o level em que rola o surfe.

BEAVIS AND BUTT-HEAD

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: VIACOM
DISTRIBUIDOR: RADICAL ENT.
FASES: 7

Uma longa caçada cheia de puzzles obscuros. Com visual simples, de desenho animado, a dupla de bad boys da MTV precisa encarar os mais variados desafios e inimigos enquanto buscam recuperar os ingressos para um show de rock.

DICAS

Passwords - *BurgerWorld:* Kbg1LRAxdjTo9H5; *Hospital:* flDN-c-nK-jVVl; *Turbo Mall 2000 - Loja de animais:* 5V0haC4KY5OaLCu; *Turbo Mall 2000 - Recrutamento Militar:* 3eGA5LWNZFMVIKj; *Turbo Mall 2000 - Lavanderia:* MttbVfnoB2IsqES; *Highland Highschool:* aW5rBcm8FSfFtV8; *The Street:*

VBLhoAE4yV5ykPP ou rCDvScnCCTItp8D; *Beavis & Butthead House*: hu-53QqYpQTj80K ou GF0h9hemm-zPVAu. **Comece com os tickets:** na tela de passwords, digite o código aPjDY 5fF+DTkrEN na sala de estar. Vá ao quarto e ache itens como os tickets para o show do Gwar.

BLADES OF VENGEANCE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
FASES: 8

Um cart diferente, que reúne elementos de vários gêneros: um pouco de RPG, labirintos, portais e vários itens. São três personagens para escolher e há opção para dois jogadores simultâneos.

BLASTER MASTER 2

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT

Seu planeta foi invadido por mutantes e você embarca num tanque fortemente armado para acabar com essas criaturas. Atravessando terrenos difíceis, pintam vários obstáculos e chefes que não estão para brincadeiras.

BLOODSHOT

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: DOMARK
DISTRIBUIDOR: DOMARK

Na mesma onda de *Doom*, o grande sucesso do PC, tem visão em primeira pessoa e uma arsenal composto por dez armas. Sua missão é eliminar robôs, alienígenas e outros bichos. Mas é preciso monitorar a quantidade de oxigênio, se não você já era.

BOOGERMAN

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: INTERPLAY
DISTRIBUIDOR: INTERPLAY
JOGADORES: 1

Gráficos bem originais, com os personagens desenhados à mão. O herói é um nojentão que sofre uma perseguição alucinada. Suas armas são melecas de nariz, cuspidas e arrotos! Além do mais, o cara ainda come insetos.

DICAS

Seleção de fase: para ir para as fases seguintes, entre na tela de password, aperte a seqüência com quatro personagens e Start (recorra ao manual e identifique os personagens). *Fase 2:* Puss Creature, Scab Creature, Fart Ghost; Boogerman Revolta Boss: Troll, Miner Goblin, Nose Goblin, Fart Goblin; *Fase 3:* Nose Goblin, Scab Creature, Fart Ghost, Troll; Deorder Ant Boss: Fart Ghost, Scab Creature, Troll, Miner Goblin; *Fase 4:* Nose Goblin, Puss Creature, Ogre, Scab Creature; *Fase 5:* Scab Creature, Fart Ghost, Abdominal Sewer Man, Boogerman; Flyboy Boss: Boogerman, Puss Creature, Miner Goblin, Scab Creature; *Fase 6:* Puss Creature, Boogerman, Fart Ghost, Puss Creature; Boogermeister Boss: Puss Creature, Abdominal Sewer Man, Boogerman, Miner Goblin.

BUBBLE AND SQUEAK

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
FASES: 5

Fases multi-scrolling em que você precisa colher o maior número possível de gemas e conduzir seu amigo Squeak até a saída com segurança. O bônus no final da fase é tiroteio no estilo de *Gradius*.

BUBSY

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ACCOLADE
DISTRIBUIDOR: ACCOLADE
FASES: 16

Boas animações e efeitos especiais são os destaques deste jogo, na linha de *Sonic*, em que o herói precisa evitar que roubem toda a lã da Terra, derrotando os terríveis Wollies e as rainhas gêmeas Poly e Ester.

DICAS

Passwords- *Level 1:* SCTWMW; *Level 4:* JMDKRK; *Level 7:* DBKRRB; *Level 10:* SLJMBG; *Level 13:* BTCLMB

BUBSY 2

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ACCOLADE
DISTRIBUIDOR: ACCOLADE

O gatão se mete numa confusão danada. Ele leva os sobrinhos para passear num parque de diversões virtual, mas não desconfia que dois vilões controlam esse mundo simulado. Dá para escolher em que ordem você quer percorrer os cinco mundos.

DICAS:

aperte os botões abaixo na tela título. **99 portable holes:** aperte →↑, B e B. **Superpulo:** aperte B,A, B, C. 50 vidas: B, ↑, B, B e A. **Invencibilidade:** C,A, B, C, ↑↓. **99 tiros de nerf:** B,A, ←←. **99 roupas de mergulho:** B, ←↑ e B.

BUGS BUNNY IN DOUBLE TROUBLE

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
DISTRIBUIDOR:
PRODUTOR: PROBE
FASES: 8

O Pernalonga passa por fases inspiradas em desenhos da Warner Bros e, no caminho, encontra Elmer e Patolino. Você tem de cumprir várias missões, como achar peças escondidas, guiar o Patolino ou procurar um gênio num castelo.

CAPTAIN AMERICA & THE AVENGERS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
FASES: 5

O Capitão América e outros três super-heróis – Homem de Ferro, Visão e Arqueiro – numa aventura cheia de inimigos e armadilhas. Você vai fazer bolhas nos dedos para detonar os chefes barra-pesada de cada fase e aprender todos os golpes do supersoldado.

CADASH

LANÇAMENTO: 1990
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TAITO
DISTRIBUIDOR: TAITO

Jogo de ação no estilo de *Final Fight* com elementos de RPG. É possível jogar com um guerreiro ou um mago.

DICAS

Melhor guerreiro: o mágico é o melhor. Grande parte dos chefes pode ser destruída com apenas alguns tiros mágicos. Como por exemplo, o Kraken.

Para matá-lo, vá para o lado esquerdo e ataque-o com as magias Flame Wall e Flying Dagger.

CASTLEVANIA: BLOODLINES (VAMPIRE KILLER, NO JAPÃO)

LANÇAMENTO:
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 6

Castlevania é praticamente um franchising, com versões na maioria dos consoles. A Konami produziu uma versão um pouco fora dos padrões da série no Mega Drive. Há dois personagens em *Bloodlines*: Johnny Morris, que usa o tradicional chicote como arma e Eric Lecard, expert no uso da lança.

DICAS

Modo Expert: na tela título, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Você vai ouvir um sino confirmando a dica. Um novo ajuste de dificuldades vai aparecer no Options. **Música Original:** na tela de Options, toque a BGM 05 e a SE 073. Escute-as e saia do Options com essas músicas na tela. Aperte Start para começar o jogo. Quando sua arma chegar ao level 4, você vai ouvir a velha música do Castlevania até ser atingido. **9 Vidas:** faça a dica da música original e do modo Expert. Se fez certo, você vai ouvir um som confirmando as dicas e garantindo as vidas. **Passwords:** os seguintes passwords servem para Eric no modo Easy. Na tela abaixo, 1=águia, 2=machado, 3=magic ball e - equivalente a um espaço. Level 2: -232; 3—; -212; —2. Level 3: 3-1-; -1-3; -131; 32-2. Level 4: -133; 3—; —12; —12. Level 5: -12-; 1—; 3312; —2-. Level 6: -2-1; 3—1; -313; 1-32.

CHAKAN

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 8

O herói Chakan venceu a Morte em um duelo de espadas e conseguiu o desejo da vida eterna. Porém, seu destino será vagar pela Terra até que todo o mal seja exterminado do planeta. Fases longas e tortuosas, cheias de combates, armadilhas e magias.

DICAS

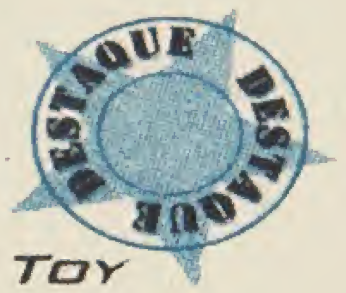
Direto ao plano elementar: entre na opção Pratice, suba na plataforma do lado direito do portal do ar e use a magia que faz retornar aos portais.

CHESTER CHEETAH

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KANEKO
DISTRIBUIDOR:

Chester é um felino louco para escapar do zoológico, mas precisa juntar os pedaços de sua moto para fugir. Num estilo bem aloprado, ele encara altos desafios curtindo rock pauleira, andando de skate e correndo velozmente com seus tênis especiais.

CHUCK ROCK



LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIRGIN
DISTRIBUIDOR: TEC TOY
FASES: 5

O primitivo Chuck fica louco da vida quando sua mulher, Ophelia, é levada por um arqui-rival seu. Ele vai tentar reconquistá-la a qualquer custo, usando-se de pedradas e barrigadas, em cenas hilariantes com muitos inimigos, plataformas e armadilhas.

DICAS

Vidas infinitas: BTCT-EA5E; **Invecibilidade:** HC5A-AA*J. **Passwords-** *Level 2:* GJFKFN; *Level 3:* PDPKKN; *Level 4:* JWNTXF; *Level 5:* TSFNVP.

CHUCK ROCK 2

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIRGIN
DISTRIBUIDOR: TECTOY

O pequeno Jr. precisa resgatar o velho Chuck, raptado pelo sinistro Brick Jagger. Armado de uma poderosa clava, o garoto enfrenta uma série de novos desafios: chefes de fase que são dinossauros e mamutes, entre outros bichos, e cumprir missões contra o relógio nas fases de bônus.

DICAS

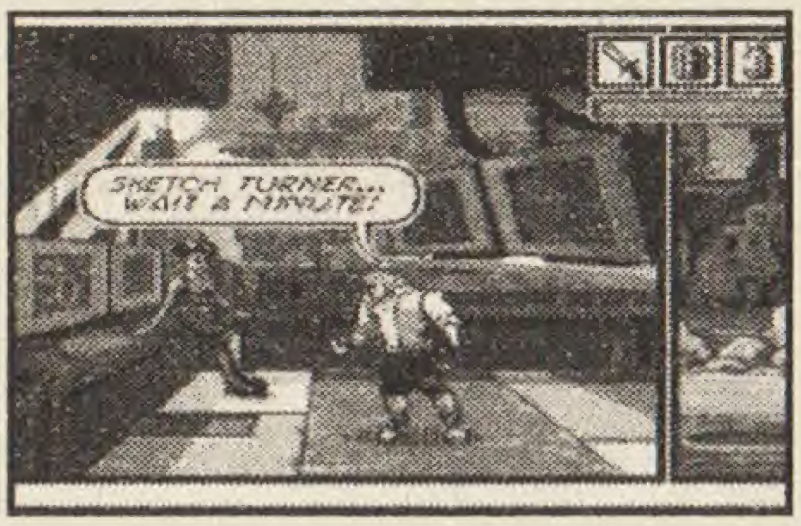
Pular de fase: aperte Start no controle 1 para pausar e aperte B, A, →, A, C, ↑, ↓, A. Despause o jogo, pause novamente e aperte A e → para pular de fase ou A e ↑ para pular de level.

CLIFFHANGER

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SONY IMAGESOFT
DISTRIBUIDOR:

Inspirado no filme protagonizado por Sylvester Stallone, você precisa escalar precipícios, dar saltos fantásticos e ainda encher os inimigos de porrada – vale tiro de metralhadora e até facada – para salvar seus amigos com o auxílio do alpinista Gabe Walker.

COMIX ZONE



LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 1
FASES: 6

DESTAQUE

Com um visual de história em quadrinhos, você vive o papel de um desenhista famoso que é raptado pelo maior vilão dos seus gibis. Agora, é preciso enfrentar os desafios do mundo HQ, encarando inimigos e resolvendo quebra-cabeças. Gráficos nota dez!

DICAS

Veja os créditos: na tela título, selecione o modo Options e aperte simultaneamente A, B e C. **Invencibilidade:** na tela título, selecione Options e Jukebox. No Jukebox, aperte C para tocar as músicas nesta ordem: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 7, 7, 11. Quando começar o jogo, você será invencível. **Seleção de fase:** na tela Jukebox, aperte C nas músicas 14, 15, 18, 5, 13, 1, 3, 18, 15, →. Uma voz vai confirmar dizendo: "Oh Yeah!". Para escolher a fase, selecione o número da música correspondente à fase e aperte C. **Gases de Sketch:** destrua os inimigos de uma sala e aperte rapidamente ↓ para Sketch soltar um peidinho. **Arma bônus:** segure o botão A até o Sketch começar a fazer um avião de papel. Tome cuidado, pois essa arma destrói quase tudo, inclusive você. **Sala secreta:** quando chegar ao episódio 3, solte seu rato na primeira sala da caverna no canto esquerdo inferior. Uma sala secreta vai se revelar depois de você matar todos os inimigos.

CONTRA: HARD CORPS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 6

Uma violenta batalha contra aliens invasores da esquadra Contra. A versão do Mega traz algumas diferenças: são quatro personagens novos e você escolhe caminhos que podem levar a diferentes finais. Tiroteios e porrada mano a mano.

DICAS

Todas as armas: comece o jogo e pause. No controle 2, aperte ↑, ↓, A, B, C, ←, →, A, e volte ao jogo. Termine a fase 1 e uma tela de seleção de armas vai aparecer. **Fase e final secretos:** chegue à fase Junkyard. Depois de ir ao subsolo, vá para a parede antes da porta com atiradores. Suba a parede e verá uma arena. Termine o game para ver um final secreto. **Pular de fase:** comece o jogo e aperte A, B, C, e segure ↑ + C até escutar a frase "player one or player two". **70 vidas:** na tela título, aperte no controle 2, ←, →, C, B, A, ←, →, C, B, A, ←, →, C, B, A. Se ouvir um grito, a dica deu certo. **Seleção de fase:** na hora de escolher os personagens, aperte no controle 2, ←, →, A, B, C, ←, →, A, B, C, ←, →, A, B, C. **Finais secretos:** para ver os finais secretos, vá para a parte de baixo do Junkyard Stage. Suba no muro com a arma em mãos, no lugar em que você seja derrubado, passe por baixo. Sobre o muro, procure um homem que fará com que você lute consecutivamente com três chefes. Derrote-os e verá os finais scretos. **Fase secreta:** no estágio The Garbage Dump, à direita, antes de você lutar contra Noiman, na sala com 3 torres, pule e suba no muro. Um homem irá perguntar se você quer lutar na arena.

COOL SPOT

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

Spot é um herói sossegado, estrela dos comerciais do refrigerante 7-Up, que precisa encontrar outros Spots perdidos, adquirir vidas extras, pontos de bônus e aumentar sua energia. O jogo tem animações caprichadas, muito bom-humor e uma trilha sonora bastante original.

DICAS

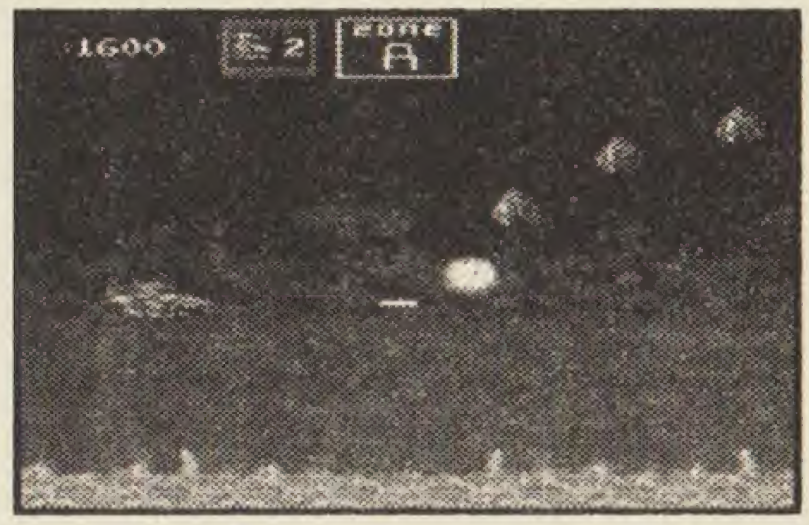
Escolha de fase: para escolher a fase na qual se quer começar, basta usar este truque. Em qualquer momento do jogo, pressione Start para pausar. No controle 1, pressione A, B, A, C, B, A, C, A, B, C, A e C. Um som confirmará a dica, seguido da frase "Level Complete". Agora é só escolher a fase que mais gosta.

CYBER-COP

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIRGIN
DISTRIBUIDOR: VIRGIN
FASES: 16

A sede da UCC é um local muito seguro, guardado por sentinelas humanos e cibernéticos. Sua missão é entrar no QG da UCC, recuperar um embrião e sair de lá com vida.

DARIUS



LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: TAITO
DISTRIBUIDOR: TAITO
JOGADORES: 2
FASES: 7

DESTAQUE

Em *Darius*, ou *Sagaia* no Japão, você viaja pela Via Láctea enquanto enfrenta inimigos e desafios especiais. São sete etapas, com 28 zonas cada. Também não é preciso se preocupar em seguir um único caminho, pois são várias as possibilidades para traçar a sua rota.

DICAS

Seleção de fase: você pode treinar com os chefes mais difíceis selecionando fases. Na tela de apresentação, aperte CACBCABABCAC. Agora é só escolher a letra referente ao planeta desejado.

DARIUS 2

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: TAITO
DISTRIBUIDOR: TAITO

DESTAQUE

Continuação da série *Darius* no Mega Drive com novos desafios intergalácticos. Muitas fases e muitos inimigos pela frente.

DICAS

Aumente a dificuldade: aperte C doze vezes na tela de apresentação.
Análise de rota: se quiser saber que rota foi utilizada, qual a dificuldade do jogo, que nave foi utilizada e a pontuação do jogador, aperte A, C, A, B, C, A, B, C, A, B, C na tela de apresentação.

DARK CASTLE

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: TEC TOY
FASES: 4

Uma série de perigos está a sua espera no castelo escuro e assustador do Cavaleiro Negro. De quebra, você enfrenta ratos, morcegos e lutadores invisíveis.

NOME: DEMOLITION MAN

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

Dê uma de Sylvester Stallone e encare o desafio de capturar o perigoso fugitivo Phoenix numa Los Angeles futurista e ameaçadora. No mesmo estilo do filme, o game tem muita pancadaria, boa movimentação e até um bangue-bangue rápido.

DESERT DEMOLITION

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 6

Velocidade, humor e gráficos excepcionais são os pontos fortes desta versão para Mega do Papa Léguas. Durante as fases, todas com cenários riquíssimos, o herói velocista vive sendo perseguido pelo atrapalhado Wile E. Coyote. Bep-bep!

DICK TRACY

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 80

Baseado no filme de Warren Beatty, você assume a identidade de um policial que precisa deter o crime organizado. O jogo é super-rápido, com gráficos no estilo desenho animado e som original. A dificuldade é crescente e, nas últimas fases, o bicho pega.

DINOLAND

LANÇAMENTO: 1992
PRODUTOR: WOLF TEAM
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: WOLF TEAM
JOGADORES: 1

DICAS

Seleção de fase: basta pausar o jogo e apertar ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓. Despause e aperte B simultaneamente. Para mudar de fase é só apertar A.

DINOSAURS FOR HIRE

LANÇAMENTO: 1993
PRODUTOR: SEGA
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 2
FASES: 5

Jogo com ação do tipo correr e detonar com personagens de uma série norte-americana de quadrinhos (Dinossauros de Aluguel). São dinossauros armados que destroem tudo o que encontram pela frente e correm atrás do cristal verde.

DONALD DUCK IN MAUI MALLARD

LANÇAMENTO: 1997
PRODUTOR: DISNEY INT.
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: DISNEY INT.
JOGADORES: 1
FASES: 8

O Pato Donald vive o papel do detetive Maui Mallard e precisa resgatar um artefato sagrado na Vila da Escuridão. Com apenas um revólver, você precisa trabalhar rápido! Não esqueça de pegar as moedas que o transformam no Ninja Maui. Um dos últimos sucessos do Mega.

DICAS

Passwords - *Fase 2:* ININJA; *Fase 3:* ILVMUD; *Fase 4:* ITSHOT; *Fase 5:* GETHIM; *Fase 6:* YOHOHO; *Fase 7:* UNDEAD; *Fase 8:* GDLUCK.

DUNE II

LANÇAMENTO: 1993
PRODUTOR: WESTWOOD ST.
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: WESTWOOD ST.
JOGADORES: 2

Jogo baseado no filme Duna que inaugurou o estilo adotado por *Command & Conquer* e *Warcraft*. Trata-se uma mistura de estratégia e construção, à la *Sim City*. Quer dizer, ao mesmo tempo em que combate os inimigos, você

deve constriur sua base. Tudo em tempo real, o que confere ritmo de jogo de ação.

DICAS

Passwords - estes são os passwords para você começar em qualquer estágio do jogo, com os átreides: DIPLOMATIC; SPICEDANCE; ETERNALSUN; DEFTHUNTER; FAIRMENTAT; ASHLIKENNY; SONICBLAST; DUNERUNNER.

DYNAMITE DUKE

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

Um guerreiro tenta impedir que uma raça de mutantes domine o mundo. Para isso, conta com os golpes mortais de seu braço biônico, chutes potentes e uma arma de fogo capaz de liqüidar um exército de inimigos.

DICAS

Seleção de fase: aperte Start para escolher as opções. Na mesma tela aperte 10 vezes C e Start. Agora é só selecionar a sua fase.

DYNAMITE HEADDY

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 9

O negócio aqui é usar a cabeça. O personagem tem muitas semelhanças com Sonic e uma diferença brutal: tem 18 cabeças! Cada uma dá diferentes poderes, como força e invisibilidade. Nem todas, porém, trazem benefícios. O desafio consiste em correr e pular entre plataformas e encarar inimigos.

DICAS

Seleção de fase: na tela título, aperte Start uma vez para fazer aparecer as opções Game Start e Option. Aperte C, A, ←, →, B, quando o cursor estiver posicionado em Game Start. Isso permite escolher a fase inicial desejada.
Check up: na tela título, aperte Start uma vez para fazer aparecer as opções Game Start e Option. Aperte C, A, ←, →, B, quando o cursor estiver em Option. Você vai poder ver os quadros de animação com o direcional. Use A + o direcional para mudar a cabeça.

EARTHWORM JIM

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SHINY
DISTRIBUIDOR: INTERPLAY
FASES: 6

Uma minhoca entra numa nave espacial por acaso e se transforma num novo super-herói equipado com um laser destruidor. Fases supermovimentadas com correria, tiros, inimigos pra lá de estranhos e efeitos sonoros que são o maior barato.

DICAS

Para usar estes códigos, pause o jogo e aperte os botões correspondentes. Os botões que estiverem intercalados com um "+" devem ser pressionados simultaneamente. **Ganhe uma vida:** ↑, B, B, A, C, A, A, A, A. **Munição a mil:** A, B, B, B, C, A, C, C. **9 Plasmas:** ↓ + C, A, B, C, A, B, A, C. **Vida extra:** B, B, C, C, A, A, A, A. **Plasma power-up:** C, A, B, C, A, A, B, A, C. **Um continue:** aperte A e, em seguida, aperte simultaneamente ← e B e depois A, B, A, B, C, A.

EARTHWORM JIM 2

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SHINY
DISTRIBUIDOR: PLAYMATES
FASES: 10

O pássaro e vilão PsyCrow seqüestrou a namorada de Jim, deixando a minhoca enfurecida. Para recuperá-la, ele enfrenta uma gangue de gatos malvados, extraterrestres e outras criaturas. As armas estão mais poderosas e os power-ups são alucinantes. Os cenários são cheios de esquisitices e o som é caprichado.

DICAS

Pular de estágio: pause o jogo e aperte Select, B, X, A, A, X, B e Select. Você vai ouvir um som se fez o truque corretamente. Volte ao jogo e ganhe um passaporte para o próximo estágio. Comece o jogo e pause para realizar os seguintes códigos. **Vida extra:** A, B, C, C, C, A, A, B. **Munição extra:** C, B, B, A, C, B, A, A. **Three-way gun:** C, C, C, C, A, A, A, C. **Continue extras:** C, C, C, C, A, A, A, C. **Energia 100%:** A, B, C, A, B, C, A, A. **Plasma gun:** C, C, C, C, A, A, A, B. **Bubble gun:** C, C, C, C, A, A, B, B. **Money worms:** C, A, C, A, C, A, C, A. **Direto para Lorenzo's Soil:** A, A, C, C, B, B, A, A. **Direto para Puppy Love:** ←, →, B, C, C, ←, →, A. **Direto para Inflated Head:** B, B, C, A, B, C, ←, →. **Direto para ISSO 9000:** A, B, C, →, →, →, →.

ECCO THE DOLPHIN

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

Trata-se de um dos jogos mais originais de todos os tempos. Você controla o golfinho Ecco e deve salvar o mar da destruição. É um jogo que confere muita liberdade ao jogador, que, na pele de Ecco, pode nadar livremente pelo oceano.

DICAS

Invencibilidade: quando o nome da fase aparecer, segure Start + A até a fase começar. Depois, despause para ganhar invencibilidade. **Sem música de fundo:** pause o jogo e pressione o botão A cinco vezes. **Cheat Menu:** durante o jogo, mexa Ecco para direita e para esquerda e dê uma pausa assim que o golfinho estiver virado de frente para a tela. Agora pressione →, B, C, B, C, ↓, C, ↑. Um menu de Cheat irá aparecer com opções como seleção de fases, sound test e invencibilidade. **Passwords** - *The Undercaves:* AAAAAAAA; *Deep Water:* EILQOQLC; *The Vents:* AANNAANN; *The Marble Sea:* XAKUQQLS; *The Lagoon:* NDRBRIKR; *The Library:* FDGXQQLC; *Ridge Water:* HYAUGFLV; *Deep City:* AANNNNAA; *Open Ocean:* FNCQWBMT; *City of Forever:* DETSWCIY; *Ice Zone:* DWFFZBMV; *Trilobite Circle:* DETSWCIY; *Hard Water:* ANANANAN; *Dark Water:* NNAANNAA; *Cold Water:* MCLFRQLW; *Deep Water 2:* EQAAKNLC; *Jurassic Beach:* MDEBRCBO; *City of Forever 2:* ZBPIGPLD; *Pteranodon Pond:* JNXFRCBS; *The Tube:* KUVEKMLK; *Origin Beach:* AAAANNNN; *The Machine:* NNNNNNNN; *Island Zone:* NNNNAAAA; *The Last Fight:* KNLMLMLC

ECCO: THE TIDES OF TIME

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 25

O golfinho favorito dos gamemaníacos encontra novos amigos e agora pode se transformar em diferentes criaturas. O jogo exige estratégia para derrotar a vilã Vortex, que continua perseguindo Ecco. Belos cenários tridimensionais.

DICAS

Passwords - *Crystal Springs:* SBXRCYEB; *Fault Zone:* IQYTYBZA; *Two Tides:* OTTWGWYA; *Sky Way:* KBNIOLDB; *Sky Tides:* MARPBWCB; *Tube of Medusa:* EGALPQYA; *Sky Lands:* UCKMDBED; *Fin to Feather:* UCQSMKXA; *Eagle's Bay:* SHIIUXCB; *Asterite's Cave:* IORCQEXA; *Four Islands:* OBYIMZCB; *Sea*

of Darkness: SBNZVPWA; *Vents of Medusa:* QMMAIOBB; *Gateway:* SDKZCUHB; *Moray Abyss:* ORYYINAB; *The Eye:* IQWSTOTE; *Big Water:* MSAOMTIA; *Deep Ridge:* SSLHWVQD; *The Hungry Ones:* EKAPDXLE; *Lunar Bay:* GTVUHJSE; *Black Clouds:* CXKQILNE; *Gravitor Box:* QYQZWULE; *Globe Holder:* WTBMPXJE; *Vortex Queen:* SMEVOBAA. **Faça o que quiser:** durante o jogo, pause quando Ecco ficar de frente para a tela. Em seguida, aperte A, B, C, B, C, A, C, A, B. Uma tela de debug vai aparecer. Veja o que as opções podem fazer: **Stage Name:** seleciona a fase; **Sound Number:** seleciona a música; **Music Tempo:** muda o tempo da música; **Message Test:** teste de mensagem e fala; **Unlimited Life:** invencibilidade; **Teleporter Y:** faz Ecco aparecer na coordenada vertical colocada. Aperte Start para confimar as opções. **Modo Debug:** em qualquer momento do jogo, gire a tela em torno de Ecco e, quando ele estiver de frente para você, pause e aperte A, B, C, B, C, A, C, A, B. No modo debug você pode selecionar a fase e ganhar vidas infinitas.

EL VIENTO

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: RENOVATION
DISTRIBUIDOR: RENOVATION

Algumas pessoas querem ressuscitar um ser malígno, Hastur. A jovem Annet tem a missão de destruir Hastur com seus poderes mágicos e, para isso, irá se aventurar por lugares desconhecidos e enfrentar uma série de desafios.

DICAS

Slow motion: ↑←→↓ e A. **Avançar fases:** ↑←→↓ e B. **Magias:** ↑←→↓ e C. **Teste de cores:** brinque com as cores. Na tela Wolf Team, aperte A, B, C e Start.

E-SWAT

LANÇAMENTO: 1990
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES:

E-Swat nasceu no arcade. Neste jogo de visão lateral, policiais devem acabar com o crime. Depois de promovidos, eles passam a pertencer ao grupo E-Swat, que usa roupas especiais e ficam mais equipados que o Robocop.

DICAS

Passar para a terceira fase: fique abaixado atirando 8 vezes para a direita. Só mude de direção se o inimigo que fica abaixado também o fizer. **Apague o terceiro chefe:** fique na posição de fogo e utilize a arma RL com muita

determinação, o susto é tudo seu! **Seleção de fase:** na tela título, retire o cartucho e recoloque-o sem desligar. Resete e aperte Start. No nível 1 segure 4 apertando ABC simultaneamente. Se aparecer um número, você conseguiu. ***Obs:*** *a retirada do cartucho com o console ligado pode danificar o console.*

EX-MUTANTS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1/2
PRODUTOR: SAGE'S CREATION
DISTRIBUIDOR:
FASES: 8

Uma missão dos infernos em que sobra adrenalina. Você precisa resgatar os quatro Ex-Mutantes capturados por Mestre Sluggo. São vários labirintos onde exércitos de mutantes estão a sua espera. Os personagens colhem itens, usam magias e armas de primeira. No Brasil, foi lançada uma versão para apenas 1 jogador.

DICAS

Tela de opções secretas: espere a tela título e vá para a tela de opções. Para música, adote 05 e para sound FX 21. Mova-se para Exit e aperte simultaneamente A, B, C e Start. A dica deu certo se Shannon disser "too easy" e o menu aparecer. Agora é só escolher armas, vidas ilimitadas e a fase.

EXO SQUAD

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: PLAYMATES
DISTRIBUIDOR:
FASES: 9

Os Neosapiens são uma raça de supertrabalhadores criados pelos humanos. Agora, eles querem se rebelar e os três heróis do *Exo Squad* são os únicos capazes de combatê-los. Com suas roupas especiais para voar, os heróis atiram e batem pra valer. Os inimigos são jogo duro e os gráficos são supercoloridos.

DICAS

Assistir ao jogo até o final: basta escrever game over ao contrário (REVOEMAG) no password. Agora é só pegar um balde de pipoca e curtir o visual.

FANTASIA

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: DISNEY INT.
DISTRIBUIDOR: DISNEY INT.

Quem gostou de *Castelo de Ilusões* também vai embarcar nesta aventura. Com dificuldade moderada e muitas emoções, você enfrenta os inimigos cogumelos de cabeça vermelha, na pele do ratinho Mickey. Suas armas são maçãs.

DICAS

Vidas infinitas: coloque o cart Thunder Force 2 e vá para a tela de apresentação; selecione nível 5 e rank 4 com Stock 5. Retire o cart sem desligar o console. Coloque Fantasia e dê reset. ***Obs:*** *tirar o cart com o console ligado pode danificar o console.* **Itens:** na primeira fase, atraia uma vassoura até a escada para depois destruí-la, com isso você ganha alguns itens extras.

FATAL REWIND

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: TEC TOY
FASES: 13

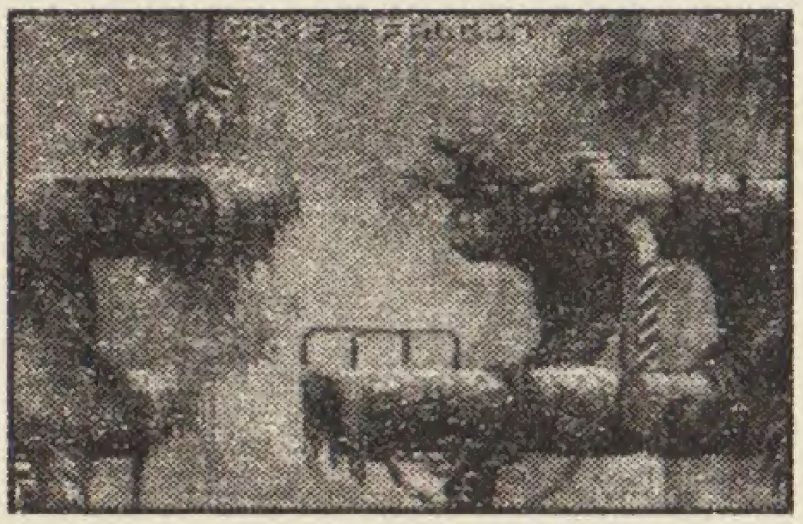
Um programa bem fora do comum. É show de holografias, no qual você está competindo e, de repente, começa a ser atacado por Formas Hostis de Vida Artificial (HALFs). Além disso, você ainda tem de escapar do lugar rápido, pois tem gente querendo arrancar o seu couro.

FIDO DIDO

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KANEKO
DISTRIBUIDOR:
FASES: 20

Ele tem um estilo bem desencanado e vive estampado nas camisetas da garotada. Neste jogo, Fido explora universos em miniatura, cavalgando, atirando em alvos e colhendo batatas. Inimigos e chefes de fase classe A.

FLASHBACK



LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: FRANÇA
PRODUTOR: DELPHINE
PRODUTOR: DELPHINE
JOGADORES: 1
FASES: 5

Em *Flashback*, o agente Conrad Hart teve sua invenção roubada e passou por uma lavagem cerebral. A Delphine usou uma técnica de captura de movimentos em que um filme tinha seus quadros destrinchados e depois copiados, quadro a quadro.

DICAS

Passwords- *Easy:* 1- PIXEL; 2- BESTY; 3- PANCHO; 4- STUDIO; 5- TOHO; 6- AKANE; 7- INCBIN. *Normal:* 1- FALCON; 2- DATA; 3- MILORD; 4- QUICKY; 5- BIJOU; 6- BUBBLE; 7- CLIP. *Expert:* 1- CLIO; 2- ACRTC; 3- BLOB; 4- STUN; 5- MIMOLO; 6- HECTOR; 7- KALIMA.

FLINTSTONES

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TAITO
DISTRIBUIDOR: TAITO

Todas as confusões dos personagens pré-históricos da Hanna Barbera estão neste divertido cartucho. Jogo de plataformas, em que Fred precisa colher itens, surfar com tubarões, sair em busca de Pedrita e voar com um pterodáctilo, entre outras aventuras.

DICAS

Seleção de fases: na tela título, aperte simultaneamente A, B e C, seguidos de ← e Start. Com as setas ↓ e ↑ você escolhe os níveis.

FORGOTTEN WORLDS

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM

Forças do mal tomaram conta do planeta. Sua missão é salvar o mundo e, para isso, é preciso se movimentar, atirar rapidamente e desconfiar de todos ao seu redor. Encontre o depósito para se abastecer de munição e recuperar energias.

DICAS

Vidas infinitas: quando a energia estiver baixa, basta deixar o controle 1 e usar o controle 2. Desta forma você continua o jogo com o mesmo número de vidas do início da partida.

GAIN GROUND

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

Numa época distante, os homens enfrentam perigosos andróides em labirintos apenas por esporte. Um dia, o computador central tem uma pane e coloca em risco a vida dos lutadores. Agora, eles precisam atravessar o labirinto e destruir a máquina.

DICAS

Seleção de fase: entre na tela de opções, mova o cursor para a opção "level" e aperte A, C, B, C. A opção "round select" vai aparecer embaixo da "sound test".

GARFIELD – CAUGHT IN THE ACT

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 9

O gato mau humorado e o cachorro Odie são sugados por uma TV e viram personagens de videogame. Pronto, agora é só desbravar o terreno e atirar em qualquer engraçadinho que aparecer. O visual é bacana, mas os comandos são lentos e desapontam.

GARGOYLES

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: BUENA VISTA
DISTRIBUIDOR: DISNEY INT.
FASES: 6

O guerreiro medieval Goliath precisa salvar o mundo e destruir o Olho de Odin (Eye of Odin). Antes, ele sai detonando vikings, robôs futuristas e outras criaturas em cenários tridimensionais.

GAUNTLET 4

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 4
PRODUTOR: TENGEN
DISTRIBUIDOR:

Título de sucesso para o Arcade e para o Nes. O desafio é percorrer labirintos atrás de power-ups e do próximo nível. São quatro personagens diferentes, cada um com características especiais. Além do modo Arcade, há outros três modos de jogo.

GENERATIONS LOST

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TIME WARNER INT.
DISTRIBUIDOR: TIME WARNER INT.
FASES: 19

Esquema tradicional de plataformas em visão lateral. O herói, Monobe, sai à procura de um mundo perdido. Lutas, escaladas e várias armadilhas estão em seu caminho, além de armas e itens mágicos. Os fãs de *Flashback* e *Blackthorne* vão adorar.

GHOULS 'N GHOSTS

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
JOGADORES: 1

O cavaleiro Arthur, equipado de espada, machado e outros objetos, encara uma verdadeira maratona para salvar sua princesa dos poderes do mal. Para facilitar as coisas, os continues são infinitos.

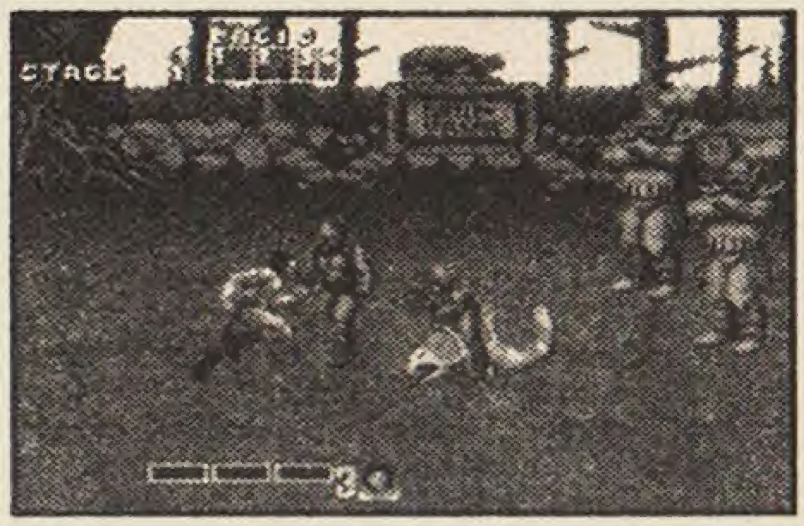
DICAS

Invencibilidade: espere a mensagem de "Start" aparecer, aperte A A A A ↑ ↓ ← →. Você vai escutar um som. Aperte e segure B e Start. Você vai escutar novamente o som. Aperte e segure C e Start.

GOLDEN AXE

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 1

DESTAQUE



Uma epopéia em clima medieval que fez muito sucesso no console da Sega. Um grupo de três guerreiros precisa recuperar o Machado Dourado e derrotar o imperador Death Adder. A ação se concentra nos combates, em que você pode usar armas e magias.

GOLDEN AXE 2

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 6

DESTAQUE

O jogo traz novas formas de ataque, novos inimigos e mágicas incríveis. São muitas armadilhas e obstáculos no caminho até os três guerreiros recuperarem o Machado Dourado que trará a paz para o reino de Yuria. Os gráficos melhoraram e o jogo ficou mais dinâmico.

DICAS

Mais créditos: na tela de apresentação leve o cursor até Options e aperte e segure ABC. Segure-os para entrar. Na tela de opções solte A e mantenha BC pressionados enquanto sai. Escolha o número de jogadores e a opção "normal game". **200 Magias:** fique apertando o A durante a luta contra o chefe, até o bonus stage. Não acerte nenhum gnomo e será recompensado. **Seleção de fase:** na tela título aperte A, B, C, Start, solte B, C, mantendo A apertado. Escolha o seu herói apertando ↑, B, C e Start. Selecione a fase com A e B.

GOLDEN AXE 3

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 8

DESTAQUE

A saga continua, agora com quatro novos guerreiros com técnicas específicas de mágicas e lutas. A missão é enfrentar Dammed Hellstrike e recuperar o Machado, mais uma vez. As fases não são lineares e, às vezes, é preciso decidir que caminho seguir.

DICAS

Pular fases: para pular de fase, basta esperar até a tela de seleção de personagens e apertar A,A,A,A, Start, C, C, C, C, C.

GREENDOG

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 12

Sol, praia, belas mulheres e rock´n roll. Esta é a vida deste surfistão de longos cabelos oxigenados. Por acidente, ele acaba com um colar amaldiçoado no pescoço e precisa encontrar seis partes perdidas de um amuleto para poder voltar a pegar suas ondas.

GROWL

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TAITO
DISTRIBUIDOR: TAITO

Jogo com um jeitão de *Double Dragon*, mas com uma missão bem mais nobre: impedir a ação de caçadores de animais em extinção. Você precisa soltar os bichos e procurar armas, usando de muita astúcia e estratégia.

GUNSTAR HEROES

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TREASURE
DISTRIBUIDOR: TREASURE

Tiroteio para todos os lados, no estilo *Midnight Resistance*, mas com humor. Além de atirar, você pode arremessar, dar soco, passar rasteira e, em certas fases, seu destino será decidido nos dados. Efeitos de rotação nota dez e gráficos de arrepiar.

DICAS

Brinque com o título: na tela título, quando o logo estiver girando, aperte ↓ e o logo vai girar para o outro lado. Se soltar o direcional ele volta ao normal. **Descole muitos itens:** quando aparecer o item carrier (o inseto que traz os itens) ataque-o com uma voadora. Ele vai soltar mais de um item. Assim você pode pegar de 3 a 4 energias.

H DAHNA

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: IGS
DISTRIBUIDOR: IGS

Jogo bem difícil e de grande movimentação no estilo de *Golden Axe*. Uma lutadora precisa destruir um espírito do mal para restabelecer a paz em sua região. Você escolhe entre três tipos de armas e sai detonando todas as criaturas que pintarem no seu caminho.

HAVOC HIGH SEAS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

Ajude Havoc a encontrar seu amigo Tide e a princesa Bridget, raptados pelo pirata Bernardo e recupere o mapa do tesouro. Muitas rampas, trampolins e plataformas com baús repletos de vidas e energia. Use a espada para enfrentar os chefões e se prepare para enfrentar um desafio enlouquecedor.

HOME ALONE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: FLYING EDGE
DISTRIBUIDOR: TEC TOY

Baseado no filme "Esqueceram de Mim". Você vive o papel de Kevin, o garoto sapeca que vive montando armadilhas para detonar os ladrões. Kevin escolhe as casas em que pretende atuar e, a partir daí, deve recolher armas e se preparar para encarar os malvadões.

HULK

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: US GOLD
DISTRIBUIDOR: US GOLD
FASES: 5

O musculoso monstro verde quer acabar com os planos de seu arquiinimigo, The Leader, que quer conquistar a terra. Você precisa dar porrada num exército de inimigos e vai abrindo caminho por ruas, armazéns e cavernas. Cenários chocantes e continues limitados.

INDIANA JONES & THE LAST CRUSADE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: US GOLD
DISTRIBUIDOR: TEC TOY
FASES: 6

Como no filme de Spielberg, o antropólogo mais aventureiro do mundo enfrenta um exército de nazistas em busca do Santo Graal. Usando seu chicote ou os próprios punhos, Indiana Jones terá de vencer uma série de desafios até atingir o seu objetivo.

INSTRUMENT OF CHAOS – YOUNG INDIANA JONES

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: LUCAS ARTS
DISTRIBUIDOR: LUCAS ARTS

O jovem Indiana Jones enfrenta nazistas, bandidos do deserto e muitos outros obstáculos, armado de chicote, revólver e bombas. Seu objetivo é colher itens para encontrar o tesouro. Movimentos duros.

IZZY'S QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: US GOLDV
DISTRIBUIDOR: US GOLD

O mascote das Olimpíadas de Atlanta tem de resgatar as argolas. Ele sai catando itens e passa por fases de bônus, onde estão escondidas as argolas. Gráficos legais e um estilo que lembra *Cool Spot*.

JAMES POND

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
FASES: 12

O peixinho James Pond, um trocadilho com o agente 007, é um protetor da ecologia que tenta salvar a fauna e flora submarinas em 12 missões cheias de desafios. O tema é meio infantil, mas o jogo exige reflexos e inteligência. Lindos gráficos e bons efeitos especiais.

DICAS

Macete esperto: no início do jogo, siga até a fábrica de brinquedos à direita e colha os seguintes itens nessa ordem: o bolo, o martelo, o globo, a maça e a torneira, para se tornar invencível. Aproveite para passar da 1ª fase. Depois disso, todas as portas se abrirão. Os cinco itens formam a palavra Cheat, com as iniciais dos itens em inglês. **Abra as saídas:** na tela título aperte C e ←, enquanto segura Start. Para abrir a saída aperte ABC e gire o direcional 360°.

JAMES POND 2

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

O agente-peixinho e seu arqui-inimigo Dr. Maybe se enfrentam novamente. Agora, o vilão está instalando bombas estranhas em fábricas de brinquedos no Pólo Norte. O agente Pond tem 48 horas para derrotar o inimigo e salvar o Natal das criancinhas.

DICAS

Fase nova: para ativar a subfase secreta, dirija-se à extrema direita, escale o prédio, caminhe para a extrema direita do telhado, ande para a esquerda através da parede e já estará em plena fábrica!

JAMES POND 3

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

Terceira versão do game estrelado pelo peixinho agente-secreto. Mais desafios em alto mar.

DICAS

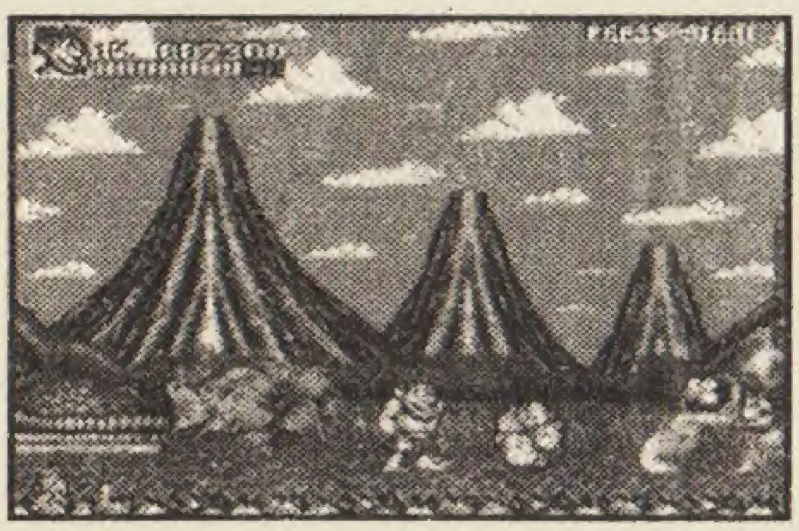
Kipper Watch: evite que várias bolas apareçam na tela e que se concentrem. Bata sempre na diagonal, com força e próximo ao fim da tela. Caso haja mais de uma bola e próximas: corra, pule e acerte as duas. Quando a pesada aparecer, tire-a da tela rapidinho.

JEWEL MASTER

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 7

Mais um tema medieval na linha de *Golden Axe*. Você precisa combinar a força de uma espada mágica com doze elementos da natureza para vencer as forças do mal. Desafios de rachar a cuca e muitas armas mágicas, além de combates com monstros e chefes da pesada.

JOE & MAC



LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: DATA EAST
DISTRIBUIDOR:
JOGADORES: 2
FASES: 5

DESTAQUE

Os heróis pré-históricos voltam de uma caçada e descobrem que a garota foi raptada por primitivos. Na busca da gata, saem estraçalhando tudo com suas armas primitivas mas eficazes. Grande dificuldade, com gráficos legais e música digitalizada.

JUDGE DREDD

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 12

Encha de bala tudo o que encontrar pela frente. Dredd tem vários itens para pegar e muitos inimigos pela frente. Saindo no braço ou atirando, ele encara fases emocionantes, cheias de passagens secretas. Bons efeitos sonoros, gráficos OK e passwords.

DICAS

Passwords: Breakout in Aspen Penal Colony: KZDVT; Shuttle Crash on Cursed Earth: JRQWNO; Riots in Mega City One: WDRCNPU

JUNGLE BOOK

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: DISNEY INT.
DISTRIBUIDOR: DISNEY INT.
JOGADORES: 1
FASES: 15

DESTAQUE

O menino-lobo e seu amigo Baloo encaram fases cheias de plataformas e animais selvagens como crocodilos, piranhas e gorilas. Os gráficos eram primorosos na época, com cenários que reproduzem, na telinha, todo o clima da selva.

DICAS

Pular de fase: logo após o início do jogo, aperte Start para pausar e aperte B,A,A, B, B,A,A, B,A, B, B,A,A, B, B,A. Você vai ouvir uma risada e o Mowgli dizer "Yeah!", confirmando a dica. **Mais tempo:** para adicionar dez segundos extras ao seu tempo, aperte Start para pausar e, em seguida, A, B, B,A,A, B, B,A. Faça U para ↑, D para ↓, R para → e L para ← para usar as próximas dicas. **Ficar com pouco tempo:** pause o jogo e aperte os botões ABBA ABBA. **Resetar o tempo e pegar todas as armas:** UUDDLRLRBA. **Passar de fase:** BAAB BAAB ABBA. **Ir para a fase do Baloo com uma vida:** BALUU. **Ir para a cobra com uma vida:** CAABCAA. **Ir para o mestre macaco com uma vida:** RADBAD. **Para ir ao mestre orangotango com uma vida:** LUALUA. **Para ir ao mestre final com uma vida:** ACACACACBBBB. **Para assistir ao final:** BAA CAR LARD. **Mudar as cores:** ABBA CABB. **Inverter as sprites:** LARD BALL CRUD.

JUNGLE STRIKE

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
FASES: 9

Continuação de *Desert Strike*, com muito mais armamentos e cenários. São nove missões ao redor do mundo e você pode pilotar um hovercraft, uma motocicleta, um supercaça ou o conhecido helicóptero. Muitas explosões, combates e tiros para todos os lados.

DICAS

Passwords com 10 vidas: *Missão 2:* RXVWT7456KB; *Missão 3:* 9WT7NL6MHBV; *Missão 4:* X7NL45HPG94; *Missão 5:* VL456MGCZVH; *Missão 6:* W56MHPZJFTZ; *Missão 7:* TMHPGCFDYN3; *Missão 8:* 7PGCZJYK34X; *Missão 9:* NCZJFD3BR67.

JURASSIC PARK

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: BLUE SKY
DISTRIBUIDOR:
FASES: 13

Todos os perigos de Parque dos Dinossauros do cinema reunidos num jogo. São dois modos de jogo: como o Dr. Grant ou com um Velociraptor.

Cada um tem uma missão diferente – salvar os visitantes do parque ou escapar de sua jaula – e cada modo possui treze fases. Gráficos bem detalhados e som animalesco.

DICAS

Modo Debug: Na tela de passwords, digite NYUKNYUK. As palavras "Second Controller Enabled" vão aparecer. Plugue o controle 2 e você pode usá-lo para parar em qualquer ponto do jogo. Apertando Start no controle 2, o jogo recomeça no modo normal. **Passwords:** para o Dr. Grant. *Easy:* Level 1- 0VVVVVTO; 2- 2VVVVVTQ; 3- 4VVVVVTQ; 4- 6VVVVVTS; 5- 8VVVVVTU; 6-AVVVVVT2; 7-CVVVVVT4. *Normal:* Level 1- 0VVVVVUP; 2- 2VVVVVUR; 3- 4VVVVVUT; 4- 6VVVVVUV; 5- 8VVVVVU1; 6- AVVVVVU3; CVVVVVU5. *Hard:* Level 1-0VVVVVVQ; 2- 2VVVVVVS; 3- 4VVVVVVU; 4- 6VVVVVV0; 5- 8VVVVVV2; 6- AVVVVVV4; 7- CVVVVVV6. Para o Raptor. *Easy:* 1-G21G0014; 2- I21G0016; 3- K21G0018; 4- M21G001A; 5- M21G001A. *Normal:* 1- G21G0025; 2-I21G0027; 3-K21G0029; 4-M21G002B; 5-021G002D. *Hard:* 1- G21G0036; 2-I21G0038; 3-K21G0038; 4-M21G003C; 5-021G003E. **Password especial:** para ver os créditos: FREIHEIT

KID CHAMELEON

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 60

Tem o estilão de *Super Mario* e até os mesmos tipos de ataque — é preciso atingir a cabeça dos inimigos ou pular sobre eles para aumentar de tamanho. Além disso, seis máscaras que estão no caminho permitem transformar-se em outras criaturas e dão armas mágicas.

KRUSTY'S FUNHOUSE

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIMV
DISTRIBUIDOR: FLYING EAGLE

O palhaço Krusty precisa expulsar os ratos dentuços que invadiram sua casa e conta com a ajuda de Bart Simpson e dois ajudantes. Para combater os bichos, eles criam armadilhas, inseticidas e porrete, além dos truques que Krusty tem na manga.

DICAS

Passwords- Fase 2:WHOAMAMA; Fase 3: FLANDERS; Fase 4: BROCKMAN; Fase 5: SIDESHOW. **Começar em qualquer fase:** SMAILLIW.

LEMMINGS

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1991
PRODUTOR: PSYGNOSIS
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: PSYGNOSIS
JOGADORES: 2

Lemmings são aqueles bichinhos fujões com cara de lesma. O objetivo é reuni-los e devolvê-los a seu lugar de origem sãos e salvos.

DICAS

Passwords: 25- F J D V D; 26- K B K B P; 27- H J D V D; 28- M B K B P; 29- Y X D W M; 30- D R K C K.

LION KING

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: DISNEY INTERACTIVE
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: VIRGIN
JOGADORES: 1
FASES: 10

Sucesso estrondoso entre o público infantil, o filme da Disney também deu certo nos consoles. Você começa como Simba, o filhote de leão que precisa vingar a morte do pai e, com o tempo, vai ganhando experiência para se tornar o rei dos animais. Plataforma multi-scrolling, cheio de pegadinhas e belos gráficos.

MARVEL LAND

LANÇAMENTO: 1992
PRODUTOR: NAMCO
PAÍS: JAPÃO
DISTRIBUIDOR: NAMCO
JOGADORES: 1

O príncipe Talmit resolve cair na farra em um parque de diversões, mas acaba encontrando uma série de perigos e inimigos malvados. Sua missão é prender o chefe dos monstros, King Mole, e destruir os invasores com seu chicote.

DICAS

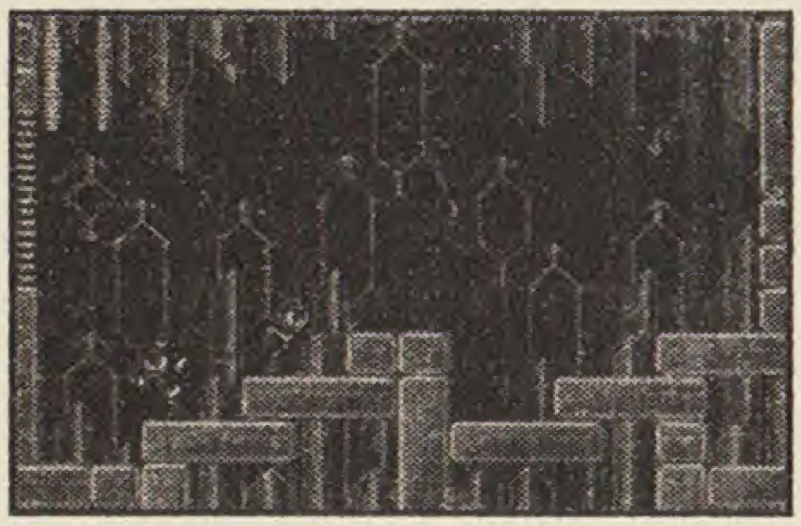
Passwords: Aqui vão as passwords do 1° ao 7° mundos. 1-2: Luxcie; 1-3: Mole1-6: Condor; 1-4: Coaster; 1-7: Florrie. **Seleção de fase:** para selecionar fases no modo normal, entre na tela de passwords e digite "ARDE". Se quiser selecionar o modo Digest, na tela de password, digite "GIL AND KI".

MC KIDS GLOBAL

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIRGIN
DISTRIBUIDOR: VIRGIN
FASES: 4

Uma dupla de garotos precisa acabar com a poluição na Terra. Armados de uma espingarda de limpeza, transformam tudo que é lixo em matéria biodegradável. Além disso, se metem em lugares nada amigáveis como a Cidade Tóxica, pântanos e o Ártico.

MAN: THE WILY WARS



LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
JOGADORES: 1

Três das melhores aventuras do robô-herói (Mega Man, Mega Man 2 e Mega Man 3) reunidas em um único cartucho, com jogadas e gráficos aperfeiçoados. Você vai pirar com tanta plataforma, tiros, itens que dão energia e poder, além de armas muito malucas e chefes que dão a maior dor-de-cabeça.

MERCS

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

Torne-se um soldado mercenário e encare missões cheias de emoção. Seus inimigos usam táticas de guerrilha e terrorismo. Por isso, prepare-se para um combate de vida ou morte.

DICAS

Superdesafio: vá para o modo original do jogo. Aperte e segure ABC juntos, enquanto aperta Start. Pronto!

MICHAEL JORDAN

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
FASES: 5

Das quadras direto para o videogame. O craque de basquete precisa salvar seus companheiros, raptados pelo maléfico cientista Max Cranium. Para ajudá-lo nessa tarefa, Jordan conta com cinco tipos de bola que servem como arma e muitos *power-ups*.

MICKEY MANIA: THE TIMELESS ADVENTURE OF MICKEY MOUSE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SONY IMASOFT
DISTRIBUIDOR: VIRGIN

O ratinho mais famoso do mundo em sete cenários que lembram os filmes da Disney. Com desafios de rachar a cuca, você pode jogar como Mickey em três modos de jogo: side-scrolling, corrida por um campo cilíndrico e perspectiva 3D.

DICAS

Seleção de fase: na tela de opções, escolha o Sound Test. Ajuste Music para continuar, FX para aparecer e Speeche para pensar. Mova o cursor para Exit e deixe o direcional à esquerda até a confirmação do truque. Comece o jogo e a seleção de fases vai aparecer.

MIDNIGHT RESISTANCE

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: DATA EAST
DISTRIBUIDOR: DATA EAST
FASES: 8

Na pele de um soldado de elite, você tem de salvar inocentes que são mantidos como prisioneiros em um laboratório. Encare tanques militares, bombardeios, plataformas e chefes que dão o maior trabalho. Tudo num cenário dinâmico, com bons gráficos.

DICAS

Pular de fase: na tela de título, deixe o cursor em Start Game, segure **C** e aperte **Start**. Durante o jogo, pause e aperte A.

MIGHTY MAX

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: OCEAN
DISTRIBUIDOR:
FASES: + DE 50

Max é um garoto de 11 anos que viaja no tempo através dos planetas tentando reunir pedaços de uma poderosa arma que pode destruir o mundo. Com a ajuda de dois caras, ele enfrenta uma série de perigos em cidades, vulcões e até no espaço.

MUTANT CHRONICLES

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: PLAYMATES
DISTRIBUIDOR: PLAYMATES
FASES: 6

Enredo de ficção científica com elementos de tiroteio e luta de espada. Você precisa destruir o exército da Legião do Mal e sai detonando tudo o que encontra pela frente.

OUT OF THIS WORLD

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: DELPHINE
DISTRIBUIDOR: INTERPLAY
FASES: 14

O cientista Lester Chaykin é transportado por acidente para um lugar dominado por alienígenas, bestas e armadilhas mortais. Sucesso no PC e no SNes, o cart inovou com gráficos vetoriais e animações cinematográficas. Para trazer Lester de volta, você terá de agir na hora certa e queimar alguns milhares de neurônios.

DICAS

Passwords: *1* – LDKD; *2* – HTDC; *3* – CLLD; *4* – LBKG; *5* – XDDJ; *6* – BFLX; *7* – BRTD; *8* – TFBB; *9* – TXHF; *10* – CKJL; *11* – LFCK.

OUTLANDER

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: MINDSCAPE
DISTRIBUIDOR: MINDSCAPE

Numa terra devastada por um holocausto nuclear, é preciso lutar pela sobrevivência. Mas você não é o único e terá de enfrentar uns caras malucos que não querem saber de conversa. Não deixe de recolher os itens que vão aparecendo pelo caminho.

DICAS

Passwords: *Snake Creh:* 61HY109VY64080; *Fish Eye:* MZMX20O1068908; *Denial:* NM6020QK3JC8ZK; *Tortilla Flats:* THV0112507YC80; *HellBurn:* SH021BW5DKC20.

PHANTOM 2040

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIACOM
DISTRIBUIDOR: VIACOM
FASES: 7

O Fantasma dos quadrinhos agora encara bandidos no século XXI. Saltando, pulando, escalando paredes ou equilibrando-se em cordas, ele passa por sete capítulos subdivididos em 60 estágios. Fases complicadas, muitas armas e vários inimigos.

PICA PAU – AS FÉRIAS FRUSTRADAS DO PICA-PAU

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: BRASIL
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TEC TOY
DISTRIBUIDOR: TEC TOY
FASES: 7

Primeiro jogo para Mega Drive produzido pela Tec Toy. Pica-Pau resolve viajar com a moçada, mas esquece de convidar Zé Urubu, que fica enciumado e resolve seqüestrar a galera. Nosso herói precisa fugir de inimigos, pular obstáculos, andar de lancha e esqui, entre outras coisas.

PIRATES OF DARK WATER

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: IGUANA
DISTRIBUIDOR: SUNCORP
FASES: 9

Ação lateral com plataformas, muitos itens e fases de labirinto com dificuldade progressiva, cheio de salas secretas e itens escondidos. Use a espada para detonar os adversários e não se esqueça de vasculhar todas as telas de cada fase.

DICAS

Passwords: *1ª fase:* IITBDIA; *2ª fase:* NCOORIE; *3ª fase:* ALEXISK; *4ª fase:* SCOOBYD; *5ª fase:* STOYODA; *6ª fase:* ZEROTKS; *7ª fase:* ALARTUS; *8ª fase:* RADARAL. **Espada cheia:** digite o password DSILLER.

PITFALL – THE MAYAN ADVENTURE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACTIVISION
DISTRIBUIDOR: ACTIVISION
FASES: 10

Outro clássico do Atari que vem parar no Mega. Você comanda Harry Jr, o filho do caçador de tesouros que foi capturado pelos maias. E a selva está cheia de obstáculos: serpentes, macacos, águias, terrenos alagados, armadilhas e cavernas.

DICAS

Na tela título, faça os seguintes códigos para ativar as dicas abaixo. **Pitfall clássico do Atari 2600:** ↓, A 26 vezes e ↓ . **9 vidas:** →, A, ↓, B, →, A, B, ↑ e ↓. **99 armas:** A, B, ↑, C, A, C e A. **Armas e vidas extras:** na tela título pressione ←, A, ↓, B, →, A, B, ↑, ↓, A, B, ↑, C, A, C, A. **Seleção de fases:** B, →, A, ↓, →, ↑, B, ←, A, ↑, →, A. Depois aperte ↑ ou ↓ para selecionar a fase. **Modo de treino:** na tela título pressione B, A, ↓, C, →, A, B. **Super velocidade:** na tela título pressione B, A, →, C, →, ↑. **Continue ilimitado:** na tela título pressione C, C, C, C, ←, A, ↓, ↑, ↓. **Ver os créditos:** na tela título pressione C, →, ↓, C, →, ↑, C, →, ↓.

POCAHONTAS

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ETADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 4

É a mesma história do filme da Disney: os ingleses chegam à América em busca de ouro, encontram os índios e John Smiths se apaixona por Pocahontas. Com os poderes dos animais que encontra, ela precisa salvar Smiths, que foi feito refém pelos índios.

DICAS

Ver o final: digite o password Wolf + GLRSN.

PORKY PIG'S - HAUNTED HOLIDAY

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 6

O Gaguinho cai no sono e tem um terrível pesadelo: Patolino faz de tudo para acabar com suas férias. Agora ele precisa escapar de florestas, cavernas e desertos pulando em plataformas e atirando frutas nos inimigos. Também pintam alguns itens.

PRINCE OF PERSIA

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: BRODERBUND
DISTRIBUIDOR: DOMARK
FASES: 13

O Grão-Vizir planeja tomar o poder e se casar com a filha do sultão, justamente a sua garota. Para salvá-la você terá de queimar a cuca, duelar contra guardas e praticar acrobacias e saltos alucinantes.

DICAS

Passwords: *2*-QYZUSR; *3*-QYZHRM; *4*-QYZUPH; *5*-QYZHOC; *6*-QYZUMX; *7*-QYZHLS; *8*- QYZUJN; *9*-QYZHII; *10*-QYZUGD; *11*-XOPCHS; *12*-EUUTAA; *13*-QYZHCO.

PULSEMAN

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 1

O herói pode converter energia elétrica em armas contra seus inimigos. O único problema é que você tem de ficar longe da água, pois ela retira energia. Lembra *Mega Man*, com gráficos caprichados.

DICAS

Seleção de fase: no logo da Sega, aperte no controle 2, A, B, C, C, B e A. Entre no Options e use a opção MAP.

QUACK SHOT

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: DISNEY INTERACTIVE
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 1

O Pato Donald e seus sobrinhos procuram um tesouro muito especial para Margarida. Além deles, João-Bafo-de-Onça e sua gangue também entram na disputa. Boas animações, no estilão de *Castelo de Ilusões*.

DICAS

Voltar ao normal: quando Donald comer pimenta, pause o jogo e digite ↑, ↑, ↑, ↑, ↓. Volte ao jogo e Donald vai voltar ao normal.

RADICAL REX

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ACTIVISION
DISTRIBUIDOR: ACTIVISION

Ele é um dinossauro skatista que não dá moleza para os inimigos: cospe fogo, distribui chutes e nada entre piranhas assassinas. Jogo de plataforma com muitas rampas e itens espalhados pelas fases. Lembra *Sonic*, só que bem mais lento.

DICA

Seleção de fases: na tela onde aparece One and Two-Player. No controle 2 digite A, C, ↓, ←, ↑, B.

RAIDEN TRAD

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 8

A segurança da Terra depende do desempenho de um supercaça bombardeiro. E você foi escolhido para pilotá-lo. Longas e difíceis batalhas o esperam neste jogo em que a ação não pára um minuto sequer.

RISKY WOODS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
FASES: 8

O enredo não é muito original: sua terra está dominada pelo mal. Você dispõe de armas de fogo e de ferro para encarar monstros horrendos, numa aventura cheia de magias e itens que o ajudarão em sua jornada.

RISTAR

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 7

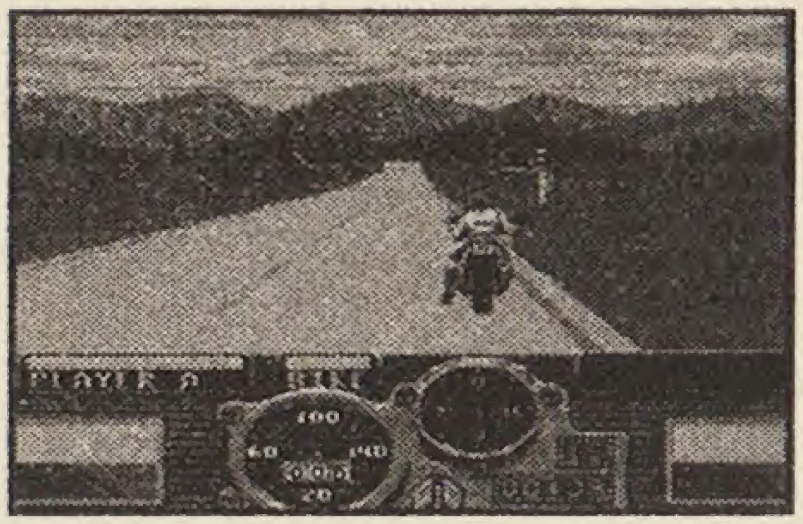
Ristar é filho de uma estrela cadente e tem o poder de esticar seus longos braços para pegar itens, detonar inimigos e escapar de armadilhas. Com acrobacias diversas, ele abre caminho até enfrentar o rei do egoísmo, Greezy.

DICAS

Aumentar o nível de dificuldade: na tela de Password, digite SUPERB.

ROAD RASH

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
JOGADORES: 1



Velocidade e ação são o forte do clássico jogo de motocicletas da Electronic Arts. Esta é a primeira versão da série para Mega Drive. Mais tarde, a EA lançou mais três versões, uma delas baseada no jogo para 3DO.

DICAS

Passwords: *Level 1:* 00000 07DJ112G9A 1786E; *Level 2:* 00000 0707113IJJ 2N7SR; *Level 3:* 00000 07QFO 03JS3 37GL5; *Level 4:* 00000 08300 12NIK 473FC. **Grana Fácil:** você vai conseguir melhorar a sua moto ao máximo usando o seguinte password: 34410TMS0 NV8UCQJ8R.

ROAD RASH 2

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: EUA
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS

Melhores gráficos e movimentos mais suaves e reais caracterizam a segunda versão de *Road Rash* para Mega Drive. Um modo para dois jogadores completa o pacote.

DICAS

Código selvagem: este password permite que você animalize a sua moto OODA1VON. **Grana fácil:** WILD THING; EBC91VOD. Com essa dica você ganha uma máquina secreta e a bagatela de $300.250 em grana.

ROAD RASH 3

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: EUA
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS

A terceira versão de *Road Rash* é a que tem melhor jogabilidade. Os gráficos, entretanto, são os piores da série.

DICAS

Dinheiro no bolso e moto nova: para começar o jogo com US$ 200 mil e a moto Wild Thing 2000, que faz mais de 200 milhas por hora sem nitro, digite o password 15S9 PU03.

ROBOCOP VS THE TERMINATOR

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: BETHESDA
DISTRIBUIDOR: VIRGIN
FASES: 10

Num mundo apocalíptico, você vive o papel do policial cibernético que precisa salvar a humanidade da ameaça dos Terminators. Todos possuem armas da pesada.

DICAS

Código de violência: para ter mais força, novos inimigos e diferentes mortes, faça o seguinte: aperte Start para pausar e aperte C, B, A, B, B, A, B, B, C, B, B, C, C, B, B, C, B, C, A, C, C, A, A, A, B, B, B, A, C, A. Um ruído confirma a dica. **54 vidas:** aperte Start para pausar e aperte C, C, A, A, B, B, C, C, A, A, B, B. Você vai ouvir uma explosão e vai ser levado para uma fase escondida com 54 vidas. **Seleção de armas:** aperte Start para pausar o jogo e aperte B, A, C, C, C, A, B, B, A, C, C, C, A, B. Uma rajada de metralhadora confirma a dica. Aperte Start para despausar o jogo e segure ↓, A, B e C. Preste atenção no ícone das armas no topo na tela. Ele vai picar e vai mudar as armas. **Modo Turbocop:** durante o jogo, aperte Start e, em seguida, A, B, C, C, B, A, C, B, A, C, B, A, A, A, C, A, C, B, C, A, C, A, C, A, B, C, B. Seus movimentos vão ficar mais rápidos.

ROCKET KNIGHT ADVENTURES

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 7

Sparkster, o protagonista deste jogo, é uma espécie de cavaleiro futurista que se movimenta com extrema rapidez, sem dever nada ao rapidinho *Sonic*. Para salvar o planeta Zebulos dos porcos alienígenas combate com seu sabre, voa com ajuda de turbinas nas costas e atravessa fases que misturam tiro e quebra-cabeças.

DICA

Jogo mais difícil: quando o símbolo da Konami aparecer digite ↓, ↓, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓.

ROCKET KNIGHTS ADVENTURES 2

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI

Sparkster, o mascote da Konami continua a série de aventuras. Seu objetivo é acabar com o Imperador Gedol, detonando feiticeiros com novos ataques e passando por armadilhas no Império dos Magos. Os gráficos melhoraram bastante em relação à primeira versão.

ROLLING THUNDER 2

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: NAMCO
DISTRIBUIDOR: NAMCO
FASES: 11

Você enfrenta um bando de terroristas sozinho ou com a ajuda dos agentes Leila e Albatroz. Em todas as fases, muita ação e tiroteios infernais. Para não ficar no meio do caminho, aproveite as passwords e continues infinitos. Bons gráficos e ótimo som.

SEAQUEST DSV

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SCULPTURED SOFTWARE
DISTRIBUIDOR: BLACK PEARL

Assuma o papel do capitão do submarino Sea Quest nesta viagem ao fundo do mar cheia de emoções. As missões são simuladas pelo computador e você pode controlar mais outros cinco veículos para derrotar os piratas que estão por toda parte.

SEPARATION ANXIETY

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 13

O Homem-Aranha estrela um cart em que sobra porrada. Ele e seu arqui-inimigo Venom precisam se unir para enfrentar a diabólica Life Foundation. Detonando soldados clonados, eles têm muitos golpes e podem até chamar outros heróis para dar uma ajudinha.

SHADOW DANCER: THE SECRET OF SHINOBI

LANÇAMENTO: 1990
PRODUTOR: SEGA
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: SEGA

Filhote da série *Shinobi*. Neste jogo, nosso herói encara um réptil que está escravizando o povo de Nova Iorque. A jogabilidade é a mesma da série *Shinobi*, mas os gráficos são melhores.

DICAS

Para terminar: você pode treinar em todas as fases. Na tela título, aperte A, B, C juntos e Start. **Detone o chefe:** fique no canto esquerdo da tela quando ela pular para atacar você. Pule também e atirando, mas caia no mesmo lugar para repetir a operação. **Ganhe 200 mil por Chefe:** acerte o inimigo até sobrarem + ou - 2 chamadas. Fique se esquivando das investidas dele até os 2 segundos finais. Mande ver magia nele e fature 200.000 pontos. **Ganhe 3 vidas:** na fase bônus, voe para a extrema esquerda atirando o mais rápido possível.

SHADOW OF THE BEAST

LANÇAMENTO: 1992
PRODUTOR: PSYGNOSIS
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
JOGADORES: 1

Quando criança, você foi raptado e levado por seres malignos, que o transformaram num guerreiro do mal. Ao descobrir toda a verdade, você partirá em busca de vingança. Jogo legal, cheio de armadilhas, com gráficos chocantes e bons efeitos sonoros.

DICA

Invulnerabilidade: consiga o placar mais alto no jogo (high score). Digite as iniciais ZQX. Na tela de título digite A+B+C e aperte Start.

SHADOW OF THE BEAST 2

LANÇAMENTO: 1993
PRODUTOR: PSYGNOSIS
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
JOGADORES: 1
FASES: 4

Depois de vencer a Besta Suprema, você volta para casa e fica sabendo que sua irmãzinha foi raptada pelo vilão Zelek. De volta à ativa, você vai encarar quebra-cabeças e armadilhas terríveis e, no caminho, vai coletando armas e se equipando para o embate final. Belos gráficos com movimentação de tela em todas as direções.

SMURFS

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIRTUAL STUDIO
DISTRIBUIDOR: INFOGRAMES
FASES: 15

Versão idêntica à do SNes. Valente, Geninho e Comilão encaram uma série de desafios para salvar quatro Smurfs capturados pelo terrível Gargamel. A tática é a mesma usada em *Mario Bros*: pular em cima dos inimigos.

SNOW BROS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: TOAPLAN
DISTRIBUIDOR: TENGEN
FASES: 70

Jogo simples, mas muito divertido. É preciso detonar os inimigos para ir passando de fase e enfrentar vários chefes. Os bonecos de neve Nick e Tom precisam salvar uma princesa, para variar, e saem caçando itens que lhes dão poderes superespeciais.

DICAS

Passwords: 20- IJAP; 59- EFBK; 60- FCXS; 70-EPYT

SOLDIERS OF FORTUNE (CHAOS ENGINE)

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: BITMAP BROTHERS
DISTRIBUIDOR: RENEGADE

Uma máquina chamda Chaos Engine está acabando com o sossego do planeta em pleno século 19. Para encontrar a geringonça e seu inventor, seis mercenários se lançam ao desafio de encarar muitos inimigos na base do correr e atirar. Mas não é só isso, tem fases de quebra-cabeças que dão o maior trabalho.

DICAS

Passwords- Navvie e CPU Scientist: *world 2*- lq1lx2#81q59; *world 3*- c48ylcvlmogm; *world 4*- crr56f82gn5k. Mercenary e CPU Navvie: *world 2*- zbvbhsqpt73q; *world 3*- gqzhhmw1#70h; *world 4*- 40r52p7fzp1c. Gentleman e CPU Navvie: *world 2*- q3bk7pyns794; *world 3*- lv6w7qkonyb5; *world 4*- rw#75#fj40th. Thug and CPU Navvie: *world 2*- zb2s4hkxwbfg; *world 4*- 4h76263npor4. Scientist and CPU Navvie: *world 2*- zljlhphmwbn1; *world 3*- 3h5vxp5d#8h9; *world 4*- h485r9cqt93b.

SONIC 3D BLAST

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: SONIC TEAM
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 1
FASES: 7

DESTAQUE

O herói da Sega volta num cart em que a antiga jogabilidade foi substituída por muita ação em maravilhosos cenários 3D, parecidos com os de *Nights*, do Saturn. Mesmo assim, o porco-espinho ainda precisa salvar seus amigos do malvado Dr. Robotnik. É preciso treinar um pouquinho para se acostumar aos comandos e superar todos os obstáculos.

DICAS

Vidas extras: primeiro pegue 50 anéis, entre no Special Stage e pegue as esmeraldas. Deixe que o matem, pegue mais uma vez 50 anéis e entre no Special Stage. Entregue os anéis para a mesma pessoa a quem você deu na primeira vez.Você vai estar na mesma fase em que encontrou as esmeraldas. Chegando até o final você vai ganhar uma vida. Deixe que os inimigos o matem e repita o procedimento para ganhar várias vidas. **Seleção de fase:** na tela "Press Start" aperte B, A, →, A, C, ↑, ↓, A e Start. **Pular de fase:** acione o código de Seleção de fase e começe o jogo, pause e aperte A. **Esmeraldas:** acione o código de Seleção de fase duas vezes. Escolha qualquer fase que tenha Tails ou Knuckles. Pegue 50 anéis vá até o Tails ou Knuckles. Quando o Special Stage começar, aperte A + Start para ganhar um esmeralda.

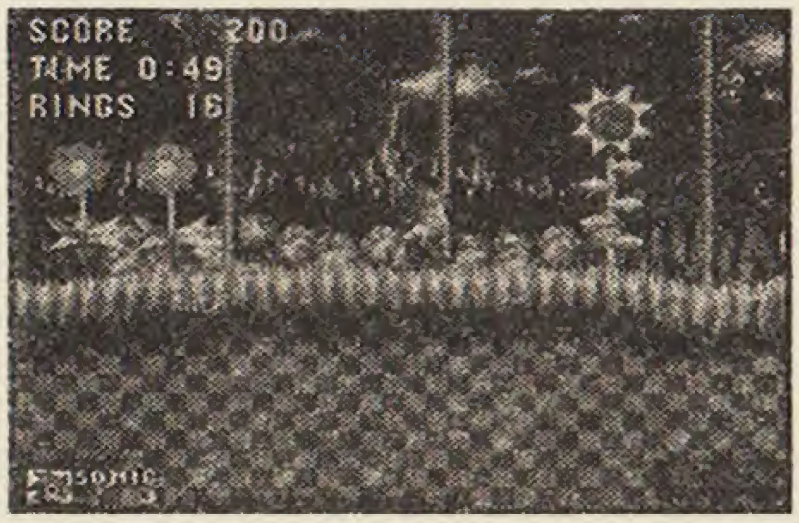
SONIC CLASSICS

LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: SONIC TEAM
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 2

DESTAQUE

Uma coletânea do super-herói mais querido da Sega, reunindo Sonic 1, 2 e Dr. Robotnik's Mean Bean Machine. Os dois primeiros são exatamente iguais aos originais, com muita velocidade e gráficos fantásticos. O terceiro, na linha puzzle, lembra *Tetris*.

SONIC, THE HEDGEHOG



LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: SONIC TEAM
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 1

O porco-espinho é o personagem mais famoso do Mega. Para salvar seus amigos, tem de enfrentar uma série de obstáculos em alta velocidade: plataformas, circuitos que lembram montanhas-russas e túneis subterrâneos. Na versão japonesa, as nuvens do cenário se moviam. Isso era fantástico na época.

DICAS

Todas as esmeraldas azuis ou cinzas: use a dica do modo de edição e jogue a fase bônus. Saia do labirinto pela esquerda, ande 3 a 5 segundos e aperte ↘ .As esmeraldas estão no labirinto. **Modo suicida:** espere começar a demonstração e aperte ABC e segure.Você vai interromper o Sonic, que se tornará suicida; também funciona no término do final zone. **Bônus:** você pode ganhar 50.000 pontos, se completar a Green Hill Zone 1-1 e 1-2 em 29 segundos ou menos. **Câmera lenta:** na tela de apresentação aperte C, C, C, C e, em seguida, Start e A juntos. Quando o jogo começar, aperte B. Pause e mantenha B pressionado enquanto pula com o C. Para desligar o slow motiom, pause o jogo. **Edição no Mega japonês:** na tela de apresentações aperte A, B, C juntos até o Sonic aparecer e aperte ↑, C, ↓, C, ←, C, →, C, A, B, C e Start.

SONIC 2

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: SONIC TEAM
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 6

O porco-espinho ganha um novo amigo, a raposa Tails, e volta mais rápido do que nunca. Mais uma vez ele precisa derrotar o Dr. Robotnik, inventor do Ovo Mortífero. O jogo tem opção para dois Jogadores: simultâneos, traz centenas de telas coloridas, cheias de loopings, plataformas e muitas moedinhas.

DICAS

Dois ao invés de um: tenha certeza de que está jogando no modo "Sonic and Tails". Inicie o jogo e você vai ver que pode movimentar o Sonic com o controle 1 e o Tails com o controle 2 sem que a tela se divida. **299 vidas:** no modo para dois Jogadores:, vá até o canto esquerdo da tela (fim) com um

dos Jogadores:. O outro deverá se suicidar até ficar sem vidas. Na 2ª rodada, o jogador que se suicidou deve fazer o mesmo novamente, tendo agora 299 vidas. **Crie o Super Tails:** use a dica de seleção de fases. Ouça as músicas 19, 65, 9, 17 e inicie com A + Start. No Sound Test da seleção de fase, ouça as músicas 4, 1, 2, 6, 1, 9, 9, 2, 1, 1, 2, 4. Escolha a fase e comece. Agora, com o botão B entre no modo Debug. Transforme-se em argolas e coloque 50 delas na tela. Pegue as 50 argolas com o Sonic e pule para se transformar em Super Sonic. Transforme-se num box de item. Em seguida, quebre o box e um item vai aparecer com duas setinhas. Transfira o poder para Tails. Prontinho, ele será quase tão poderoso quanto o Super Sonic. Ao transferir poder Sonic volta ao normal. Com mais 50 argolas você terá uma super dupla. **Mais continues:** na tela de opções escute as músicas: 1, 1, 2, 4, mas não precisa ouvi-las inteiras. Ponha no modo Sonic and Tails e começe a jogar. Quando morrer você vai ter 14 continues.

SONIC 3

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1994 *PRODUTOR: SONIC TEAM*
PAÍS: ESTADOS UNIDOS *DISTRIBUIDOR: SEGA*
JOGADORES: *FASES: 6*

Mais um capítulo da luta entre o porco-espinho e seu arqui-inimigo Dr. Robotnik. Ele pretende remontar a mortífera Death Egg Machine para acabar com Sonic de uma vez por todas. Com a raposa Tails e Knukcles, ele se mete numa incrível aventura numa ilha cheia de obstáculos e áreas secretas. Visual tridimensional e ótima jogabilidade.

DICAS

Super-seleção de fase: na tela título, antes de ouvir "Sega!" e ver Sonic aparecer, aperte ↑↑↓↓↑↑↑↑. Um ruído indicará que o truque deu certo. Agora, na hora que a tela título aparecer, leve o cursor até "Competition" e aperte ↓. Vá para a opção Sound Test e entre na tela Sound Test/Stage Select. **Itens escondidos no Act 1:** a primeira coisa a fazer é detonar os mestres de cada zona. Em seguida, uma placa vai cair do céu. Até aqui tudo normal, agora use o seu salto para levar a placa até o lugar correspondente. Cravando a placa no lugar apropriado, um item box escondido vai aparecer. Esta dica é impossível de ser aplicada nos act 1 de cada zona. Mate o mestre do act e carregue a placa usando seu salto. Colocando a placa nos locais correspondentes, você leva itens que estão escondidos. Há zonas que escondem até dois itens box. Neles se encontram os três tipos de barrier: aqua, flame e thunder. **99 vidas:** na zona 6 há um lugar com um alarme. Fique no local e role no chão com ↓ + botão. Os inimigos serão todos destruídos e no final cada inimigo vai valer 10 mil pontos. A cada 50 mil se ganha uma vida. **Fase secreta:** antes que o Sonic apareça na tela título, aperte ↑↑↓↓↑↑↑↑.

Se fizer certo, poderá selecionar a opção Sound Test na tela título. Escolha a música "1F" e aperte C. Leve o cursor até o "Stage 2" e explore esta fase secreta.

SONIC & KNUCKLES

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1

PRODUTOR: SONIC TEAM
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 7

O incansável porco-espinho retorna no melhor estilo side-scroll de plataformas com muita velocidade, saltos e muitos itens. Era possível encaixar outras versões de Sonic no cartucho (Sonic 1, 2 e 3 e Sonic Spinball). Usando Sonic 2 ou 3, dava para encarar os jogos na pele de Knukles. Em Sonic 1, você ganha acesso às fases bônus.

DICAS

Fases especiais: coloque o cartucho Sonic ou Sonic Pinball e aperte A + B + C para jogar uma fase especial. **Códigos para Sonic 1:** transforme seu Sonic & Knuckles em Sonic the Hedgehog. Quando a mensagem "No Way" aparecer, aperte A, B e C ao mesmo tempo. Aguarde a mensagem "Get Blue Sphere" e use qualquer um dos códigos abaixo para jogar os bonus rounds. No menu você escolhe Sonic ou Knuckles apertando qualquer botão. Use o cursor vermelho para começar com o Knuckles e o azul para o Sonic. *Fase 2:* 2965 3192 9023. *Fase 3:* 3610 2354 7327. *Fase 4:* 2921 0274 3999. *Fase 5:* 3737 7423 1487. *Fase 6:* 3053 9029 9071. *Fase 7:* 3698 8191 7375. *Fase 8:* 3009 6111 4047. *Fase 9:* 3482 7286 3167. *Fase 10:* 2809 6267 2575. *Fase 11:* 3454 5429 0879. *Fase 12:* 2765 3348 7551. *Fase 13:* 3582 0497 5039. *Fase 14:* 2898 2104 2623. *Fase 15:* 3543 1266 0927. *Fase 16:* 2853 9185 7599. *Fase 17:* 4014 2308 3455. *Fase 18:* 3319 6540 9215. *Fase 19:* 3964 5702 7519. *Fase 20:* 3275 3622 4191. *Fase 21:* 4092 0771 1679. *Fase 22:* 3408 2377 9263. *Fase 23:* 4053 1539 7567. *Fase 24:* 3363 9469 4239. *Fase 25:* 3837 0634 3359. *Fase 26:* 3163 9615 2764. *Fase 27:* 3808 8777 1068. *Fase 28:* 3119 6696 7740. *Fase 29:* 3936 3845 5228. *Fase 30:* 3252 5452 2812. *Fase 31:* 3897 4614 1116. *Fase 32:* 3208 2533 7788. *Fase 33:* 2994 5155 4236. *Fase 34:* 3673 9888 9404. *Fase 35:* 2944 5155 4236. *Fase 36:* 3629 6970 4380. *Fase 37:* 3072 0223 8396. *Fase 38:* 3762 5728 9452. *Fase 39:* 3033 0992 4284. *Fase 40:* 3718 2807 4428. *Fase 41:* 2817 0087 0076. *Fase 42:* 3518 2963 2956. *Fase 43:* 2788 8229 7788. *Fase 44:* 3474 0044 7932. *Fase 45:* 2916 3298 1948. *Fase 46:* 3606 8800 3004. *Fase 47:* 2877 4066 7836. *Fase 48:* 3562 5881 7480. *Fase 49:* 3348 5109 0364. *Fase 50:* 4028 3236 9596. *Fase 51:* 3298 8503 4428.

SONIC SPINBALL: ROBOTNIK'S PINBALL REVENGE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1

PRODUTOR: SONIC TEAM
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 4

O porco-espinho precisa salvar Tails, que foi capturado pelo maléfico Dr. Robotnik, e destruir o conversor Veg-O. Sonic terá de penetrar na fortaleza do vilão, cujo sistema de defesa é um elaborado pinball. Saltando, girando, ricocheteando e até voando, o herói atravessa quatro mundos desafiadores.

DICAS

Seleção de fases: o primeiro passo é ativar as opções na tela título. No menu de opções, aperte os seguintes botões no controle 1: A, ↓, B, ↓, C, ↓, A, B, ↑, A, C, ↑, B, C, ↑. Se fizer certo, você vai ouvir um som especial. Volte para a tela título e segure A e aperte Start e B para entar na fase 2. Aperte Start para a fase 3 e C e Start para a fase 4.

SPACE INVADERS

LANÇAMENTO: 1990
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1

PRODUTOR: TAITO
DISTRIBUIDOR: TAITO

Conversão do clássico do arcade em que você deve evitar que os aliens cheguem ao chão e o destruam. No Mega, o game ganhou algumas gracinhas a mais, mas a jogabilidade é a mesma.

DICAS

Seleção de fase: na tela de apresentação, aperte e segure A C e Start quando a tela título sumir. Haverá uma pequena pausa, aperte B, A, C, A.

SPIDERMAN VS. THE KINGPIN

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1

PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 7

O Homem-Aranha está numa enrascada: precisa derrotar seis dos maiores inimigos e ainda enfrentar o malvado Kingpin. Até aí, tudo bem. O problema é que a polícia e a maioria da população acham que o aracnídeo é o verdadeiro criminoso.

SPIDERMAN AND X-MEN: ARCADE'S REVENGE

LANÇAMENTO: 1993 — PRODUTOR: SOFTWARE CREATIONS
PAÍS: ESTADOS UNIDOS — DISTRIBUIDOR: FLYING EDGE
JOGADORES: 1 — FASES: 12

Gráficos excelentes e inimigos que não acabam mais. O Aranha precisa salvar quatro dos mutantes que foram aprisionados pelo temível Arcade. Em seu esconderijo, existem salas preparadas para desafiar as habilidades de cada super-herói e uma série de vilões da Marvel.

SPLATTERHOUSE 2

LANÇAMENTO: 1992 — PRODUTOR: NAMCO
PAÍS: ESTADOS UNIDOS — DISTRIBUIDOR: NAMCO
JOGADORES: 1

No jogo original, lançado apenas para Turbo Grafix, o personagem principal tem de fugir de um misto de hospício com açougue, onde foi internado por engano. Na versão para Mega Drive, você deve voltar ao hospício para salvar sua namorada.

DICAS

Password final: para ir direto para o último estágio do jogo, digite DEPITN. **Stage X:** para entrar nesse estágio secreto, basta terminar a segunda fase com mais de 3 minutos adiantados no relógio. O estágio é bastante curto, sem limite de tempo e possui grande quantidade de itens. **Coração escondido:** no estágio 4, vá para a sala de fotos. No defunto que está ao lado direito da tela tem um coração escondido. Pegue-o e complete sua energia.

SPLATTERHOUSE 3

LANÇAMENTO: 1993 — PRODUTOR: NAMCO
PAÍS: ESTADOS UNIDOS — DISTRIBUIDOR: NAMCO
JOGADORES: 1

Cenas repletas de sangue, gente sendo degolada, entranhas voando e fetos espetados em carne de açougue. Rick continua tentando salvar sua namorada. Agora a jogabilidade é 3D, livre de plataformas.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIRGIN
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 6

O garoto-propaganda de refrigerantes de *Cool Spot* resolveu dar uma de estrela de cinema e acaba caindo numa enrascada. Ele vai para Hollywood e sem querer vai parar nos projetos de filmes como "O Exterminador do Futuro","Alien" e "Indiana Jones". Para sair dessa confusão, somente pegando todos os itens de todas as fases.

DICA

Vidas extras: digite o password AAAAAAAA. Antes de completar, mude o último digito por um número.Quando o jogo começar você terá o número de vidas igual ao número usado para completar a dica.

STARGATE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TANTALUS
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 12

Sucesso no cinema, considerado o "Guerra nas Estrelas" dos anos 90. O cart é um side-scrolling tradicional de plataformas com cenários baseados no filme e fases intermináveis.Você corre, atira, solta granadas e até controla uma nave em busca de uma civilização perdida no Egito antigo. Muitas armadilhas e passagens secretas.

DICAS

Passwords: *1*- branco; branco; branco; branco; branco; branco; branco. *2*- branco; branco; branco; branco; branco; branco; arco. *3*- branco; branco; arco; branco; inseto; arco; branco. *4*- branco; branco; arco; branco; inseto; arco; arco. *5*- branco; olho; branco; branco; inseto; inseto; branco.

STAR TREK – DEEP SPACE NINE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: NOVATRADE
DISTRIBUIDOR: PLAYMATES
FASES: 8

Os gráficos traduzem toda a atmosfera do seriado da TV, mas o jogo é paradão e repetitivo. O comandante Sisko sai pela DS9 atrás de pistas para resolver uma terrível armação: terroristas espalharam granadas em volta da estação e uma nave de Cardassianos está com problemas.

DICA

Seleção de fases: digite o password "DAVIDL" e vá para a tela de options. Se não funcionar, coloque o cursor em OPTIONS, segure A + C e aperte Start e vá a tela de options.

STREETS OF RAGE

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: MAGICAL
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 2

Combate de rua, no estilo de *Final Fight*. O melhor do jogo é a variedade de golpes para cada um dos três personagens. São cerca de 40 entre, socos, ganchos, pontapés e golpes combinados.

DICAS

Sem final feliz: quando o último chefe perguntar, responda NO, e em seguida, responda YES. Lute e vença. Quando ele perguntar de novo responda NO. Depois de matá-lo você vai ver o final ruim. **Continues Extras:** aperte ←, ←, B, B, B, C, C, C, Start na tela de título. **Vida Extra:** quando você completar a fase, e antes de os pontos serem totalizados, aperte Start para ganhar 1 vida extra. **Obs:** *Você pode pegar até 9 vidas extras*. **Seleção de Fases:** mova o cursor até Options mas não entre nele. Aperte e segure A + B + C + → no controle 2 e aperte Start no controle 1. Agora entre na tela Options e você terá duas novas opções, Players e Level Select. **Personagens iguais:** se você sempre quis jogar com personagens iguais, na tela título, aperte e segure → + B ao mesmo tempo no controle 1; no controle 2, pressione ← + A. Segurando estes botões, aperte C no controle 2. Na tela seguinte, escolha a opção 2 players e a tela escondida de personagens vai aparecer. Eles são todos idênticos. **Mais continues:** quando aparecer Game Over na tela, aperte ←←BBBCCC e Start.

STREETS OF RAGE 2

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: MAGICAL
DISTRIBUIDOR:SEGA
JOGADORES: 2

Segunda versão da série para Mega. Mais golpes, melhores movimentos e um personagem a mais.

DICAS

Seleção de Fases: na tela em que aparecem as opções 1 Player, 2 Players, Duel e Options, leve o cursor para Options usando o segundo controle. Aperte e segure A e B e aperte Start. No primeiro controle, entre na tela de Options e você verá uma opção nova, Level Select.

STREETS OF RAGE 3

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: MAGICAL
DISTRIBUIDOR: SEGA

Na terceira versão para Mega, *Streets of Rage* teve um dos personagens substituídos. Além disso, a Magical incluiu mais dois personagens escondidos. Nenhum jogo para Mega tem jogabilidade tão variada.

DICAS

Vidas Extras: na tela de opções, coloque o cursor na opção Number of Players. Aperte e segure ↑, A, B, C no controle 2, então aperte → no controle 1. Agora você pode colocar 9 vidas. **Seleção de Fases:** na tela de Menu, segure B, aperte ↑ e mova o cursor para Options. Com os botões ainda apertados, pressione Start. Um som confirmará a dica.

STRIDER

LANÇAMENTO: 1990
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
JOGADORES: 1
FASES: 7

DESTAQUE

Primeiro grande sucesso da Sega e o primeiro cart com 8 Mega de memória. Você joga como o habilidoso Hiryu, o mais jovem dos Striders, que possui poderes sobrenaturais e uma espada de plasma para combater criaturas mutantes no século XXI. Ação rápida e furiosa, com gráficos de tirar o fôlego e sonoros efeitos super-realistas.

DICAS

Vidas Extras: na fase dos reatores, antes dos aviões, bem à esquerda; após a explosão do navio, à direita; após o primeiro tronco, depois de avistar o dinossauro, logo à esquerda. **3 Continues:** na tela de apresentação, aperte A, C, B, C, A e Start.

STRIDER 2

LANÇAMENTO: 1990
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: U.S. GOLD
DISTRIBUIDOR: U.S. GOLD
FASES: 5

O jogo ficou mais lento, mas as espadas de Hiryu aumentaram seu alcance e foram acrescentadas vozes digitalizadas. O guerreiro precisa impedir a invasão da Terra enfrentando robôs e bombas. Tem também um teletransportador que às vezes pode livrá-lo do sufoco.

SUNSET RIDERS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 4

O espírito do Velho Oeste selvagem e sem lei está presente neste cartucho. Você é um caçador de recompensa, um homem sem coração que atravessa territórios dominados por ladrões, índios e outros inimigos. Por isso, seja rápido no gatilho e descarregue a sua Colt 45 neles! Pode ser jogado em dupla.

DICA

99 continues: na tela de options, toque o som 0E. Volte à tela de título e comece um novo jogo. Na tela Player Select, escolha o seu personagem e aperte A quando o seu personagem olhar para cima, rapidamente pressione A + B + C e solte o botões.

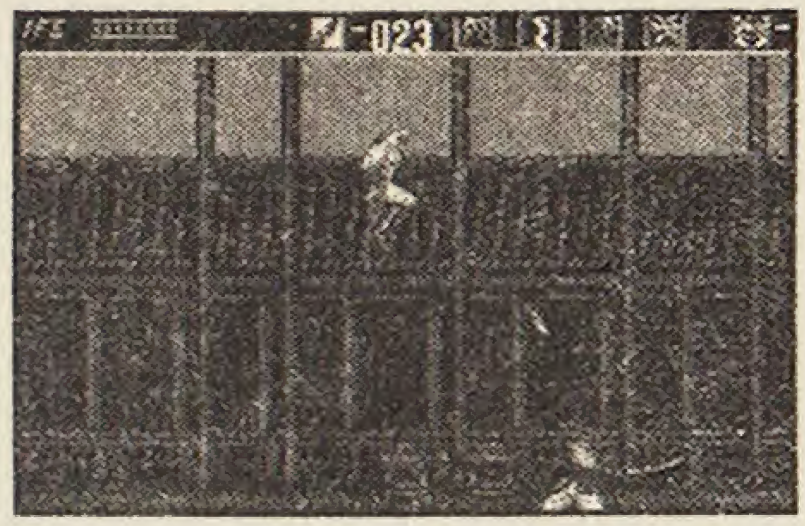
SUPERMAN

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT

Metrópolis está ameaçada e só o Super-Homem pode acabar com os chefões do crime organizado que aterrorizam a cidade. Os gráficos são ótimos, mas há uma curiosidade: o Homem de Aço não voa. Em vez disso, desfere um supersoco capaz de detonar tudo que estiver a sua frente.

SUPER SHINOBI

LANÇAMENTO: 1989
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 1



Uma das versões mais fiéis ao jogo do arcade, *Super Shinobi* é a continuação de *Shinobi*, lançado só para Master System.

DICAS

Vida Extra: no level 1, entre na segunda construção e ache dois espinhos. Use a habilidade "ninjitsu of mikin". Uma vida extra vai aparecer entre os espinhos. **Shurikens Infinitos:** coloque 00 no número de shurikens na tela de Options e espere cerca de 20 segundos. O número 0 vai virar o símbolo de infinito. Comece o jogo normalmente. **Aumente seu score:** mantenha 11 shurikens por vida e, quando for terminar a fase, permaneça com a espada para obter os chefes.

SUPER SHINOBI 2

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 1

Joe Musais, o maior ninja de todos os tempo está de volta e continua sua saga contra a poderosa organização Neo Zeed, que matou o seu Sansei e raptou sua namorada Naoko. Os gráficos ficaram muito mais detalhados e o herói ganhou novos golpes e mais uma magia para enfrentar os chefes de fase, que são um osso duro de roer.

DICAS

Shurikens infinitos: na tela Options execute o SE (som) do Shuriken e coloque o número de Shurikens em 00. **Invencibilidade:** no Options ouça as músicas (não é preciso ouvir inteira): 1. He Runs, 2. Japonesque, 3. Shinobi Walk, 4. Sakura, 5. Getufu. Se a música 5 não tocar é que a dica entrou. Assim você fica invencível e só perde vida se cai no buraco ou se ficar esmagado na tela.

SWORD OF SODAN

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: EUA
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: SEGA

Duas crianças precisam manter os Reinos do Sul livres do tirano Zoras auxiliadas pela espada do velho Sodan. Você escolhe um dos dois heróis e sai degolando tudo o que aparecer pela frente. Belos cenários e som bastante realísta, especialmente durante os combates.

DICAS

Pular de fase: Faça o maior placar que aparece no jogo. Digite o nome como "HINANP:)" e comece um novo jogo. Aperte Start no controle 2.

SYLVESTER AND TWEETY – CAGEY CAPERS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ALEXANDRIA
DISTRIBUIDOR: TECNOMAGIC
FASES: 7

Na onda das versões de desenho animado para cartucho, você é o pintinho Piu-Piu, que vive escapando dos ataques do gato Frajola. Muito humor, com cenários divertidos e fases cheias de obstáculos, inimigos, *power-ups* e a turma do Looney Tune.

DICAS

10000 Pontos: pause o jogo e aperte C, C, C, C, B, C, A, A, C, B, A. **Mais tempo** pause o jogo e pressione ↑, A, B, C, C, A, ↑, C, C, C, ↑. **Curar Frajola**- pause o jogo e pressione A, A, A, B, B, A, B, C. **Invencibilidade**- pause o jogo e pressione B, B, ↑, A, ←, →, ↓, →, B, B, C. **Pule a fase do trem:** pause o jogo e pressione C, C, B, C, A, B, C, A, B, C, ↓. **Continues infinitos:** pause o jogo e pressione →, ← A, A, B, ↑, C, A, B, B, C. Repita a operação e coloque quantos créditos quiser.

TAZ IN SCAPE FROM MARS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: HEAD GAMES
DISTRIBUIDOR: DATA EAST
FASES: 6

O Demônio da Tasmânia resolveu aprontar no espaço sideral. Com novos movimentos e gráficos bem melhores, ele sai quebrando tudo em sua viagem através do Sistema Solar. O poder de giro agora é ilimitado e Taz pode

engolir blocos ou gasolina e cuspir pedrinhas ou fogo. Fases repletas de armadilhas, bombas e outros truques.

DICAS

Recarregar energia e seleção de fases: na tela do logo da Sega, aperte simultaneamente A e B no controle 1 e B e C no controle 2. Você vai ouvir um uivo. Comece o jogo e pause. Aperte A e um menu vai aparecer. Agora você pode recarregar sua energia e escolher a fase para jogar. **Cheat Mode:** na tela em que aparece o logo da sega, segure A + B no controle 1 e segure B + C no controle 2. Se você fizer certo vai escutar um latido. Durante o jogo, pause e aperte A.

TERMINATOR

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIRGIN
DISTRIBUIDOR: TEC TOY
FASES: 4

Versão do filme adaptada para o cartucho. Você é Kyle Reese, um guerreiro do futuro, e tem a missão de evitar que o Exterminador destrua Sarah Connor. Reese tem armas avançadas, mas o andróide é parada dura. Para complicar, você só tem uma vida, nada de continues ou passwords!

DICAS

Pausar a imagem digitalizada: segure o direcional para cima um pouco antes de a tela digitalizada aparecer. Fique segurando. Quando quiser passá-la, solte o direcional. É ideal para fotografar.

TERMINATOR 2 – THE ARCADE GAME

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: PROBE
DISTRIBUIDOR: ARENA

A saga do Exterminador continua. Como na continuação do cinema, você precisa ajudar a resistência humana a impedir que o sofisticado andróide T-1000 consiga matar o garoto John Connor no passado. No seu caminho estão gigantescas máquinas mortíferas.

DICAS

Pular de fase: durante o intervalo, entre uma fase e outra, aperte ↑, ↓, →, ←. A partir desse momento, sempre que você quiser, pause e aperte A, B e C simultaneamente. Assim, você passa automaticamente para a próxima fase e pode chegar até a última. **Não esqueça sua metralhadora:** caso você tenha um controle turbo, não deixe de ligá-lo. Sua metralhadora nunca fica aquecida e você pode usá-la sem parar. **Seleção de fase:** com esta dica é possível tanto avançar nos estágios quanto retornar a qualquer fase que

você desejar. Na tela título, aperte ↑, ↓, ←, →. Você vai ouvir a palavra "Excellent", confirmando a dica. Quando o jogo começar, aperte Start para pausar. Para pular de fase, aperte B e C.

THE GREAT CIRCUS MYSTERY

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: CAPCOM
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
JOGADORES: 2
FASES: 6

Mickey e Minnie se metem em grandes enrascadas para salvar os amigos do Grande Circo do Mistério. Os personagens mudam de roupa durante o jogo e cada figurino dá um tipo de poder especial. Os combates são no estilo pular na cabeça do adversário e o desafio é enorme. Gráficos de alta qualidade, mantendo a tradição da Disney.

DICAS

Password: 1- Mickey,Minie,Pateta,Donald; 2- Pluto,Donald,Mickey,Pateta; 3-Pateta,Donald,Mickey,Minie

THE LOST WORLD

LANÇAMENTO: 1997
PRODUTOR: DREAMWORKS
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: DREAMWORKS
FASES: 20

Continuação do sucesso baseado no filme de Steven Spielberg. Sua missão é simples: sair vivo de uma ilha tomada por dinossauros. Você pode jogar como um Raptor, um T.Rex ou um ser humano.

DICAS

Modo de combate: digite o password CIVILWAR e jogue com os dois jogadores ao mesmo tempo. **Seleção de fase:** digite o password MAGICBOX e vá para o Options para escolher a fase em que quer começar. **Caçador com roupa vermelha:** digite o password REDHUNT e deixe a roupa mais brega.

TINHEAD

LANÇAMENTO: 1996
PRODUTOR: BALLISTIC
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR:
JOGADORES: 1
FASES: 4

O herói cabeça de lata tem de recuperar as estrelas que foram mandadas para fora do espaço pelo duende Grim Squidge. Usando jatinhos e um ins-

trumento para saltar, você atravessas fases multi-scrolling de plataformas atirando nos inimigos.

DICAS

Passwords- *1-2* LAMBDA; *1-3* SARTRE; *2-1* QUANTA; 2-2 MESONS; *2-3* TENSOR; *3-1* LEPTON; *3-2* GORGON; *3-3* BOSONS; *4-1* BARYON; *4-2* GIBSON; *4-3* NEUMAN.

TINY TOON ADVENTURES – BUSTER'S HIDDEN TREASURES

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 33

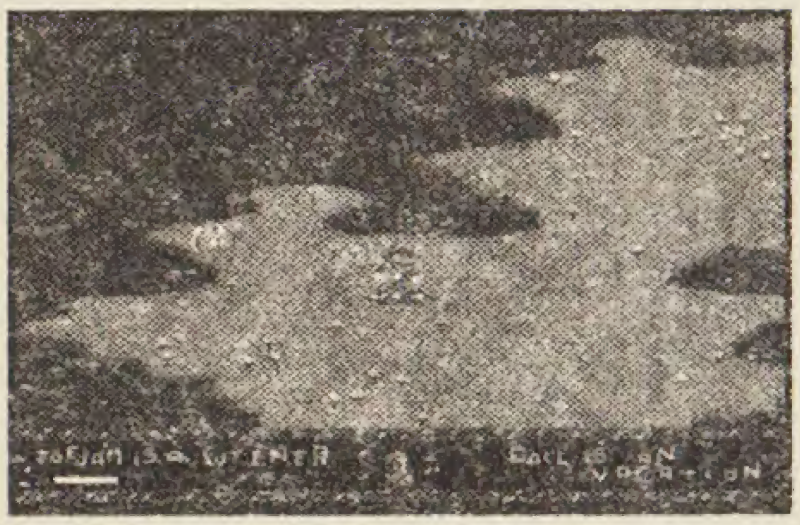
A turma de pequeninos da Warner Bros. está reunida num cartucho com cenários enlouquecedores e telas de ação horizontal. O vilão Montana Max roubou um mapa do tesouro e ainda fez uma lavagem cerebral nos amigos do pequeno Pernalonga. Agora, o coelho precisa ir atrás dos amigos e tentar recuperar o mapa da mina.

DICA

Seleção de fases: digite esse password - MQBB NZZQ ZKBB TZZW ZGMZ BBBQ LLDL DLBB LDLL DLTM DBBB TYDD DLBB TGDD DLNM.

TOE JAM & EARL

DESTAQUE



LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 2

Na pele de um dos dois extra-terrestres, você encara um mundo psicodélico embalado por um funk da pesada.

DICAS

Pegue todas as peças da nave, exceto a última: pause o jogo e aperte os botões na ordem desejada. *Primeira peça:* ↑ + A + B + C. *Segunda peça:* → + A. *Terceira peça:* ↓ + B. *Quarta peça:* ← + C. Um som confirma o código. **Ganhe uma vida:** vá até a segunda fase do lado da nave e pegue as Icarus Wings (asas). Pule para a primeira fase e dirija-se para o lado inferior esquerdo. Há uma ilha com um buraco. Pule no buraco e vá até a barraca e tome um limonada.

TOE JAM & EARL 2: PANIC ON FUNKOTRON

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 2

Nesta versão, os alienígenas Toe Jam e Earl tem de defender seu planeta da invasão humana.

DICAS

Warp: no Level 1, dê um choque em todos os humanos e vá para o lugar secreto, à esquerda da água .Volte para o início do level e faça um funk scan. Uma porta secreta vai ser revelada. Entre nela.

TOY STORY

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: PSYGNOSIS
DISTRIBUIDOR: DISNEY INTERACTIVE
FASES: 18

No papel de Woody, o cowboy de brinquedo do filme, você encara uma série de obstáculos e perseguições. Múltiplas perspectivas e cenários maravilhosos, construídos com animações 3D.

DICAS

Pular de fase: na tela título aperte Start, A, B, →, A, C, A, ↓, A, B, →, A. Começe o jogo e pause. Ainda pausado, aperte A para pular para a próxima fase. **Invencibilidade:** no começo do level 2 pegue as 7 estrelas e volte à caixa de brinquedos no começo da fase. Pule sobre ela e agache-se até a estrela que fica no canto superior esquerdo da tela girar. **Sala secreta:** na fase "Inside The Claw Machine" avance até encontrar um túnel onde é necessário passar por plataformas que afundam. Na parte esquerda do túnel há uma bandeira. Passe por ela até achar switchs explosivos e um tubo com moedas dentro. Quebre o tubo e entre, siga à esquerda e ache uma sala secreta com vida e estrelas.

TRUE LIES

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

Jogo inspirado no filme estrelado por Arnold Schwarzenegger. Bastante ação e uma pitada de humor garantem a diversão.

DICAS

Todas as armas: BGWPNS. **Vidas infinitas:** BGLVS. **Invencibilidade:** BGGRLY. **Energia infinita:** BGGRLY. **Seleção de fases:** MNCHT. **Supermarket Level:** QMMKNMD. **China Level:** JWLNDBN. **Park Level:** FNYHHLX. **Factory Level:** HYGLWYL. **Subway Level:** DBZJJMY. **Plane Level:** JHFHXKD. **Docks Level:** KZDKFCK. **Big House Level:** JFFFZHB.

TURRICAN

LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CODE MONKEY
DISTRIBUIDOR: BALLISTIX
FASES: 30

Trinta fases extremamente difíceis e repletas de ação marcam o primeiro *Turrican* lançado para Mega Drive. Prepare-se para chefes durões.

DICAS

Opções secretas: para conseguir uma tela de opções secretas, vá para a tela de opções normais e selecione Exit. Segure o direcional para baixo e aperte A, B, B, A, B, A, A, B, A, B, A, A. Um menu especial vai aparecer com várias opções. **Bonus Block:** para encontrar um bloco de bônus logo no início da 1ª fase, dirija-se para a esquerda do ponto em que você começou o jogo. Suba no penhasco, fique num dos degraus, atire ou use o chicote elétrico. Um bloco surgirá com muitos itens.

TURTLES - THE HIPERSTONE HEIST

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 5

O Destruidor roubou a Estátua da Liberdade e as Tartarugas Ninja saem na cola do bandidão. Apesar da movimentação lateral e de algumas armadilhas, o negócio é basicamente decidido na porrada. Os heróis-tartaruga ganharam novos golpes e precisam enfrentar hordas de inimigos até conseguir cumprir sua missão.

DICAS

Golpes secretos: faça os comandos abaixo enquanto sua energia estiver abaixando e piscando. *Leonardo:* ←→↘↓↙ + C (50% de dano). *Michelangelo:* →←↙↓ + C (50% de dano). *Donatello:* →←↙↓ + C (50% de dano). *Raphael:* ←→↘↓↙ + C (50% de dano). *Casey Jones:* →←→ + C (perto) (35% de dano). *Ray Fillet:* ←→↘↓↙ + C (50% de dano). *April O'Neil:* ←↙↓↘→ + C (perto) (35% de dano). *Sysiphus:* ←→↘↓↙ + C (50% de dano). ***Obs:*** *estes golpes são válidos quando seu personagem está à esquerda.*

URBAN STRIKE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS

Em *Urban Strike* você terá de combater um malucão que herdou uma organização criminosa e está espalhando terror pela cidade.

DICAS

Passwords: *Baja Oil Rigs:* C9NH6TXLMTK; *México:* 9GR4K9LGJ4Z; *NewYork:* L6V9NHBWVXH; *Las Vegas:* GPTSCBR6SY3; *Underground:* W7FLMKZ96JF.

VECTORMAN

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: BLUE SKY
DISTRIBUIDOR:
FASES: 16

A Terra está em ruínas por causa do lixo tóxico. Sem querer, um robô mecanizado que faz o trabalho de limpeza acaba se tornando um poderosa arma que pode destruir o planeta. *VectorMan* é um herói que se transforma em vários tipos de arma e vai combater esta ameaça. Plataforma com vidas, power-ups e itens de energia, além de gráficos impressionantes. Jogabilidade animal.

DICAS

Tela de options Orbot's Private: na tela de options, aperte A, B, B, A, ↓, A, B, B, A. Uma nova tela chamada Refus Q. Orbot's Private Options vai aparecer. Nela, você pode aumentar sua vida, energia, melhorar as armas e ainda selecionar qualquer fase. **Logo Fun:** quando o logo da Sega aparecer, você pode controlar o Vectorman. Pule do logo para a direita e atire para cima, bem à direita do A do Sega. Quando o monitor escondido explodir, pule nele para pegar o power-up escondido e poderá destruir o logo quando atirar. Começe o jogo e pause. Em seguida aperte os botões para fazer as seguintes dicas. **Ver os Vector Numbers:** B, A, ←, ↓. **Ver diferentes Vector Numbers:** B,A, ←, ←. **Criar 5 pontos de proteção em volta de Vectroman:** A, B, A, C, A, B, B. **Diminuir a velocidade quando atingido:** ↓, →, A, C, ↑, ←, A. **Pular para a fase 5:** quando o jogo começar e Vectorman estiver se equilibrando no logo da Sega, pule embaixo do jogo e atire nele 24 vezes. Depois pule e dê 12 cabeçadas nele. Agora, você vai jogar um bonus game em que as letras caem de cima da tela. Pegue 90 letras e comece o jogo na fase 5.

VECTORMAN 2: INSECT INVASION

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

O estranho herói está de volta com novos ataques e power-ups que irão transformá-lo num piolho ou até em um rinoceronte. Vectorman também ficou mais rápido e sai detonando enxames de insetos mutantes que estão invadindo a Terra.

DICAS

Recarregar energia: a qualquer hora, pause o jogo e aperte B, A, B, A, ←, ↑, ↑ para encher a energia ao máximo.

WOLVERINE – ADAMATIUM RAGE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 8

Seu nome é Logan e suas armas são as afiadas garras de adamantium, o metal mais resistente do mundo. Ele se torna Wolverine, um herói amargurado e violento, que possui um sexto sentido aguçadíssimo e o poder da regeneração. Em fases de labirinto, o mutante encara vilões do universo Marvel na porrada e ainda passa por armadilhas e plataformas. Os gráficos são um show à parte, superdetalhados.

DICAS

Passwords: *Level 2:* MARIKO; *Level 3:* SILVER FOX; *Level 4:* DEPARTMENT H; *Level 5:* MADRIPOOR; *Level 6:* ASANO; *Level 7:* THE HUDSONS.

WORLD OF ILLUSION

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA

Um dos jogos mais animados para Mega. Desenvolvido pela Sega e pela Disney, o cart possui gráficos elaborados com água colorida, o que dá um visual incrível. Mickey e Donald acabam parando em uma terra estranha, onde são obrigados a aprender mágicas verdadeiras. Muitas surpresas, armadilhas e inimigos por toda parte.

X-MEN

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
JOGADORES: 2

Os heróis mutantes precisam acabar com a nova ameaça do vilão Magneto: um supervírus de computador. Você pode intercalar as ações entre quatro heróis diferentes, sendo que a base de Magneto apresenta desafios específicos para cada um deles. Gráficos apuradíssimos e som afiado.

DICAS

Vida e poder mutante: na tela de apresentação. pressione no controle 1 ↓, A, C e Start. No momento em que aparecer a cara de Magneto, aperte Start e escolha a dificuldade e o número de jogadores. Escolha as fases na Danger Room à direita, onde aparecem os personagens. Pause o jogo e preencha a vida e o poder mutante. **Seleção de fases:** desligue o controle 2 antes de ligar o aparelho. Na tela de título aperte e segure A + C e ↓ e aperte Start. Quando Magneto aparecer, desligue o controle 1, coloque-o na entrada do controle 2 e aperte Start. Coloque-o novamente na entrada do controle 1 e aperte Start

X-MEN 2 – CLONE WARS

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: SEGA
DISTRIBUIDOR: SEGA
FASES: 6

Os heróis mutantes precisam enfrentar o vírus Phalanx, que quer dominar a Terra com clones dos X-Men. Neste cart foram adicionados três personagens (Beast, Psylocke e Magneto) e cada herói tem movimentos e poderes especiais que permitem criar um estilo de luta. Plataforma e porrada, com chefes de tirar o sono e gráficos bem caprichados.

DICAS

Pular de fase: pause o jogo e aperte simultaneamente ← e C. Em seguida, aperte ↑↑←↓↓→ e C. Se tudo estiver certo, você vai ouvir um tiro de laser. Despause e pause o jogo novamente. Aperte → e C juntos para pular de fase. **99 Vidas:** pause o jogo e aperte ↓ + C, ↑, ←, ↑, →, →, C. **Invencibilidade:** pause o jogo, aperte ↑ + B, ↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, B. Se fez certo, vai ouvir uma explosão. Despause o jogo e pause mais uma vez. Aperte ↑ + B para acionar a dica. ***Obs:*** *esta dica não dura o jogo inteiro.* Se sua

vida começar a diminuir, pause o jogo e aperte ↑ + B para reativá-la. **Novos personagens:** antes de começar o jogo, digite o código para pular de fase (pause o jogo, aperte ← e C juntos. Em seguida, aperte ↑↑←↓↓ e, para terminar, ← e C juntos). Agora, para jogar com personagens novos, pause o jogo novamente e aperte → e C. Agora durante o jogo, pause mais uma vez e aperte → e C para mudar o personagem.

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: LUCAS ARTS
FASES: 48

Detone o maior número de zumbis que você puder, resgate as vítimas e colha muitos itens. O jogo é longo e trabalhoso, com fases de labirintos cheias de mortos-vivos e, à medida que você avança, a dificuldade aumenta. Seu arsenal é bem exótico e sua principal arma é uma metralhadora Uzi de água.

ACTRAISER 2

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: ENIX
DISTRIBUIDOR: ENIX
JOGADORES: 1
FASES: 7

Foi um dos primeiros títulos a sair para *Super Famicom*. Esta versão é cheia de combates, com chefes e mais chefes que são uma pauleira. O número de golpes aumentou, assim como o alcance das porradas. O grau de dificuldade é enorme e a jogabilidade nota dez. Dez também para os cenários e para a trilha sonora. Enfim, um cart completo.

DICA

Lute com o antigo chefão: basta digitar o password Xxxx Yyyy Zzzz, para o cart americano. Passwords especiais: coloque no nível de dificuldade Hard. Digite "!!!! DEMO!!!!". Jogue a demonstração. Se quiser lutar com Tanzra, mestre do 1° Actraiser é só digitar "Long long ago". Se digitar "TEAM ACT. SHOW" verá os criadores do jogo. **Obs:** *só funciona no cartucho japonês.*

ADAMS FAMILY 2

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: OCEAN
DISTRIBUIDOR: OCEAN
FASES: 8

O pequeno Pugsley precisa encontrar seis itens escondidos na mansão dos Adams. O problema é que o local está cheio de armadilhas e outras encrencas. Você começa o jogo com apenas três vidas e precisa passar de fase para acumular outras.

AERO, THE ACRO-BAT

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
FASES: 25

Ele parece um filhote de drácula, mas não passa de um morceguinho acrobata que enfrenta vários desafios num ambiente de circo. Muitas plataformas e pulos, bem ao estilo de *Mario Bros*. Movimentação *multi-scrolling*, belos gráficos e continues.

DICAS

9 continues: a tela título aperte X,Y, B,A, X,A, B,Y, ↑ e o botão R para obter nove continues. **Pular de fase:** na tela de Start/Options, pressione: ↓, A, ↓, Y, ↓, A, ↓, Y. Você vai ouvir um jingle. Volte à primeira fase. Quando Aero surgir, aperte Start. Depois use: ↑, X, ↓. B, ←, Y, →, A, L e R. Start pausa o jogo, e Select pula de fase.

ALCAHEST

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: HAL
DISTRIBUIDOR: SQUARE
FASES: 8

Cart no estilo de *Soul Blazer*, com passwords, mas poucos elementos de RPG. Mesmo assim, é preciso recolher vários itens e combater muito, com golpes de espada. Seus amigos possuem ataques e magias diferentes para ajudá-lo a derrotar os chefões de fase e todos os obstáculos que irão surgir pelo caminho.

ALIENS 3

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

Os gosmentos alienígenas raptam a tenente Ripley e querem promover uma miscigenação com a raça humana. Muita ação em cenários que transmitem todo o suspense, em fases repletas de túneis, inimigos e muitas surpresas.

DICAS

Modo Cheat: use esta dica para acionar diversos tipos de opções especiais. Comece um jogo normal e aperte A+B+Y+X no controle 2. Em seguida, aperte qualquer um dos botões abaixo no controle 1: A: invencibilidade; B: causa mais danos; C: arma ilimitada. Para desativar essa dica, aperte mais uma vez o botão que acionou. Para saber qual é a dica, dê uma olhada no número do canto inferior esquerdo da tela. O 1 indica invencibilidade, o 2 mais danos, o 4 armas ilimitadas. Se duas dicas forem acionadas, o número é o total delas. **Pular fases:** para entrar em qualquer fase digite QUESTION, MASTERED, MOTOR WAY, CABINETS, SQUIRREL.

ANIMANIACS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 4

Uma corrida contra o relógio para coletar relíquias do cinema. O trio Yakko, Wakko e Dot surgem para ajudá-lo à medida que você percorre cinco estúdios cinematográficos cheios de armadilhas.

DICAS

Password: este password leva às séries Adventure e Fantasy completas e dá, ainda, dois scripts para cada level: PCPC; PCPC; PCPC ou PCPC; CPCP; PCPC. P: Pinky; C: Cérebro.

ARDY LIGHT FOOT

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ASCII
DISTRIBUIDOR: ASCII

Plataforma e aventura no estilo *multi-scrolling* com alguns diferenciais. Você é o urso Ardy e seu amigo Pee é usado como arma para enfrentar inimigos. O objetivo é colher o maior número de itens e estrelas, que dão vidas extras. A dificuldade dos obstáculos aumenta à medida que você avança.

DICAS

Invencibilidade: aperte →, Y, L, A e, sem soltá-los, aperte Start na tela título. No jogo, pressione L para ficar invencível e R para pular mais. **Jogar com Ardy miniatura:** coloque o cursor em Game Start, na tela de apresentação, pressione ↑ + X juntos e Start e jogue com Ardy em miniatura. **Veja o final do jogo:** Start + ← + Y + L + A. **Ardy envelhecido:** pode-se jogar com Ardy em tons de bege como se fosse uma foto antiga, basta morrer pressionando L e B. Com L e A jogue com P&B. **Pular a fase 0:** se não quiser passar pela fase 0, pressione Start + → + Y para pular a fase de introdução.

ARKANOID

LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
JOGADORES: 2
FASES: + DE 20

DESTAQUE

Teste seus reflexos. Você precisa rebater uma bolinha com a plataforma e destruir quadrados coloridos. As cápsulas dão power-ups como lasers, bolas múltiplas e outras habilidades. Dois modos de jogo: dá para competir com um amigo ou tentar vencer o desafio juntos.

BACK TO THE FUTURE 2

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TOSHIBA
DISTRIBUIDOR: TOSHIBA
FASES: 20

Viajando pelo tempo, Marty, o personagem estrelado por Michal J. Fox, encara o neto do arqui-inimigo Biff, que virou um manda-chuva do futuro. Muita animação e velocidade com as incríveis manobras em cima de um skate voador.

BART'S NIGHTMARE

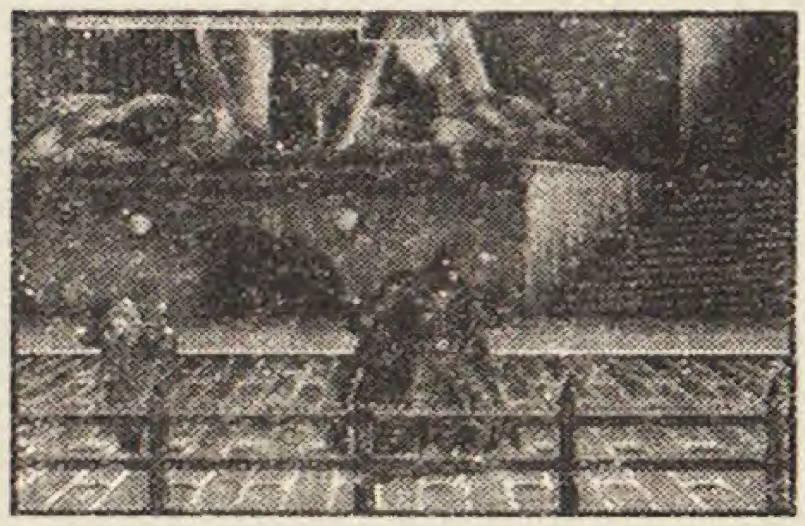
LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 8

Para tirar a nota máxima, Bart precisa completar todas as fases e recolher as folhas de tarefa da escola. No estilo de Mario, você pega itens e atravessa diversos cenários, até enfrentar os chefes de cada fase. Cenários horripilantes e som divertido.

BATMAN RETURNS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
JOGADORES: 1
FASES: 8

DESTAQUE



Numa Gotham City sombria e repleta de perigos, o homem-morcego usa todo o arsenal de seu batcinto para acabar com os inimigos a acertar as contas com a provocante Mulher-Gato e o asqueroso Pingüim. Muita ação em belos cenários, com várias cenas do filme.

DICAS

9 Vida e 9 Continues: entre no Options e pressione no controle 2: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, para ganhar 9 vidas. **Entre em options e pressione no controle 2:** ↑, X, ←, Y, ↓, B, →, A, ↑, X para ganhar 9 continues.

BATMAN REVENGE OF THE JOKER

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
FASES: 12

Nesta aventura baseada nos quadrinhos, o cavaleiro das trevas precisa deter o maligno Coringa, afastando o mal de Gotham City. Além de todos os truques e do batmóvel, o herói encapuzado conta com uma pulseira que lança projéteis destruidores.

BATMAN: THE ANIMATED SERIES

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 8

Excelentes animações e gráficos que mais parecem filmes de desenho animado. O Cavaleiro das Trevas enfrenta, entre outros, o Coringa, o Pingüim e a Mulher Gato.

BATMAN & ROBIN – AMUSED TO DEATH

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 9

A dupla dinâmica continua sua cruzada contra o crime organizado. O cart tem pancadaria a todo momento e elementos de labirinto. Em algumas fases você joga como Robin, dirigindo o Batmóvel, e ajudando o morcegão a derrotar Pingüim, Duas Faces, Coringa e a Mulher Gato.

BATMAN FOREVER

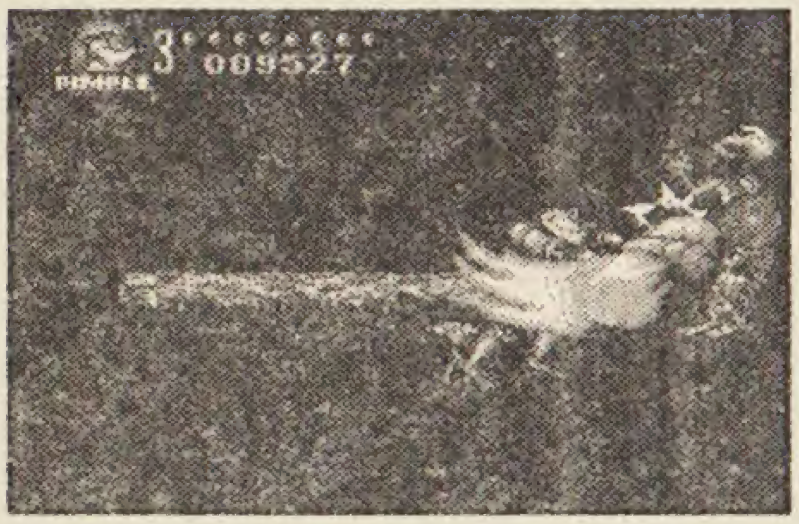
LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 8

A dupla de mascarados encara criminosos violentos em vários cenários, incluindo a Batcaverna. Gráficos nota dez, com imagens digitalizadas de personagens reais.

DICAS

Seleção de fase: na tela que você escolher, Training Mode ou Regular Game, aperte ←, ↑, →, →, A, B e Y. Quando a tela der um flash, comece um jogo normal com o Batman ou Robin. Uma seleção de fase vai aparecer, aperte ↑ ou ↓ para escolher a fase e ← ou → para escolher a área.

BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS



DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: TRADEWEST
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
JOGADORES: 2
FASES: 7

A sinistra Dark Queen roubou uma máquina que abre um portal para o universo do videogame e agora ameaça a todos. Os sapos-heróis precisam, agora, impedir a maligna feiticeira. Um cart de muito sucesso, com gráficos de alta qualidade, cenários superdetalhados e uma música contagiante. Diversão garantida!

DICAS

Vidas Extras: ↓ + A + B + Start. Se fez certo, você vai ver uma luz vermelha piscar.

BATTLETOADS & DOUBLE DRAGON

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: RARE
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
FASES: + DE 14

Os sapos briguentos e os valentes guerreiros de *Double Dragon* juntos num cartucho que é porrada do começo ao fim. São dois modos de jogo, com chefes bem embaçados. Ainda bem que agora o time está reforçado. Caia de pau!

DICAS

Seleção de fases: duplique sua diversão com esta seleção de fase e vidas extras. Na tela de seleção de personagem, pressione ↑, ↓, ↓, ↑, X, B, Y e A. Escolha um herói e aperte Start. A tela de seleção de fases vai aparece. Nela você poderá escolher qualquer uma e começar com dez vidas.

BLACKTHORNE

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: INTERPLAY
DISTRIBUIDOR: INTERPLAY
FASES: + DE 6

Astúcia, rapidez e uma pistola são as suas únicas armas para enfrentar o monstruoso exército de Sarlac. Mistura de aventura, fantasia e ficção científica em que você é o príncipe Blackthorne e precisa encontrar os fragmentos da Pedra da Vida.

DICAS

Passwords: *Mina 2*- FBWC; *Mina 3*- QP7R; *Mina 4*- WJTV; *Árvore 1*- RRYB; *Árvore 2*- ZS9P; *Árvore 3*- XJSN; *Árvore 4*- CGDM; *Deserto 1*- TJ1F; *Deserto 2*- GSG3; *Deserto 3*- BMHS; *Deserto 4*- Y4DJ; *Castelo 1*- HCKD; *Castelo 2*- NRLF; *Castelo 4*- MJXG; *Castelo 5*- K3CH.

BLUES BROTHERS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: TITUS
DISTRIBUIDOR:
FASES: 8

Os irmãos cara-de-pau precisam encontrar vários *jukebox* espalhados pelos oito estágios. Esta aventura do barulho lembra *Mario Bros*, com muitas plataformas, obstáculos e armadilhas. O som é nota dez: blues de primeira qualidade.

BOB

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS

Um robô se arrisca por um planeta desconhecido, graças a um acidente. Obviamente, o terreno não é nada amistoso. Com passwords, é um dos poucos carts da Electronic Arts fora do segmento esportivo.

DICAS

Todo o armamento: na tela de passwords, digite 0900 para começar a fase com todo o armamento. **Poder e vidas:** para conseguir 9 vidas e as armas carregadas, vá para a opção de continues e digite o código: 196420. O jogo dirá que a password é inválida, mas não acredite!

BUBSY

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCOLADE
DISTRIBUIDOR: ACCOLADE
FASES: 16

O gatão Bubsy enfrenta uma série de perigos neste cart que lembra *Mario Bros* e *Sonic* com muitas rampas, plataformas, subidas e descidas. São cinco mundos, cheios de quartos ocultos e lugares para despencar.

DICAS

Passwords: *1*-JSSCTS; *2*- CKBGMM; *3*- SCTWMN; *4*- MKBRLN; *5*- LBLNRD; *6*- JMDKRK; *7*-STGRTN; *8*- SBBSHC; *9*- DBKRRB; *10*- MSFCTS; *11*-KMGRBS; *12* -SLJMBG; *13*- TGRTVN; *14*- CCLDSL; *15*-BTCLMB; *16*-STCJDH

BUBSY 2

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ACCOLADE
DISTRIBUIDOR: ACCOLADE
FASES: 5

O lince maluco volta em um cart em que o forte é o humor. Seus sobrinhos, os gêmeos Terry e Terri, estão presos pelo terrível Oinker P. Hamm. *Bubsy* precisa entrar no parque de diversões Amazatorium e detonar os capangas do vilão.

DICAS

Use as seqüências abaixo na tela título. **99 Portable Holes:** →, ↑, Select e Select. **Superpulos:** B, A, B e Y. **50 Vidas:** B, ↑, B, Select e Y. **Invencibilidade:** X, A, B, Y, ↑ e ↓. **99 Tiros Nerf:** B, A, ← e ←. **99 Roupas de Mergulho:** B, ←, ↑ e B.

CAPTAIN COMMANDO

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
FASES: 9

São quatro personagens com habilidades muito especiais: golpes que transformam o inimigo em churrasco, elasticidade, destreza e domínio de artes marciais. Muita porrada com cenários coalhados de adversários e chefes. Só fica devendo na velocidade.

CASPER

LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: NATSUME
DISTRIBUIDOR: NATSUME

Os assustadores tios do Gasparzinho transformaram o pai de Kat numa gosma verde chamada ectoplasma. Para salvá-lo, o fantasma camarada e sua amiga precisam resolver uma série de enigmas.

CHAOS IN THE WINDY CITY

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
FASES: 4

O astro do basquete Michael Jordan precisa salvar seus amigos que foram capturados pelo Dr. Max Cranium e espalhados por Chicago. Com bola e tudo, Jordan enfrenta zumbis, morcegos e outros bichos em casas mal-assombradas, trens e o laboratório do maluco cientista. Seus power-ups são garrafas de Gatorade, cereais e tênis de cano alto.

DICAS

Seleção de fases: digite o password "12345678999". **93 Vidas:** digite o password "9999999999".

CHESTER CHEETAH

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KANEKO
DISTRIBUIDOR: KANEKO
FASES: 6

O felino Chester quer fugir do zoológico e precisa recuperar as peças de sua motocicleta. No caminho, muita curtição e itens divertidíssimos como óculos escuros especiais, um skate espertíssimo e uma guitarra que deixa o bicho maluco. Muita movimentação e uma trilha sonora contagiante.

CHESTER CHEETAH 2

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KANEKO
DISTRIBUIDOR: KANEKO
FASES: 10

Mais uma aventura divertida do gatão Chester. Ele foge do zoológico para

morar em Hip City, mas seu mapa é roubado e destroçado pelo zelador Eugene. Os pedaços foram espalhados por dez estados norte-americanos e sua missão é recuperá-los.

CONGO'S CASPER

LANÇAMENTO: 1993
PRODUTOR: DATA EAST
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: DATA EAST
JOGADORES: 1 OU 2 ALTERNADOS

No gênero pré-história com muita ação, você ajuda o herói Congo, que voltou milhares de anos no tempo, e teve sua amiga raptada por um demônio a derrotar dinossauros sanguinários.

DAFFY DUCK: THE MARVIN MISSIONS

LANÇAMENTO: 1993
PRODUTOR: SUNSOFT
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
JOGADORES: 1
FASES: 20

O pequeno marciano Marvin tem planos desastrosos para a Terra. Para impedi-lo, entra em cena o desajeitado Patolino. Telas com movimentação lateral e visual de desenho animado num cart que apresenta bom desafio e muita diversão.

DICAS

50 Vidas: comece um novo jogo. Na tela em que estiver escrito "Where There's Duck There's Fire", aperte ←, ←, →, →, ↑, ↓, Y, A, B e X. Se você fizer o truque corretamente, vai ouvir a voz do Patolino dizer "Mother". Quando ouvir, fique tranqüilo, você terá 50 vidas, na boa!

DEATH AND RETURN OF SUPERMAN

LANÇAMENTO: 1994
PRODUTOR: SUNSOFT
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
JOGADORES: 1

O cart aproveitou o sucesso da morte e ressuceição do Super-Homem nas séries de quadrinhos. Quatro heróis aparecem para pleitear a vaga do Homem de Aço e você joga com todos eles em fases diferentes, cheias de combates e armadilhas. Bom desafio e gráficos muito bem-feitos.

DEMOLITION MAN

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM

Baseado no filme de Sylvester Stallone, você encara o desafio de capturar o perigoso fugitivo Phoenix numa Los Angeles futurística e ameaçadora. No mesmo estilo do filme, o cart tem muita pancadaria, boa movimentação e até um bangue-bangue rápido.

DEMON'S CREST

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
FASES: 7

Cenários mal-assombrados e inimigos fantasmagóricos esperam por Firebrand, a demoníaca criatura voadora de *Gargoyle's Quest*, que precisa recuperar várias jóias perdidas. Além de assumir outras formas, ele pode cuspir fogo e dar cabeçadas cruéis.

DICAS

Todos os itens: digite o password QFFF, KNRR, DDLR, XGTQ. **Jogue com os chefes:** digite o password RBNL, XHGB, VGBB, LYLD.

DENNIS, THE MENACE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: OCEAN
DISTRIBUIDOR: OCEAN
FASES: 6

A adaptação do filme "Dennis, o Pimentinha" é um cart cheio de ação, com plataformas e gráficos supercoloridos.

DESERT STRIKE

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
FASES: 5

Chumbo grosso com um bom desafio. Durante a Guerra do Golfo, os helicópteros Apache, equipados com mísseis e uma metralhadora animal, têm de realizar cinco missões para impedir a fuga de Saddam Hussein.

DICAS

Passwords: com esses passwords, você vai poder passear pelas missões do jogo: *1*- 3ZJMZT7; *2*- K32L82R; *3*- JR8P8M8; *4*- F9N5NCJ8.

DISNEY'S TIMON AND PUMBAA'S JUNGLE GAMES

LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: TIARTEX
DISTRIBUIDOR:

A garotada mais nova vai adorar. Os personagens Timão e Pumba, de *O Rei Leão*, agitam em quatro jogos diferentes: Jungle Pinball, Sling Shooter (estilingue), burper — detonar os inimigos com arroto — e Hippo Hop, que consiste em pegar baratinhas controlando Timão.

DONKEY KONG COUNTRY

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: RARE
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
JOGADORES: 2
FASES: 7

DESTAQUE

Os crocodilos Kremilings roubam um carregamento de bananas e o macacão Donkey Kong e seu amigo Diddy têm de recuperar o tesouro. No estilo plataforma multi-scrolling, você pula, corre, atira barris e tem de ficar muito esperto com inimigos que querem te sacanear a toda hora. No caminho, pegue bananas e outros itens. Os gráficos e o som são fantásticos e há mais de 100 subfases! Um dos melhores títulos para o console.

DICAS

Fase secreta: perca sua vida jogando com o baixote Diddy Kong. Quando estiver na tela de Game Over, aperte Start. Quando Cranky Kong aparecer, aperte ↓,Y, ↓, ↓,Y. Uma sala vai aparecer com três Rambi, Winky, En Guarde e Epresso dourados. Entre nas fases bônus de cada animal e pegue quantas vidas puder. Para sair da fase secreta, pause e aperte Select. Você vai aparecer onde morreu com as vidas que conseguiu pegar. **99 vidas:** na fase 2, quando você estiver no estágio das ruínas, chame um inimigo e o atraia para voltar ao começo da fase. Usando Diddy Kong, pise no inimigo e coloque o direcional para esquerda. Fique pisando até ganhar 99 vidas.

DONKEY KONG COUNTRY 2 – DIDDY'S KONG QUEST

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: RARE
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
FASES: + DE 100

Os Kremilings e Kaptain K. Rool raptam Donkey Kong e agora Diddy e sua amiga gorila Dixie precisam resgatá-lo. As fases são excepcionalmente bonitas, com gráficos arrasadores. Surgem novos inimigos — piranhas, ratos e outros bichos — e, como não poderia deixar de ser, várias áreas escondidas e fases de bônus.

DICAS

Pegue 75 Kremcoins: para pegar as 75 Kremcoins (moedas) na 1ª fase do jogo, entre na Pirate Panic Stage e vá para a cabana do Kaptain K Rool. Não toque em nada. Saia da cabana e pule sobre duas bananas logo a sua frente. Continue indo para a direita e pegue o cacho de bananas em cima dos barris largos. Volte para a cabana e pegue o balão de 1 vida. Saia dela mais uma vez e pule de novo sobre as duas bananas. Vá para a direita, pegue o cacho em cima do barris e volte mais uma vez para a cabana. Quando você entrar, verá uma Kremcoin flutuando dentro da cabana. Pegue-a para conseguir as 75 Kremcoins! Comece um jogo novo e, na tela do modo Gameplay, fique apertando ↓ até os modos Music Test e modo Cheat aparecerem. Leve o cursor até modo Cheat e aperte os botões abaixo. **50 Vidas:** Y, A Select, A, ↓, ←, A, ↓. **Sem DK Barrels:** B, A, →, →, ↓, A, X. **Music Test:** na tela de Player-Select, aperte sem parar ↓ no direcional. Você vai escutar todas as músicas do jogo. Aperte ←→ para selecioná-las.

DONKEY KONG COUNTRY 3

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: RARE
DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Dixie Kong e o bebê gorila Kiddy Kong enfrentam o vilão Kaos. Você explora os laboratórios do vilão, enquanto procura por Diddy e Donkey Kong. O estilo plataforma e a jogabilidade são os mesmos, com belos gráficos e novos golpes. Muitas áreas a serem exploradas.

DICAS

Mundo secreto: para detonar esse mundo secreto é preciso pegar todas as moedas bônus durante o jogo, 85 no total. Além disso, você precisa enfrentar o último chefe, agora num submarino secreto. **Fases secretas:**

para assistir a um final especial, basta pegar as moedas DK, que são 41, e levá-las ao Funky Kong. Ele vai construir um girocóptero que vai ajudá-lo a descobrir as fases secretas que antes eram inacessíveis. **Final especial:** salvando todos os 16 Banana-Birds, volte para a caverna de cranky. Os pássaros vão levá-lo para o céu e você vai libertar a mãe-pássaro e, assistir ao final verdadeiro. **Códigos:** na tela de Game Select, leve o cursor até o jogo que quer carregar e aperte L, R, R, L, R, R, L, R, L, R. Uma tela na qual você pode acionar os truques vai aparecer. *ASAVE*- salvar automaticamente após cada level. *LIVES*- garante 50 vidas. *MERRY*- durante os bonus levels você vai ouvir uma música de Natal, as estrelas são os sinos e as bananas são presentes azuis. *MUSIC*- acionar o " Dixie Kong's Music Test ". *COLOR*- A roupa do Dixie vai ficar roxa e a do Kiddy's vai ficar verde. *WATER*- não se sabe o que faz. *HARDR*- jogo bem mais fácil. *TUFST*- sem barris. *ERASE*- apagar os time records. *Terminar o jogo com mais de 103%:* para conseguir 104%, basta acionar o código HARDR e completar o jogo. Pra conseguir 105%, acione o HARDR e também o TUFST e complete o jogo. No final com 104%, o velho Cranky pinta de quimono. Com 105% ele dá um show de karatê.

DOOM

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: WILLIAMS
DISTRIBUIDOR: WILLIAMS
FASES: 22

Versão semelhante ao original para PC, em que você precisa combater estranhas criaturas demoníacas. Tiroteio cerrado, com perspectiva em primeira pessoa, fases labirínticas e boa movimentação. Seu arsenal vai crescendo à medida que você progride. Muitos tiros e explosões vão fazer o sangue correr pela sua tela.

DOOM TROOPERS

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: PLAYMATES
DISTRIBUIDOR:
FASES: 5

Na linha de *Contra*, você tem de salvar o sistema solar da terrível Dark Legion e joga como Mitch Hunter (rifle CAR 24) ou Maximillian Steiner (pistolar MP-105). Atire em inimigos e encare fases com obstáculos e armadilhas.

DICAS

Passwords: 2- IMPERIAL; 3- DOOMLORD; 4- CYBERTOX.

DRACULA X

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI

Game da série *Castlevania* para o console da Nintendo. Inspirado em *Dracula X*, para PC Engine, você controla Richter Belmont, que precisa lutar com o rei dos vampiros para libertar sua irmã e sua namorada. Fases que podem ter mais de uma saída e vários itens para coletar.

DICAS

Passwords: *2*: verde, azul, azul, azul, rosa, azul, rosa; *3*: amarelo, rosa, rosa, amarelo, rosa, verde, amarelo, rosa, rosa; *4*: azul, azul, azul, amarelo, rosa, rosa, azul, verde, verde; *5*: rosa, rosa, rosa, rosa, azul, verde, amarelo, verde, verde; *6*: azul, amarelo, azul, rosa, azul, azul, verde, amarelo, verde.

DRAGON'S LAIR

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELITE
DISTRIBUIDOR: DATA EAST
FASES: 4

Ótima aventura, com versões anteriores para Arcade e PC. O bravo guerreiro inglês Dirk precisa salvar a amada Dafnee. Muitas fases e cenários de enlouquecer, cheios de serpentes, dragões, forças sobrenaturais e armadilhas. Pelo menos existem itens de energia e vidas extras para ajudar nesta epopéia. Tem até dragão gay na parada. Mas o velho Dick é espada!

DICAS

Passwords: *2*: 2-A, 4-B, 6-D, 7-C; *3*: 3-B, 5-C, 7-D, 8-A; *4*: 1-C, 2-D, 3-B, 8-A.

DUCK TALES 2

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
FASES: 5

O velho Patinhas encontra fragmentos de um mapa do tesouro e corre os cinco continentes atrás da grana. Com a ajuda de sua bengala, ele encara plataformas, obstáculos e chefes de fase bem encrencados. Desafio ajustável e gráficos incríveis.

EARTHWORM JIM

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1

PRODUTOR: PLAYMATES
DISTRIBUIDOR: INTERPLAY

O super-herói é uma minhoca muito louca, que corre e pula como ninguém, além de possuir uma arma laser destruidora. No seu caminho, estão inimigos bem estranhos e vários itens de energia e poder. Efeitos sonoros de primeira.

DICAS

Invencibilidade e seleção de fases: pause o jogo com Start. Aperte L e A ao mesmo tempo e depois B, X, A, A, B, X, A e Start. A equipe de desenhistas do jogo vai aparecer e, em seguida, o modo Debug com seleção de fases e invencibilidade.

EARTHWORM JIM 2

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1

PRODUTOR: PLAYMATES
DISTRIBUIDOR: INTERPLAY
FASES: 10

O pássaro e vilão PsyCrow seqüestrou a namorada de Jim, deixando a minhoca enfurecida. Para recuperá-la, ele enfrenta uma gangue de gatos malvados, extraterrestres e outras criaturas. As armas estão mais poderosas e os power-ups são alucinantes. Os cenários são cheios de esquisitices e o som é caprichado.

DICAS

Vida extra: aperte X, X, X, X, A, A, X, Select. **Plasma gun:** X, X, X, X, A, A, A, Select. **Buble Gun:** X, X, X, X, A, B, A, Select. **Money Worms:** A, A, B, A, A, Y, B, Y. **Continues extras:** A, Select, A, B, X, Y, X, Y. **Munição extra:** Select, X, X, X, X, X, X, Select. **Energia 100%:** X, Select, X, B, X, Select, X, A. **Direto para Puppy Love:** ↓, →, A, B, X, ←, →, A. **Direto para Inflated Head:** ↑, ↓, X, A, B, Y, ←, →. **Direto para Lorenzo's Soil:** A, X, ←, →, X, ←, →, ←.

FLASHBACK

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1

PRODUTOR: U. S. GOLD
DISTRIBUIDOR: U. S. GOLD
FASES: 6

A saga do agente Conrad Hart, que teve enorme sucesso no Mega. Ele

precisa percorrer lugares desconhecidos e até outros planetas para recobrar sua memória. No caminho, muitos itens que o ajudarão a superar os obstáculos e armadilhas ferrenhas. Jogo cativante, com gráficos animais e som monstruoso.

DICAS

Passwords: *New Washington:* JWLYX (Easy), JNGLQ (Medium); *Cyber Tower:* RSVP (Easy), HNYTM (Medium); *Earth:* DXCPT (Easy), KVNF (Medium); *Paradise Club:* SLMN (Easy), DWNGH (Medium); *Planet Morph 1:* ZTHRK (Easy), STBRM (Medium); *Planet Morph 2:* CRLQXZ (Easy), RDBQLR (Medium).

FLINTSTONES

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: TAITO
DISTRIBUIDOR: TAITO
FASES: 5

Você controla Fred ou Barney alternadamente, neste divertido cartucho da idade da pedra, e joga um dado para avançar de fase. Eles descem a porrada em inimigos e saltam obstáculos o tempo todo. Mas o mais legal são as fases bônus.

FRANTIC FLEA

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: GAMETEK
DISTRIBUIDOR: GAMETEK
FASES: 6

Os Insideos invadiram a terra das pulgas (flea), trancando-as todas em celas. Mas sobrou uma, Frantic, que precisa salvar os outros. Com uma certa dose de humor, o cart é cheio de sub-fases. Você procura por vidas e sai voando quando encontra uma asinha.

DICAS

Passwords: *Zona 4-1:* MJDSX; *Zona 4-2:* HFLNT; *Zona 4-3:* SPQNG. *Zona 5-1:* DTNZZ. *Zona 5-2:* KQRXH. *Zone 5-3:* JBVMF. *Zona 6-1:* VSNXD; *Zona 6-2:* GRXBS *Zona 6-3:* WNHJP; *Prision:* STCVC

FRONT MISSION - GUN HAZARD

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SQUARE
DISTRIBUIDOR: SQUARE
FASES: 10

DESTAQUE

Gráficos detonantes e ótima jogabilidade. Num clima futurista, você precisa proteger um presidente ameaçado por um golpe de estado. No estilo RPG, o personagem ganha experiência para armas e para seu robô aliado (wantzer). Você monta seu wantzer pegando peças nas lojas.

GARGOYLES

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: BUENA VISTA INT.
DISTRIBUIDOR: BUENA VISTA INT.
FASES: 6

O guerreiro medieval Goliath vai parar em Nova York com o objetivo de salvar o mundo e destruir o Olho de Odin (Eye of Odin). Antes, ele precisa destruir vikings, robôs futuristas e outras criaturas.

GARGOYLES QUEST

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM

Você controla o herói Firebrand, uma espécie de demônio (Gargoyle) que enfrenta o cavaleiro Arthur, mergulhando, voando ou se transformando em diferentes criaturas num cart com elementos de RPG. Belos cenários e excelente jogabilidade.

GODS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: MINDSCAPE
DISTRIBUIDOR: MINDSCAPE
FASES: 8

Hércules encara uma grande aventura no Olimpo para recuperar um amuleto dos deuses. Poções místicas, armas, chaves e outros itens irão ajudar o herói a prosseguir em sua jornada.

DICAS

Passwords: 2- SD1; 3- MGB; 4- BMH.

GOEMON 2

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI

Goemon e Ebissumaru, heróis de *The Legend of the Mistical Ninja*, empreendem uma jornada pelo interior do Japão, a fim de enfrentar o invasor do Castelo Edo. No caminho, muitas armas, itens e armadilhas.

HOOK

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SONY SOFT IMAGE
DISTRIBUIDOR: SONY SOFT IMAGE
FASES: 12

Peter Pan precisa salvar seus amigos das garras do Capitão Gancho. Com a ajuda de Sininho e dos Garotos Perdidos, ele se aventura por uma terra cheia de tesouros e itens mágicos enfrentando piratas, esqueletos e outros seres da Terra do Nunca.

DICAS

99 Vidas: na 5ª fase, vá por baixo até a extrema direita. Atravesse a parede azul e encontrará 3 vidas. Volte, morra e repita a operação até completar 99 vidas.

INCANTATION

LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TITUS
DISTRIBUIDOR: TITUS
FASES: 12

Um aprendiz de feiticeiro precisa salvar o Livro de Magia e recuperar o Guardião. Só assim ele conseguirá paz para seu reino. Procure itens pelo caminho e em áreas escondidas para enfrentar o vilão Necroman.

INDIANA JONES

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: JVC
DISTRIBUIDOR: JVC
FASES: 28

Um verdadeiro pacotão de aventuras, reúne o roteiro dos três filmes do famoso arqueólogo-herói estrelado por Harrison Ford e seu inseparável chicote.

INSPECTOR GADGET

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: HUDSON SOFT
DISTRIBUIDOR: HUDSON SOFT

O herói enfrenta o misterioso vilão Claw e os agentes da organização M.A.D. que seqüestraram sua namorada, Penny. Estilo clássico, vale pela diversão.

DICAS

Menu secreto: na tela título pressione e segure os botões L, R, B e aperte ↓, ↓, ↑, ←, →, ↓, →, ←. A tela título mudará de azul para roxo. Pressione Start e um Debug Menu vai aparecer. Você pode mudar o número da fase, aumentando o seu tempo, ficar invencível etc.

JAMES POND JR.

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: THQ
DISTRIBUIDOR: THQ

Um jovem agente secreto precisa impedir que uma estátua asteca caia nas mãos do Dr. Derange e seus capangas. Para isso, o candidato a 007 possui uma série de armas alucinantes.

DICAS

Passwords: 2- 0007; 3- 3675; 4- 9025; 5- 1813; 6-3353.

JOE & MAC 2

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: DATA EAST
DISTRIBUIDOR: DATA EAST
FASES: 5

A segunda versão deste sucesso do Arcade tem gráficos melhores, novas armas e itens. Estilo plataforma com enredo pré-histórico e quatro chefes da pesada. Vale usar clava, tacape e até as mãos para detonar os bichões.

JUDGE DREDD

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 12

No século XXII, Dredd resolve fazer justiça com as próprias mãos. Saindo no braço ou atirando, ele encara fases emocionantes cheias de itens, passagens secretas e vários inimigos. Gráficos bacanas e som legal.

JUNGLE BOOK

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIRGIN
DISTRIBUIDOR: VIRGIN
FASES: 10

Gráficos primorosos e belos cenários de floresta são o pano de fundo deste cart em que você joga como Mogli enfretando animais perigosos como piranhas, crocodilos e gorilas com armas como a banana-bumerangue.

DICAS

Slow Motion e modo voador: durante a exibição do logo da Virgin, aperte os seguintes botões no controle 1: ↑, ↑, ↑, B, B, Y, Y, Select, ↑, ↓, ←, →, B, ↑, Y. Entre na tela de opções e mexa no level. O número indica a fase desejada. Coloque ainda o Cheat em 5. Ao longo do jogo pressione R para obter o efeito de slow motion. Já o botão L permite que você se dirija a qualquer ponto da tela como se estivesse voando.

JUNGLE STRIKE

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ELECTRONIC ARTS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
FASES: 9

Continuação de *Desert Strike*, com mais armas e novos cenários, igual à versão de Mega. São nove missões ao redor do mundo e você pode pilotar um hovercraft, uma motocicleta, um supercaça ou o conhecido helicóptero. Muitas explosões, combates e tiros para todos os lados.

DICAS

Passwords: *1*- 8b45hp8tnmpt; *2*- 8b458p84nmpt; *3*- 8b45rp80nmpt; *4*- 8b45wp86nmpt; *5*- 8b45cp8xnmpt; *6*- 8b454p82nmpt; *7*- 8b45mp8ynmpt; *8*- 8b45yp89nmpt; *9*- 8b45fp8vnmpt.

JURASSIC PARK

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: MAJESCO
DISTRIBUIDOR: MAJESCO

O desafio é encontrar ovos perdidos no Parque dos Dinossauros. Como

no filme, você irá encontrar um monte de lagartões a fim de comê-lo vivo. Portanto, abra fogo contra eles. Se faltar munição, procure dentro do parque. Muitas entradas, passagens e salas secretas. Os gráficos e o som são muito bons. Vale a pena conferir.

JURASSIC PARK 2 – THE CHAOS CONTINUES

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: OCEAN
DISTRIBUIDOR: OCEAN
FASES: 6

O Dr. Grants está de volta à ilha para resgatar seus assistentes e combater os selvagens dinossauros. Ele tem de desativar o campo de energia, resgatar os reféns e domar doze novas criaturas. Corrida e tiro com gráficos legais.

DICAS

Continues infinitos: na tela de Mission Select digite: L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R, L, L, R, R, L, L, L, R, R, R.

KID CLOWN - CRAZY CHASE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KEMCO
DISTRIBUIDOR: KEMCO

Uma corrida suicida contra o tempo, na qual o pequeno Kid precisa salvar a princesa do planeta Clown. Ele acaba caindo num planeta hostil, cheio de perigos, e ainda precisa escapar das bombas que o terrível pirata Blackjack armou para o final de cada fase. Itens, plataformas, power-ups e vários continues.

DICAS

Seleção de fases: na tela título, segure L e R nos 2 controles e aperte A para ir para a fase 2, B para ir a fase 3, X para ir a fase 4 e Y para ir para a fase 5, sempre nos 2 controles.

KING OF DRAGONS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
FASES: 15

Sobrou para você a missão de detonar um terrível dragão que ameaça o reino de Malus. Escolha entre cinco personagens (guerreiro, mago, clérigo,

arqueiro e bárbaro) e saia detonando em fases *side-scrolling* lotadas de inimigos e chefes. Para ajudá-lo há uma série de magias bacanas como meteoros, fogos e trovões.

DICAS

99 Continues: comece o jogo com 1 jogador. Na última vida do último continue, morra. Quando começar a contagem regressiva do continue, siga com jogador 2. Quando este entrar na tela de seleção de personagem, continue no controle 1. Quando o jogador 1 entrar no jogo, o segundo jogador deverá definir seu personagem. E você obterá os 99 continues. ***Atenção:*** *não pegue o item para continues, senão eles ficarão zerados novamente.*

KIRBY'S DREAM COURSE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Era para ser um dos primeiros títulos para o SNes, mas acabou atrasando. Você controla o gorducho Kirby por labirintos ultracoloridos, desviando de inimigos até encontrar a saída.

DICAS

Sound Test: pegue todas as medalhas de Bronze dos cursos extras. Na tela principal você verá o menu "sound test".

KIRBY'S DREAM LAND 3

LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
FASES: 5

Belos gráficos e muita diversão com o gorducho aspirador Kirby. O guloso suga amigos e inimigos ganhando poderes. Plataforma tradicional em que você anda, detona inimigos e depois precisa encarar os chefes de fase.

KIRBY'S SUPERSTAR

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO

São oito jogos reunindos em um só cart! Entre eles estão *Spring Breeze*, *Gourmet Race*, *Megaton Punch* e *Samurai Kirby*. Durante os jogos, Kirby pode assumir as habilidades de 24 personagens.

KITARO'S ADVENTURE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: BANDAI
DISTRIBUIDOR: BANDAI
FASES: 12

Uma aventura em clima oriental, baseada num desenho sobre fantasmas japoneses. Gráficos e som de alta qualidade e desafio pedreira.

DICAS

Último Chefe: termine o jogo uma vez. Dê reset e jogue a fase 6-1 de novo, sem ser no easy. No final da fase você será levado a fase 6-2 onde está o verdadeiro inimigo.

LAWNMOWER MAN

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: STORM
DISTRIBUIDOR: THQ
FASES: 9

Jogo difícil e rápido, baseado no conto de terror "O Passageiro do Futuro", de Stephen King. Seu objetivo é salvar um jardineiro que serve de cobaia para experiências com realidade virtual. Dá para jogar em dupla, mas algumas fases só comportam um jogador.

DICAS

Modo Nigel Wayne: para ativar o modo Nigel Wayne, aperte Start para pausar o jogo. Em seguida, aperte B, R, A, Select, Y, A, B, Y, A, B, Start, Start, A, L, L e Start. O modo Nigeal Wayne vai aparecer, o que não representa muito em jogabilidade. **Vidas infinitas:** comece o jogo e pause logo em seguida. Pressione B, R, A, Select, Y, A, B, Y, A e B. Despause e pause de novo. Agora aperte os botões R, A, Select, Y e Start e ganhe vidas infinitas!

LETHAL WEAPON

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: OCEAN
DISTRIBUIDOR: OCEAN
FASES: 8

A dupla de tiras barra-pesada do filme "Máquina Mortífera" em alucinantes perseguições em estaleiros, shopping centers, túneis de metrô e outros locais inusitados. Muitos tiros e boa ação, mas pena que os bonecos sejam tão pequenos.

LION KING

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADO UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: DISNEY INTERACTIVE
DISTRIBUIDOR: VIRGIN
FASES: 10

Um grande sucesso de bilheteria infantil com a qualidade incomparável da Disney. Simba, o filhote de leão, precisa vingar a morte de seu pai e durante sua jornada ganha experiência para se tornar o rei dos animais. Plataforma com boa movimentação e desafios originais. Os gráficos são excepcionais, superiores à versão de Mega.

DICAS

Seleção de fase com invencibilidade: na tela de opções, digite BARRY. Agora vai aparecer a opção para escolher a fase e ficar invencível.

LODE RUNNER TWIN

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: T&E SOFT
DISTRIBUIDOR: T&E SOFT

Um sucesso dos anos 80 em que você precisa pegar todo o tesouro da fase. Para isso, use a sua habilidade de cavar buracos para escapar ou jogar os inimigos dentro deles. Grande desafio para quem curte queimar os neurônios.

MAGIC SWORD

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
FASES: 50

O desafio é subir os 50 andares de um castelo habitado por monstros, dragões e seis chefes da pesada. No caminho, o pau rola solto. Aproveite os itens mágicos para ficar mais poderoso e fique esperto com as várias armadilhas.

DICAS

Mais Vidas: na tela de opções coloque o seu cursor em "exit" com o controle 1 e com o controle 2 digite L e Start juntos para começar o jogo com 9 vidas. Se morrer repita a operação!

MARVEL SUPER HEROES - WAR OF THE GEMS

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM

Existem seis pedras com poderes mágicos perdidas no espaço e você deve impedir que elas caiam na mãos do terrível Warlock. No estilo de *Final Fight*, com continues e passwords, você entra na briga com um dos cinco heróis: Homem de Ferro, Capitão América, Wolverine, Hulk e Homem Aranha.

MAUI MALARD IN COLD SHADOW

LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: DISNEY INTERACTIVE
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
FASES: 8

Cenários tropicais supercoloridos e animações engraçadíssimas. Na pele do Pato Donald, você joga como detetive e pode se transformar em ninja. Saia escalando paredes, pulando em plataformas e dando porrada nos chefes de fase. Ótima jogabilidade e músicas bem legais fazem deste cart um concorrente à altura de *Donkey Kong Country 3*.

DICAS

Passwords: *Bonus 1* - QVRBLP; *Bonus 2*- CNFJTS; *Bonus 3*- PHMBTT; *Bonus 4*- AFXDQH; *Bonus 5*- SXGDLG; *Bonus 6*- MDVCBQ; *Bonus 7*- HRTGDV.

MEGA MAN 7

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
FASES: 12

Rockman, ou *Mega Man* é a série mais longa do videogame, com quinze títulos só para o Nintendo. O cart é uma continuação das aventuras do caçador de Mavericks, porém com concepção diferente da série X. O herói ganhou novos ataques e rolam várias passwords para você voltar de onde parou. A nova gangue do doutor Wily inclui robôs como Freezeman e Burstman.

DICAS

Modo Street Fighter: digite o password 1415 5585 7823 6251. Ele dá todos os itens e armas e o leva direto à última fase. Se entrar com este password com os botões L e R pressionados, vai para o modo Street

Fighter. **Golpes do Rockman:** ↓↘→ +Y, ↓↓ + B, ↑↑. **Golpes de Forte:** →↓↘ + Y, →→ + Y, no ar e ↑↑.

MEGA MAN & FORTE

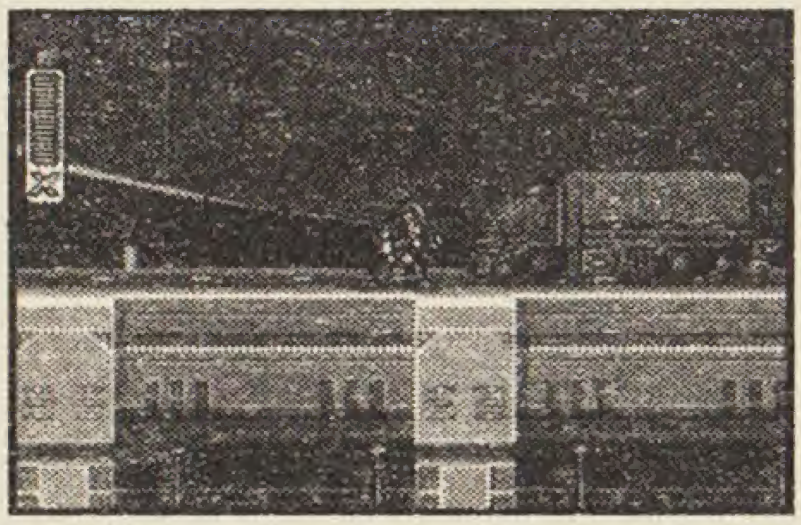
DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1998
PRODUTOR: CAPCOM
PAÍS: JAPÃO
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
JOGADORES: 1

Essa nova aventura de Rock Man — *Mega Man* nos Estados Unidos — continua a tradição dos bons jogos de plataforma com muita ação. Ele possui um tiro mais concentrado, enquanto Forte pode atirar para qualquer lado. A dupla promete derrubar todos os inimigos.

MEGA MAN X

DESTAQUE



LANÇAMENTO:
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
JOGADORES: 1

Primeiro jogo da série X de Mega Man. Neste game, Mega Man pode escalar paredes e ainda consegue melhorar sua armadura usando as cápsulas do Dr. Light.

DICAS

Faça Mega Man usar o Hadoken: você tem de derrotar todos os oito chefes, ter pego todos os 9 corações, e todos os 4 subtanks. Entre na fase do Armored Armadillo. Acabe a fase 4 vezes, mantenha a energia de suas armas no máximo, assim como a sua energia de vida. Entre novamente na fase. Na última plataforma em que você sobe, antes de ela bater, pule e suba na montanha, lá vai estar a cápsula do Dr. Light. Entre nela e você receberá o Hadouken. Para usá-lo, use o comando de Hadouken de Ryu do Street.

MEGA MAN X 2

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1994
PRODUTOR: CAPCOM
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
JOGADORES: 1
FASES: 13

Nesta aventura, o herói-robô encara os X-Hunters, uma leva de robôs Maverick projetada para matá-lo! Os X-Hunters aprisionam o cãozinho Zero e agora preparam uma emboscada. Sempre bem-equipado, o herói

tem novas armas e veículos especiais para ajudá-lo. Gráficos excelentes e bom desafio.

MEGA MAN X3

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: CAPCOM
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
JOGADORES: 1

Mais um capítulo da saga de *Mega Man*. No mesmo estilo dos anteriores, você passa pelas fases, enfrenta os mestres e, se vencê-los, pega a arma dos caras. Existem quatro protetores espalhados pelas fases (botas, armadura, capacete e X-buster) e é preciso vasculhar todas as fases atrás de itens.

DICAS

Espada de Zero: há duas maneiras de pegar as espadas, se você estiver com pressa use o pasword: 1454 3535 6162 7162. Se tiver tempo, na segunda fase do Doppler's lab, jogue a fase com Megaman. Quando chegar o Miniboss, mude para Zero. Continue até derrotar Vile. Zero vai ser danificado e vai dar o Saber para Megaman.

MELFAND STORIES

LANÇAMENTO: 1994
PRODUTOR: ASCII
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: SONY
JOGADORES: 2

Com um jeitão de RPG, traz quatro personagens que vivem uma epopéia: encarar uma legião de seres sobrenaturais para reaver um tesouro. Além das batalhas típicas, muitos itens e poderes nos baús.

METAL WARRIORS

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: KONAMI
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: KONAMI
JOGADORES: 1
FASES: 9

Um robô que voa e anda por um campo de batalha lateral, repleto de inimigos e labirintos. Com boa variedade de armas, modos de jogo e cenários futuristas, a maior parte da ação é reservada a atirar. O destaque são as armas e os recursos variados que o personagem vai adquirindo ao longo do jogo.

MICKEY MOUSE – THE MAGICAL QUEST STEERING

LANÇAMENTO: 1992
PRODUTOR: CAPCOM
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
JOGADORES: 2

Pluto foi hipnotizado pelo Imperador João Bafo-de-Onça e Mickey agora vai viajar pelo mundo mágico em busca de seu fiel amigo. Ótima jogabilidade, com sons, gráficos e animações de qualidade.

MICKEY MANIA: THE TIMELESS ADVENTURE OF MICKEY MOUSE

LANÇAMENTO: 1994
PRODUTOR: SONY
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: VIRGIN
JOGADORES: 1

São sete cenários inspirados em filmes da Disney, nos quais você joga com o ratinho em três modos diferentes: ação lateral, corrida num campo cilíndrico e perspectiva 3D. Apesar do apelo infantil, os desafios deste cart também deixam os adultos com os cabelos em pé.

DICAS

Seleção de fases: vá ao sound test. Deixe na música beanstalk 1 e FX em try again. Deixe o cursor no Exit e aperte e segure L por 7 segundos. Quando você escutar um barulho, volte ao menu principal.

MUTANT CHRONICLES

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: PLAYMATES
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: PLAYMATES
JOGADORES: 2
FASES: 6

Enredo de ficção científica com elementos de tiroteio e lutas de espada. Você precisa derrotar o exército da Legião do Mal e sai estraçalhando todos os inimigos que pintam na sua frente.

NINJA GAIDEN TRILOGY

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: TECMO
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: TECMO
JOGADORES: 1
FASES:

Os três primeiros jogos desta série estão reunidos neste cartucho sem grandes mudanças. Apenas os gráficos foram melhorados. O ninja Ryu quer vingar a morte de seu pai e precisa enfrentar legiões de assassinos e mestres de fase. Porrada do começo ao fim.

DICAS

Passwords: *Act 2*- AXXRYA/XLRBBA/ARRYAL; *Act 3*-XYBRLX/LYBARR/LBRYLY; *Act 4*- BRABYY/ALXYYB/RRBAYX; *Act 5*-XAYXLL/RAABXL/YABXRX; *Act 6*- RYRLAX/YLRAYR/BXXAXY; *Act 7*- none /BBXYAL/XRXYYL.

NOSFERATU

Lançamento: 1994
País: Japão
Jogadores: 1
Produtor: Seta
Distribuidor: Seta
Fases:

O roteiro não é muito original – você precisa salvar sua namorada das garras do vampiro – mas as fases são emocionantes, com golpes especiais e itens de poder Inimigos selvagens e armadilhas por toda a parte. Crucifixo na mão e pau no morcegão.

DICAS

9 cristais: durante o jogo, pause e aperte ↓, X, →, A, ↓, B, ← para ficar com 9 cristais ao despausar o jogo. **Energia:** pause o jogo durante o movimento do chute circular (para trás + Y) e aperte ↑, X, →, A, ↓, B, ←, Y e despause. **Seleção de fases:** na tela de opções, coloque o cursor em EXIT e aperte L, L, R, R, R, L, L, L para escolher a fase.

OUT OF THIS WORLD

Lançamento: 1993
País: Estados Unidos
Jogadores: 1
Produtor: Delphine
Distribuidor: Interplay
Fases: 13

Com ótimos gráficos e seqüências envolventes, o jogo exige raciocínio e muita concentração. Passando por cavernas, piscinas e subterrâneos, você enfrenta animais e outros inimigos, além de escapar de armadilhas e de correr atrás de armas e itens.

DICAS

Passwords: *1ª*: HTDC; *2ª*: CLLD; *3ª*: LBKG; *4ª*: XDDJ; *5ª*: FXLC; *6ª*: KLFB; *7ª*: TBHK; *8ª*: HBHK; *9ª*: BRTD; *10ª*: TFBB; *11ª*: TXHF; *12ª*: CKJL; *Último estágio*: LFCK.

OUTLANDER

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: MINDSCAPE
DISTRIBUIDOR: MINDSCAPE

Resgatar um cientista na Austrália selvagem é a sua missão. A tarefa é difícil, com perseguições em estradas e muito tiroteio. Mistura de simulador com ação lateral.

PAC IN TIME

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: NAMCO
DISTRIBUIDOR: NAMCO
FASES: 50

O Come-Come num cart de movimentação lateral e elementos de quebra-cabeças. Para passar de fase, é preciso comer os pontos e achar a saída. À medida que você avança, seu personagem ganha novas habilidades, como nadar, atirar ou bater.

DICAS

Mate Pac-Man: pause o jogo e segure L e R, agora despause o jogo.
Seleção de fases: digite o password "LVDYK", volte para a tela principal segurando ← + L + R e aperte Start.

PHANTOM 2040

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIACOM
DISTRIBUIDOR: VIACOM

O Fantasma sai dos quadrinhos e aparece no século XXI para combater criminosos na selva. Movimentação rápida, muitas armas e vários inimigos. O herói escala paredes e se pendura em cordas em fases complicadas. Vinte finais diferentes e gráficos impressionantes.

DICAS

Passwords: *Stage* 2- JVH9TWGZTLDG GGB8LNDCG?FW BGDY79KHYQQ 5NCZ?2B9FDD4; *Stage* 4-BBJM51PB3KXF 8J8DJ?1HN3YW KBQDY917JYS8 5M1746FV23QT; *Stage* 6-JBBH33PNHSWF 8X?DJ?1JB2JT YCQDY1X3JYS7 5M29ZD2-RNW6.

PINK GOES TO HOLLYWOOD

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TECMAGIK
DISTRIBUIDOR: TECMAGIK
FASES: 12

O inspetor Closeau persegue a Pantéra Cor-de-Rosa pelos estúdios de Hollywood. Side-scrolling bem movimentado, com fases originais e divertidas. Gráficos que lembram desenho animado.

DICAS

Pular de fase: a fase está muito difícil? Então basta pressionar os botões Start + Select e pular para a próxima fase. Essa é mais fácil do que andar pra frente. **Debug Mode:** durante o jogo, aperte B no controle 2, mova o personagem em círculo. Para obter invencibilidade, aperte Y. Enquanto você segurar Y, vai ficar invisível. Para fazer o slowmotion, aperte o R no segundo controle.

PITFALL – THE MAYAN ADVENTURE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACTIVISION
DISTRIBUIDOR: ACTIVISION
FASES: 11

Na linha de relançamentos de antigos sucessos do Atari, *Pitfall* conta a história de Harry Jr., que precisa salvar seu pai, um caçador que se perdeu na selva e foi capturado pelos índios Maia. O garoto tem de se dependurar em cipós, pular corredeiras e ficar esperto com as várias armadilhas e animais selvagens que aparecem em seu caminho.

DICAS

Continues infinitos: perca sua vida na primeira fase. Quando a tela de continues aparecer, pressione B três vezes. O mostrador dos continues mudará para 9, dando a você infinitos continues. **Seleção de fase:** na tela título, pressione X, Select, A, Select Y, A, X e Select para a seleção de fases. O nome de cada fase vai aparecer acima do título. Pressione L e R para mudá-las. **Jogar a versão do Atari:** para jogar a versão do Atari 2600 aperte na tela título, Select, A, A, A, A, A, A, Select e Start.

POCKY E ROCKY

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: NATSUME
DISTRIBUIDOR: NATSUME
FASES: 6

Você e seu amigo Rocky usam armas mágicas para impedir a invasão do Gênio do Mal. Um cart bem divertido, que lembra um pouco *Legend of Mystical Ninja*.

DICAS

Seleção de fase: na tela de seleção de caracteres, aperte X e Y. Sem soltá-los aperte: A, A, A, A, B, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A, B e Start, para começar onde quiser.

POWER RANGERS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ATLUS
DISTRIBUIDOR: BANDAI

Inspirado no seriado japonês de grande sucesso, você escolhe entre seis lutadores de artes marciais e tem a missão de salvar o planeta de terríveis invasores. Chefões parada dura e pancadaria do começo ao fim, com muitos golpes especiais.

DICAS

Passwords: *Fase 2:* 3847; *Fase 3:* 5113; *Fase 4:* 3904; *Fase 5:*1970; *Fase 6:* 8624; *Fase 7:* 2596; *Chefe 1:* 0411; *Chefe 2:* 1007; *Chefe 3:* 1212.

PRINCE OF PERSIA

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: BRODER BUNDE
DISTRIBUIDOR: KOWANI
FASES: 20

Sua amada está nas mãos do malvado Grão-Vizir Jaffar. Para salvar a moça, é preciso ter paciência e usar a cabeça, pois o castelo é cheio de armadilhas e desafios. Cuidado com as poções mágicas: algumas ajudam, mas outras tiram energia ou deixam a tela de ponta cabeça!

DICAS

Superpassword: digite a palavra "special" na tela de passwords e a dica não vai entrar. Daí, dê o comando "cancel". Comece o jogo, pause e digite: B, Y, ↑, ↓, ←, →, L, R. Você vai ouvir um som estranho. Para finalizar, aperte Select e Start e a tela vai aparecer com as seleções de Level, Sound e Boost.

PRINCE OF PERSIA 2

LANÇAMENTO: 1997
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TITUS
DISTRIBUIDOR: TITUS

Você está casado com a filha do sultão e tudo está indo às mil maravilhas até que, um dia, um sósia seu entra no palácio. Agora, a princesinha não lembra mais de você e o exército todo está na sua cola. Para provar sua identidade, só lhe resta percorrer cidades enfrentando os guardas do sultão e resolvendo enigmas.

DICAS

Pular de fase: no menu do Options, aperte e segure os botões na seguinte ordem: ↓, A, X, L. Se fizer certo, as nuvens vão se mover mais rápido. Agora comece o jogo e, quando quiser pular para a próxima fase aperte Select. **Passwords:** *Level 2:* CFBMGM; *Level 3:* DFBMHM; *Level 4:* FFBMJM; *Level 5:* GFMLBM; *Level 6:* HFMLCM; *Level 7:* JFKLBM; *Level 8:* KFJLBM; *Level 9:* LFJLCM; *Level 10:* MFHLCM; *Level 11:* NFGLCM; *Level 12:* PFDLBM; *Level 13:* RFDLCM.

RABBIT RAMPAGE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
FASES: 10

Um desenhista maluco coloca o Pernalonga nas mais difíceis situações. São dez fases com ótima jogabilidade e belo visual, inspirado nos desenhos animados. Alguns estágios e obstáculos são bem difíceis. Tá esperando o quê, velhinho?

RADICAL REX

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ACTIVISION
DISTRIBUIDOR: ACTIVISION

Ele é um dinossauro skatista cheio de atitude e que não dá moleza aos inimigos: cospe fogo, distribui chutes e nada entre piranhas assassinas. Game de plataforma com muitas rampas e itens espalhados pelas fases. Lembra o velho e bom *Sonic*, só que bem mais lento.

ROAD RUNNER

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SUNSOFT
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
FASES: 6

Papa-Léguas, o personagem de desenho animado da Warner Bros, está num cart pra lá de veloz, lembrando o estilo de *Sonic*. O pássaro corredor tem de

escapar das armadilhas do desajeitado Willie Coyote e outros inimigos, capturando bandeirolas pelo caminho. De tirar o fôlego!

DICAS

Vidas extras: ligue o videogame e quando aparecer escrito "Road Runner: Death Valley Rally", aperte e segure R + Y + ← + Select + Start. Continue segurando os botões e aperte X.

ROBOCOP VS THE TERMINATOR

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIRGIN
DISTRIBUIDOR:
FASES: + DE 5

Briga de gente grande! Você encarna o policial robótico e enfrenta um exército de terríveis exterminadores. Muito tiro e armas de grosso calibre para satisfazer o instinto selvagem de qualquer um. Os gráficos são caprichados.

DICAS

Passwords: *Future:* TPST; *Robot Killer:* BSHK; *Spaceship:* HKFL; *Skynet Outer Per.:* SKTR; *Skynet Inner Per.:* SKMD; *Storage Facility:* DRFT; *Inner Sanctum:* SKNN; *Skynet Core CPU:* MWFX; *Self Destroction:* RNTM.

SEPARATION ANXIETY

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 13

O Homem-Aranha estrela um cart em que sobra porrada. Ele e seu arquiinimigo Venom precisam se unir para enfrentar a diabólica Life Foundation. Detonando soldados clonados, eles têm golpes variados e podem até chamar outros heróis para dar uma ajudinha.

DICAS

Jogo mais difícil: para encarar um jogo mais difícil, digite o password MRRYPN. **Salas escondidas:** no início da primeira fase, vá até a lata de lixo que está do lado esquerdo da tela e pule. Na Segunda fase, quando estiver na ponte, vá até o canto esquerdo e dê um chute pulando. Ainda na segunda fase, quando chegar à estátua, bata na sua cabeça. **Seleção de fase:** para começar em qualquer fase, digite o password SCBCRS. **Passwords:** *Fase 4:* DCCPMH; *Fase 8:* MDRKJP; *Fase 12:* STSPPC; *Fase 13:* QPMJCV.

SMURFS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: INFOGRAMES
DISTRIBUIDOR: INFOGRAMES
FASES: 15

A softhouse francesa apostou nos duendes azuis para estrear no SNes. Você precisa resgatar quatro amigos capturados pelo terrível Gargamel. Os Smurfs se revezam entre um valentão, o geninho e o comilão. Muitos bônus, rounds e efeitos.

SPARKSTER

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 7

O pequeno herói corre, aplica golpes de espada e pode até voar. Muita velocidade e cenas cômicas, com chefes gigantescos e armas esquisitas. Lembra bastante a movimentação de *Sonic*. O desafio está no percurso, que é bem embaçado.

DICAS

Nível Crazy Hard: na tela de Set Up, coloque o cursor em Level e aperte ←, ←, →, →, ↓, ↑, ↓, ↑, A, X e escolha o nível Crazy Hard.

SPAWN

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 4

O herói misterioso de quadrinhos, que ganhou até versão em filme, tem uma grande quantidade de golpes e superataques como bolas de fogo e teletransporte. Os chefes são dificílimos e você precisa ficar de olho no relógio e na barra de energia. Destaque para os gráficos e animações.

DICAS

Passwords: *Level 2:* D9963D1D; *Level 3:* 4H253DGF; *Level 4:* 4CC138CF; *Level 5:* 0C4F458H; *Level 6:* D31551FG; *Level 7:* 09BF596F; *Level 8:* DB8D9B4H.

SPIDER-MAN

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 5

O Homem-Aranha conta com a ajuda dos Quatro Fantásticos para encarar uma gangue de vilões. As combinações dos golpes são boas, mas os inimigos são fraquinhos e o jogo exige muita estratégia em vez de apelar para a porrada.

SPIDERMAN & X-MEN

LANÇAMENTO: 1992
PRODUTOR: LJN
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: MAJESCO
JOGADORES: 1

O Homem-Aranha e os mutantes X-Men encaram o vilão Arcade, que possui um estranho senso de humor. Para escapar deste confronto, cada herói terá de mostrar todas as suas habilidades.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: VIRGIN
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
JOGADORES: 1

O garoto-propaganda da 7Up está de volta em novas aventuras alucinantes. Sete vidas e gráficos espetaculares.

STARGATE

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: ACCLAIM
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
JOGADORES: 1
FASES: 12

Inspirado no filme de ficção científica, é um side-scrolling de plataformas ambientado no Egito antigo, onde você sai em busca de uma nova civilização. Muitas armadilhas, itens e armas pelo caminho, além de algumas fases de nave em Mode 7.

STAR TREK – DEEP SPACE NINE

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: PLAYMATES
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: PLAYMATES
JOGADORES: 1
FASES: 8

Como o comandante Sisko, você precisa revirar a estação espacial DS9 atrás de itens e informações para impedir um ato terrorista. A fase em que ele

pilota uma nave espacial no meio de uma chuva de meteoros é uma das melhores. De resto, o jogo é meio monótono, com lutas simples, exigindo paciência e concentração para seguir em frente.

DICAS

Passwords: *Level 1*- NUHHOM; *Level 2*- SEPLOS; *Level 3*- YOSMIS; *Level 4*- VANDAQ; *Level 5*- BIQPUM; *Level 6*- DISYIB; *Level 7*- NUDJIB; *Level 8*- VESDUJ; *Level 9*- YOTHOM; *Final*- QUVMOH.

STAR WARS – THE EMPIRE STRIKES BACK

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: JVC
DISTRIBUIDOR:
FASES: 20

Baseado no filme "O Império Contra-Ataca". Cheio de efeitos especiais, esta saga da ficção científica tem 20 estágios cheios de armadilhas, inimigos, itens e vidas extras. Durante o jogo, os personagens se alteram (Luke Skywalker, Han Solo e Chewbacca) e algumas fases exigem a sua habilidade de piloto. Efeitos especiais fantásticos.

DICAS

Sound Test, girar o logo e pegar sete créditos: em qualquer fase do jogo, no controle 1, segure Y, B, X, A, ↓ e Start. Na tela de Sound Test escolha a música e aperte Start para voltar à fase. Depois de usar o truque várias vezes, as mensagens revelarão dois códigos. O primeiro é para girar o título Star Wars: Y, Y, Y, Y (a direção é escolhida com L e R). Para ter sete créditos, digite: X, Y, A, B, X, X.

SUPER BOMBERMAN

LANÇAMENTO:
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 4
PRODUTOR: HUDSON
DISTRIBUIDOR: HUDSON

Continuação da série que estreou no Nintendinho 8 bits. Melhores gráficos e sons, além de alguns elementos novos, entre eles, chefes de fase poderosos.

DICAS

Mini Bomber: digite 5656 na tela de password. Ao começar o jogo em qualquer modo a personagem vai ficar pequenininha. **Mais Vidas:** coloque o Super Joy Card da Hudson no controle 1. Ao começar a demo, pressione X com o turbo nível 1. Aparecem rostos dos bombermans. Ao iniciar, terá mais vidas que o normal. **Sound Select:** aperte R no controle 5 (use o adaptador para 4 controles) durante a tela título. **Passwords:** *1*- 1111; *2*– 5462; *3*– 6763; *4*– 8784; *5*– 6925.

SUPER BOMBERMAN 2

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 4
PRODUTOR: HUDSON SOFT
DISTRIBUIDOR: HUDSON SOFT
FASES: 5

Diversão para quatro jogadores, que podem se enfrentar em duplas. No Modo Battle, quem vencer tem direito a rodar uma roleta para ganhar itens. São muitas armadilhas (ímãs, fornos, trampolins) e vários inimigos para você explodir.

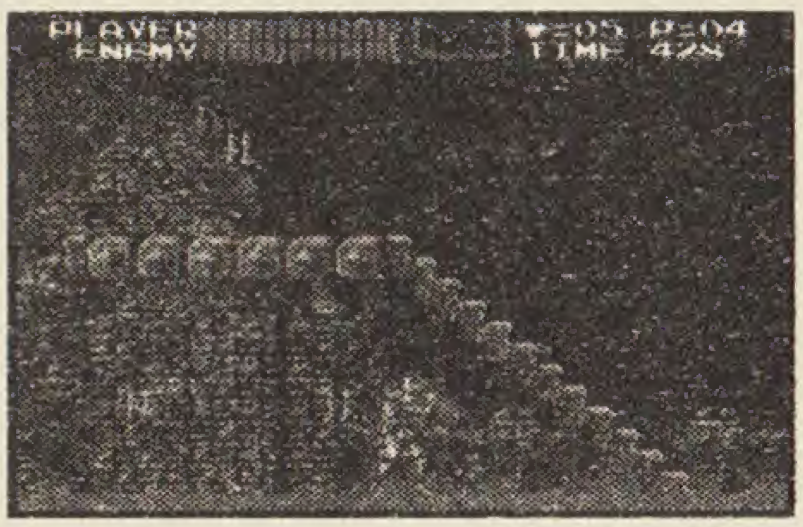
SUPER BOWLING

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1 A 4
PRODUTOR: TECHNOS
DISTRIBUIDOR: TECHNOS

Que tal chamar os amigos para uma divertida partida de boliche? São quatro personagens com estilos diferentes e é preciso um pouco de treino para conseguir jogadas de efeito, como um *strike*. Depois, é só relaxar e se divertir!

SUPER CASTLEVANIA 4

DESTAQUE



LANÇAMENTO: 1991
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
JOGADORES: 1

Simon Belmont é um famoso caçador de vampiros que enfrenta uma série de mortos-vivos com seu chicote, lembrando Indiana Jones. No caminho ele encontra armas e itens que irão ajudá-lo a destruir o Conde Drácula. Gráficos bacanas com vários efeitos especiais.

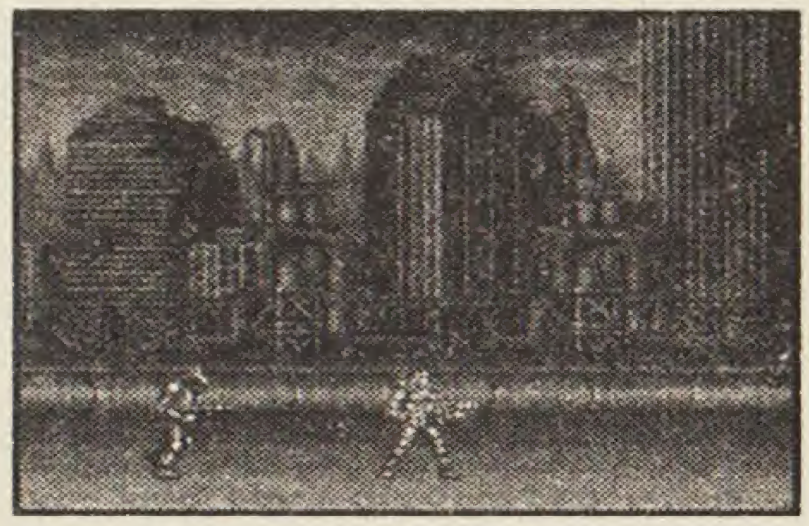
SUPER CHASE HQ

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TAITO
DISTRIBUIDOR: TAITO
FASES: 5

Dentro de um turbinado carro de polícia, você vai curtir perseguições implacáveis recheadas de tiroteio. Mas a tarefa é duríssima: os inimigos estão armados até os dentes e vão arremessar bombas de fogo pra cima de você.

SUPER CONTRA

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: JAPÃO
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
JOGADORES: 2



Continuação do clássico do Nintendinho 8 bits. Dois caras têm de impedir uma invasão alienígena. Para isso, contam com armas bastante variadas.

SUPER MARIO ALL STARS

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Um pacote perfeito para quem quer matar a saudade dos títulos de 8 e 16 bits. São cinco jogos (*Super Mario World; Super Mario - The Lost Levels; Super Mario 1, 2 e 3*) e você pode começar em qualquer fase de qualquer mundo sem precisar de passwords.

SUPER MARIO COLLECTION

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Quatro jogos do maior campeão de vendas da Nintendo reunidos em um só cartucho (*Super Mario 1, 2, 3* e *Mario USA*). A coletânea traz títulos para o NES, com gráficos e som reformulados. Encare o desafio das plataformas e saia correndo atrás de vidas, poderes especiais e muitas moedas.

SUPER MARIO WORLD

LANÇAMENTO: 1990
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO

Super Mario World marca a estréia do encanador bigodudo no SNes. O jogo fez tanto sucesso que, mais tarde, a Nintendo o lançou numa edição para colecionadores com os melhores jogos da série.

SUPER METROID

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
JOGADORES: 1
FASES: 5

Continuação de *Metroid 2*, que só saiu para Game Boy. Neste superjogo de plataformas, você controla a heroína Sams Alan, que vai passar muitos apertos dentro de cavernas e tem a sua disposição um enorme arsenal e novos movimentos.

DICAS

Energia: deixe a sua energia focar em menos de 30 (zero de reserva), mais de 30 mísseis, mais de 10 supermísseis e mais de 11 power bombs. Agora coloque a power bomb e segure ↓ + L + R + X.

SUPER STAR WARS

LANÇAMENTO: 1992
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: LUCAS ARTS
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
FASES: 10

Assuma o papel de Jedi e encare sangrentos duelos, perseguições em naves espaciais e chefes que são um osso duro de roer. Ótima movimentação, gráficos de primeira e muitos efeitos de escala e rotação de tela (Mode 7). Que a força esteja com você!

DICAS

Modo Debug: na tela título, aperte A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, Y, B. você vai ouvir um grito de um Jawa. Para ativar o modo Debug durante o jogo, aperte L + R no controle 2 e selecione a opção. **5 continues:** leve o cursor até Options Menu na tela título e aperte X, B, B, A, Y. **Pular de fase:** acione o modo Debug e aperte Start no controle 2. **Light Saber:** para começar o jogo com a espada da luz, leve o cursor até o Options Menu na tela título e aperte Y, Y, X, X, A, B, X, A. **Sound Test:** a qualquer hora do jogo, segure A + B + X + Y e aperte Start. Se você ativa o Sound Test várias vezes, conseguirá pistas para mais dicas. **Direto ao final:** para assistir ao final, aperte rapidamente A, B, A, B, A, B, A, B na tela título.

SUPER RETURN OF THE JEDI

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: JVC
DISTRIBUIDOR: MAJESCO
FASES: 20

O último capítulo da saga interestelar de Luke Skywalker e os cavaleiros Jedi. Seguindo o roteiro do filme, você enfrenta Jabba, the Hut, em sua caverna, os perigos da floresta Endor e entra na Estrela da Morte, onde vários inimigos o esperam.

DICAS

Sound Test: para acionar o Sound Test em qualquer estágio sidescroll, pressione: ↓, X, Y, A e B ao mesmo tempo. A tela do Sound Test aparece. Escolha uma música. Para fazer o resto desses códigos, vá para tela título/menu. O som de um Ewok confirma o truque. **Rodar o logo:** se você quer rodar o logo Star Wars, vá para a tela título e, quando o menu aparecer, aperte Y,Y,Y,Y. **Sete continues:** pressione A, B, A, Y, A, X. **Para ver os créditos:** A, B, A, B, A, B, A, B. ***Obs:*** *se perder qualquer um dos códigos, desligue o console e recomece tudo. Resetar não adianta.*

SUPER TURRICAN

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEIKO
DISTRIBUIDOR: SEIKO
FASES: 12

Reúne tudo que um bom game de tiro precisa: múltiplas rajadas, velocidade impressionante, bons gráficos e movimentos inusitados. São três tipos de armas, efeitos em escala e muitos itens secretos. Jogabilidade incrível e som animal.

DICAS

Selecione fase e som: pause o jogo e pressione: →, ←, ↓, →, A e Start. Você vai ouvir uma música e vai pular para a próxima fase. Pode usar esse truque em qualquer parte do jogo. Para ouvir toda a trilha sonora em Dolby, vá para o modo Options e selecione "Exit". Segure L, R, X e A. Segurando-os, aperte Start e o Sound Test vai aparecer.

SUPER TURRICAN 2

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: SEIKO
DISTRIBUIDOR: OCEAN

Tiroteio com multi-scrolling no qual você controla um serial killer robotizado e precisa destruir uma penca de inimigos que ameaçam seu planeta. No caminho você encontra armas poderosas e muitas armadilhas. Atire pra valer e acabe com eles.

SWAT KATS

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: TAITO
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: HUDSON
JOGADORES: 1

Dois gatos que não brincam em serviço precisam salvar sua cidade do crime. Os caras são selvagens e cada um tem uma característica. Usando de muita habilidade e itens que encontram pelo caminho, eles encaram monstros e outros desafios.

DICAS

Bonus Level: digite o password J5-B7-FB-84.

SYLVESTER & TWEETY

LANÇAMENTO: 1994
PRODUTOR: SUNSOFT
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: SUNSOFT
JOGADORES: 1
FASES: 7

O gato Frajola persegue freneticamente o passarinho Piu-Piu. Mas nem sempre ele se dá muito bem. Muito humor, com cenários divertidos no estilo Looney Tune.

SYNDICATE

LANÇAMENTO: 1995
PRODUTOR: BULLFROG
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
JOGADORES: 4
FASES: + DE 50

Uma jornada pelo mundo do crime organizado. Você controla agentes da polícia especial perseguindo a máfia: assassinatos, queimas de arquivo e casos de corrupção. Tome cuidado para não atirar em inocentes e não ser descoberto por outros espiões. Exige muita estratégia e raciocínio para passar pelos cenários quase labirínticos.

DICAS

Seleção de fases e todas as armas: digite o Password "ND SCVR D CHT".

TERMINATOR

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: MINDSCAPE
DISTRIBUIDOR: MINDSCAPE
FASES: 6

Dê uma de Schwarzenegger, assuma o papel do Exterminador do Futuro e não dê chance para o azar neste cart de ação horizontal.

THE GREAT MISTERY CIRCUS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM
FASES: 6

Desafio legal para iniciantes. Mickey e Minnie querem descobrir porque os artistas de circo estão atacando as pessoas. Acabam entrando em mundos mágicos cheios de inimigos, obstáculos, moedas e power-ups. No caminho, eles vão trocando as roupas, que lhes dão poderes especiais.

THE JETSONS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: TAITO
DISTRIBUIDOR: TAITO
FASES: 7

George Jetson encara piratas espaciais em estágios de movimentação lateral com ação *hop'n bop* — pular em cima dos adversários. Sua arma parece um aspirador de pó futurista que desloca blocos, colhe *power-ups* e detona os inimigos.

THE MASK

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: THQ
DISTRIBUIDOR: BLACK PURPLE
FASES: 7

Seguindo o enredo do filme estrelado por Jim Carrey, você descola uma máscara antiga que permite se transformações em incríveis criaturas. Seu objetivo é buscar dinheiro, power-ups e sua namorada. Ótima jogabilidade, que consiste em correr e pular. Muito humor, caretas e efeitos especiais de tirar o chapéu.

THE PAGEMASTER

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: FOX INTERACTIVE
DISTRIBUIDOR: FOX INTERACTIVE

Lançado simultaneamente com o filme estrelado por Macaulay Culkin, é a história de uma garoto que entra numa biblioteca e revive as fantasias de clássicos como Frankenstein, piratas e o Lobo Mau. Plataforma com gráficos extraordinários e ação do tipo abater inimigos, colher itens e saltar obstáculos.

TINY TOON

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: MAJESCO
FASES: 6

Pernalonga e toda a turma dos desenhos entram em cena para infernizar na versão infantil. Para chegar ao final e enfrentar o vilão Duck Vader, é preciso passar por chefes da pesada em fases divertidas e cheias de desafio, como o laboratório, a locomotiva e até um jogo de futebol americano.

DICAS

Jogue em todos os eventos: digite o password "BABS BUNNY, MONTANA MAX, BOOKWORM". Comece o jogo normalmente e uma nova tela vai aparecer. Escolha o evento e mande bala! **Passwords:** *2ª fase:* Little Beeper/Max/Morticia; *3ª fase:* Gogo Dodo/Daisy/Sweet; *4ª fase:* Gogo Dodo/Plucky/Babs; *5ª fase:* Gogo Dodo/Calamity/Little Beeper; *6ª fase:* Max/Babs/Sweet.

TOY STORY

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1996
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: DISNEY INTERACTIVE
DISTRIBUIDOR: DISNEY INTERACTIVE
FASES: 18

No papel de Woody, o cowboy de brinquedo do filme, você encara uma série de obstáculos e perseguições. Múltiplas perspectivas e cenários maravilhosos, construídos com animações 3D.

DICAS

Invencibilidade: na 1ª fase, vá para a direita até chegar na bola pulando. Pule na bola, ela vai jogá-lo para cima. Aterrisse na gaveta debaixo. Aperte para baixo até a estrela do canto superior esquerdo da tela começar a girar sem parar. Você já é invencível! **Pular de Fase:** acione o código de invencibilidade, pause o jogo e aperte Select. Você vai passar direto para a próxima fase.

TRUE LIES

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: LJN
FASES: 10

O brutamontes Arnold Schwarzenegger é um campeão de títulos para os gamemaníacos. Agora, chega a história de Harry Tasker, um vendedor pacato que encara uma de espião nas horas vagas. Armado de uma pistola 9 mm, ele se mete em lugares exóticos e perigosos. No caminho, encontra armas, explosivos, energia e vidas extras.

DICAS

Todas as armas: B,G,W,P,N,S. **Vidas infinitas:** B,G,L,V,S. **Invencibilidade:** B,G,G,R,L,Y.

TWINBEE

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI

Três amigos viajam pela Galáxia em busca de uma princesa. Cada um tem uma arma e habilidades diferentes. Colhendo itens de energia e sinos escondidos eles conseguem ampliar seu poder. Plataformas, rampas e saltos no estilo de *Sonic*.

VALKEN

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 1
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: 7

Versão de *Target Earth*, da Sega, para o SNes. Um humano com uma poderosa armadura enfrenta alienígenas em campos de batalha do futuro e planetas distantes. Boa movimentação das telas, com gráficos, cores e som bastante sofisticados.

DICAS

Continues Infinitos: na tela de apresentação, aperte simultaneamente L, R e ↑ e, em seguida, Start. Em vez de aparecer o número de créditos, você vai ver a mensagem Free Play, ou seja, continues infinitos. **Arma secreta:** Na primeira fase não mate nenhum inimigo. Ao matar o primeiro chefe cuidado para não acertar os canhões laterais. Pronto selecione as armas e você verá uma nova Napalm-M a mais poderosa do jogo.

VIRTUAL BART

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: ACCLAIM
DISTRIBUIDOR: ACCLAIM
FASES: 6

O terceiro e o melhor da série Bart para o SNes. Ele serve de cobaia em uma experiência virtual e sai aprontado de tudo: joga tomate nas pessoas, tira um onda de escorregador no esgoto, detona inimigos, entre outras zonas.

WAYNE'S WORLD

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS:
JOGADORES: 1
PRODUTOR: THQ
DISTRIBUIDOR: THQ

A dupla de roqueiros quer resgatar o amigo Garth em um aventura cheia de música e diversão. Instrumentos viram armas que aumentam seu poder de fogo à medida que você vai colhendo itens. Visual bem rock´n roll.

DICAS

Escolha de fase: para selecionar fases espere Wayne e Garth aparecerem e começarem a cantar. Segure X, L e R e solte-os. Nesse momento aperte ↑, Y e B. Na parte inferior da tela vai aparecer a fase a ser selecionada. Use Select para escolher e Start para jogar.

WILD GUNS

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: NATSUME
DISTRIBUIDOR: NATSUME
FASES: 6

Dois caçadores enfrentam robôs rápidos no gatilho neste game que mistura faroeste e ficção. Os tiroteios são intensos e violentos, com visão de primeira pessoa. É preciso ser rápido e preciso para acabar com os inimigos.

DICAS

Passe de fase: durante a seleção de personagem, segure Select e aperte 4 vezes A, 4 vezes B e A, B, A, B, A, B, A, B. Escolha o personagem e pule a fase 1. Na seleção de fase, digite o comando novamente e vá para a última fase.

WOLFCHILD

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: VIRGIN
DISTRIBUIDOR: VIRGIN
FASES: 5

Controle um lobisomem fora do comum: ele se transforma por influência de um item e não da lua cheia, como diz a lenda. Os gráficos são legais.

DICAS

Invencibilidade: passe a primeira fase e mate o chefe voador. Quando você erguer a arma aperte A, B e Start juntos, duas vezes. Se tocar no ícone que carrega a energia/mutação, o truque dança.

X-KALIBER 2097

LANÇAMENTO: 1994
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 2
PRODUTOR: ACTIVISION
DISTRIBUIDOR: ACTIVISION
FASES: 6

Uma viagem a um mundo aterrorizado por alienígenas, robôs e mutantes. Para salvar esse lugar e resgatar um amigo, você encara seis fases de combate sem parar, munido da legendária espada X-Kaliber, que possui poderes incríveis.

DICAS

Seleção de round: na tela título, aperte no controle 1: →→←←↑↓←↓↓↓. Uma música confirma o truque. Aperte Y, leve o cursor até Next Game e pressione Y de novo. O Round Select vai aparecer. Comece em qualquer Round apertando Y.

X-MEN – MUTANT APOCALYPSE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: CAPCOM
DISTRIBUIDOR: CAPCOM

O grupo de heróis mutantes vai até a ilha de Genosha, conhecida por escravizar mutantes, para combater oito supervilões dos quadrinhos, como Magneto e Apocalypse. Wolverine, Cyclops, Gambit, Beast e Psylocke têm missões diferentes, com desafios especialmente preparados para eles, e saem na porrada no estilo *Street Fighter*.

DICAS

Passwords: *Hivebrood's Deserted Camp:* Xavier, Magneto, Gambit, Ciclope, Apocalypse, Gambit, Marneto, Magneto; *Genoshan Prision:* Gambit, Fera,

Magneto, Ciclope, Ciclope, Gambit, Magneto, Apocalypse; *Apocalypse's Base:* Fera, Gambit, Fera, Wolverine, Magneto, Fera, Ciclope, Wolverine; *Danger Room (Ômega vermelho):* Psylocke, Wolverine, Wolverine, Gambit, Wolverine, Fera, Psylocke, Ciclope; *Danger Room (Fanático):* Gambit, Fera, Ciclope, Ciclope, Wolverine, Ciclope, Psylocke, Fera; *Avalon:* Fera, Gambit, Gambit, Wolverine, Magneto, Magneto, Xavier, Gambit.

YOSHI'S ISLAND – SUPER MARIO WORLD 2

DESTAQUE

LANÇAMENTO: 1995
PAÍS: ESTADOS UNIDOS
JOGADORES: 1
PRODUTOR: NINTENDO
DISTRIBUIDOR: NINTENDO
FASES: 60

A continuação de *Super Mario World* é uma verdadeira obra-prima de gráficos e cores. A história começa quando Yoshi resgata o bebê Mario, que havia sido raptado. Agora, ele tem a difícil missão de entregá-lo aos pais. São seis mundos cheios de segredos, lugares escondidos e mais de 130 inimigos! Você controla Yoshi mas, se pegar uma estrela de força extra, pode sair detonando com o superbebê.

DICAS

Mini Games: segure Select e aperte X, X, Y, B, A na tela em que aparecem os mapas. Um menu vai aparecer com os minigames.

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

LANÇAMENTO: 1993
PAÍS: JAPÃO
JOGADORES: 2
PRODUTOR: KONAMI
DISTRIBUIDOR: KONAMI
FASES: + DE 40

Rapidez é essencial neste jogo longo e trabalhoso. As fases são cheias de criaturas nada amigáveis e, à medida que você avança, a dificuldade aumenta. Gráficos excelentes com animações velozes e muitas passwords. No Japão, saiu pela Sony com o nome de *Monsters*.

ÍNDICE

MEGA

A Addams Family, **6**
Adventures of Batman & Robin, **6**
Aero, the Acro-bat, **6**
Aero, the Acro-bat 2, **6**
After Burner, **7**
Aladdin, **7**
Alex Kid in the Enchanted Castle, **8**
Aliens 3, **8**
Alien Soldier, **8**
Alien Storm, **9**
Alisia Dragoon, **9**
Altered Beast, **9**
Animaniacs, **10**
Atomic Runner, **10**
B Back to the Future – Parte 3, **10**
Bart vs. The Space Mutants, **11**
Bart's Nightmare, **11**
Batman, **11**
Batman Returns, **11**
Batman – Revenge of the Joker, **12**
Batman & Robin, **12**
Batman Forever, **12**
Battletech, **13**
Battletoads, **13**
Beavis and Butt-head, **13**
Blades of Vengeance, **14**
Blaster Master 2, **14**
Bloodshot, **14**
Boogerman, **14**
Bubble and Squeak, **15**
Bubsy, **15**
Bubsy 2, **15**
Bugs Bunny in Double Trouble, **16**
C Captain America & The Avengers, **16**
Cadash, **16**
Castlevania: Bloodlines, **17**
Chakan, **17**
Chester Cheetah, **18**
Chuck Rock, **18**
Chuck Rock 2, **18**
Cliffhanger, **19**
Comix Zone, **19**
Contra: Hard Cops, **20**
Cool Spot, **20**
Cyber-Cop, **21**
D Darius, **21**
Darius 2, **21**
Dark Castle, **22**
Demolition Man, **22**
Desert Demolition, **22**
Dick Tracy, **22**
Dinoland, **23**
Dinosaurs for Hire, **23**
Donald Duck in Maui Mallard, **23**
Dune II, **23**
Dynamite Duke, **24**
Dynamite Headdy, **24**
E Earthworm Jim, **25**
Earthworm Jim 2, **25**
Ecco the Dolphin, **26**
Ecco: the Tides of Time, **26**
El Viento, **27**
E-Swat, **27**
Ex-Mutants, **28**
Exo-Squad, **28**
F Fantasia, **29**
Fatal Rewind, **29**
Fido Dido, **29**
Flashback, **30**
Flintstones, **30**
Forgotten Worlds, **31**
G Gain Ground, **31**
Garfield – Caught in the Act, **31**
Gargoyles, **31**
Gauntlet 4, **32**
Generations Lost, **32**
Ghouls'n Ghosts, **32**
Golden Axe, **33**
Golden Axe 2, **33**
Golden Axe 3, **33**
Greendog, **34**

Growl, **34**
Gunstar Heroes, **34**
H H Dahna, **35**
Havoc High Seas, **35**
Home Alone, **35**
Hulk, **35**
I Indiana Jones & the Last Crusade, **36**
Instrument of Chaos – Young Indiana Jone, **36**
Izzy's Quest for the Olympic Rings, **36**
J James Pond, **36**
James Pond 2, **37**
James Pond 3, **37**
Jewel Master, **37**
Joe & Mac, **38**
Judge Dredd, **38**
Jungle Book, **38**
Jungle Strike, **39**
Jurassic Park, **39**
K Kid Chameleon, **40**
Krusty's Funhouse, **41**
L Lemmings, **41**
Lion King, **41**
M Marvel Land, **41**
MC Kids Global, **42**
Mega Man: The Wily Wars, **42**
Mercs, **42**
Michael Jordan, **42**
Mickey Mania: The Timeless Adventure of Mickey Mouse, **43**
Midnight Resistance, **43**
Mighty Max, **43**
Mutant Chronicles, **44**
O Out of this World, **44**
Outlander, **44**
P Phantom 2040, **45**
Pica Pau – As Férias Frustradas do Pica Pau, **45**
Pirates of Dark Water, **45**
Pitafall – The Mayan Adventure, **45**
Pocahontas, **46**
Porky Pig's – Haunted Holiday, **46**
Prince of Persia, **46**
Pulseman, **47**
RQ Quack Shot, **47**
R Radical Rex, **47**
Raiden Trad, **48**
Risky Woods, **48**
Ristar, **48**
Road Rash, **49**
Road Rash 2, **49**
Road Rash 3, **49**
Robocop vs. The Terminator, **50**
Rocket Knight Adventures, **50**
Rocket Knight Adventures 2, **51**
Rolling Thunder 2, **51**
S Seaquest DSV, **51**
Separation Anxiety, **51**
Shadow Dancer: The Secret of Shinobi, **52**
Shadow of the Beast, **52**
Shadow of the Beast 2, **52**
Smurfs, **53**
Snow Bros, **53**
Soldiers of Fortune, **53**
Sonic 3D Blast, **54**
Sonic Classics, **54**
Sonic, the Hedgehog, **55**
Sonic 2, **55**
Sonic 3, **56**
Sonic & Knuckles, **57**
Sonic Spinball: Robotnick's Pinball Revenge, **58**
Space Invaders, **58**
Spiderman vs. the Kingpin, **58**
Spiderman and X-Men: Arcade's Revenge, **59**
Splatterhouse 2, **59**
Splatterhouse 3, **59**
Spot Goes to Hollywood, **60**
Stargate, **60**
Star Trek – Deep Space Nine, **60**

Streets of Rage, **61**
Streets of Rage 2, **61**
Streets of Rage 3, **62**
Strider, **62**
Strider 2, **63**
Sunset Riders, **63**
Superman, **63**
Super Shinobi, **64**
Super Shinobi 2, **64**
Sword of Sodan, **65**
Sylvester and Tweety – Cagey Capers, **65**
T Taz in Scape from Mars, **65**
Terminator, **66**
Terminator 2 – The Arcade Game, **66**
The Great Circus Mistery, **67**
The Lost World, **67**
Tinhead, **67**
Tiny Toon Adventures – Buster's Hidden Treasures, **68**
Toe Jam & Earl, **68**
Toe Jam & Earl 2: Panic on Funkotron, **69**
Toy Story, **69**
True Lies, **69**
Turrican, **70**
Turtles – The Hiperstone Heist, **70**
U Urban Strike, **71**
V Vectorman, **71**
Vectorman 2: Insect Invasion, **72**
W Wolverine – Adamatium Rage, **72**
World of Illusion, **72**
X X-Men, **73**
X-Men 2 – Clone Wars, **73**
Z Zombies Ate My Neighbors, **74**

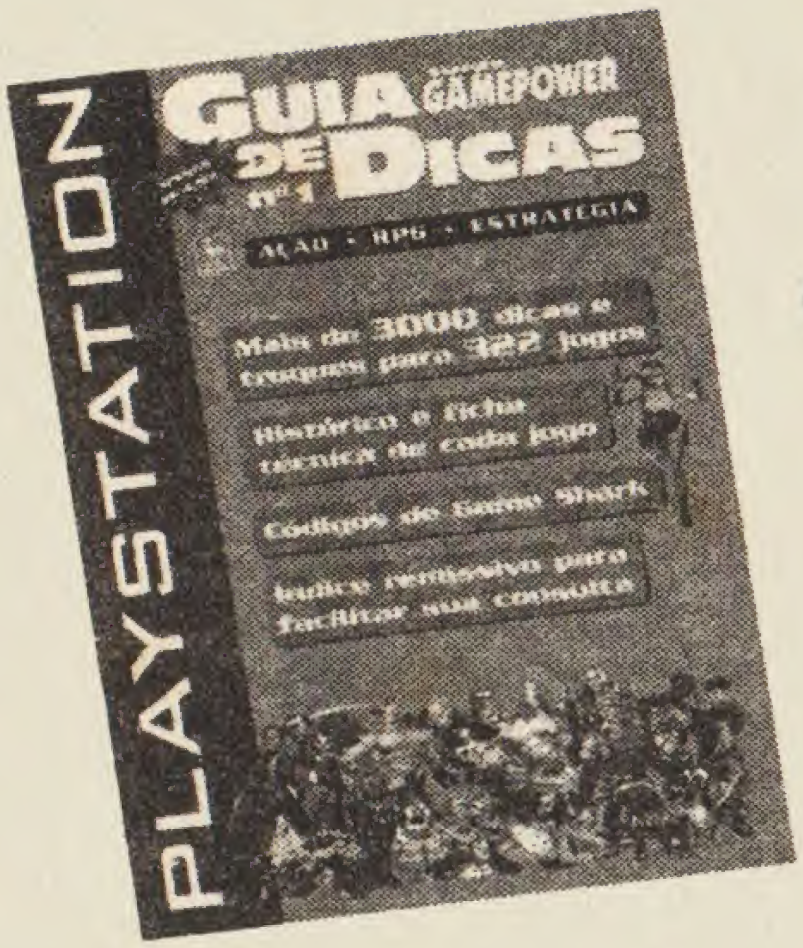
SNES

A Actraiser 2, **75**
Adams Family 2, **75**
Aero, the Acro-bat, **75**
Alcahest, **76**
Aliens 3, **76**
Animaniacs, **76**
Ardy Light Foot, **77**
Arkanoid, **77**
B Back to the Future 2, **78**
Bart's Nightmare, **78**
Batman Returns, **78**
Batman Revenge of the Joker, **79**
Batman: the Animated Series, **79**
Batman & Robin – Amused to Death, **79**
Batman Forever, **79**
Battletoads in Battlemaniacs, **80**
Battletoads & Double Dragon. **80**
Black Thorne, **81**
Blues Brothers, **81**
Bob, **81**
Bubsy, **82**
Bubsy 2, **82**
C Captain Commando, **82**
Casper, **83**
Chaos in the Windy City, **83**
Chester Cheetah, **83**
Chester Cheetah 2, **83**
Congo's Casper, **84**
D Daffy Duck: the Marvin Missions, **84**
Death and Return of Superman, **84**
Demolition Man, **85**
Demon's Crest, **85**
Dennis. the Menace, **85**
Desert Strike, **85**
Disney's Timon and Pumbaa's Jungle Games, **86**
Donkey Kong Country, **86**

Donkey Kong Country 2 – Diddy's Kong Quest, **87**
Donkey Kong Country 3, **87**
Doom, **88**
Doom Troopers, **88**
Dracula X, **89**
Dragon's Lair, **89**
Duck Tales 2, **89**
E Earthworm Jim, **90**
Earthworm Jim 2, **90**
F Flashback, **90**
Flintstones, **91**
Frantic Flea, **91**
Front Mission – Gun Hazard, **91**
G Gargoyles, **92**
Gargoyles Quest, **92**
Gods, **92**
Goemon 2, **93**
H Hook, **93**
I Incantation, **93**
Indiana Jones, **93**
Inspector Gadget, **94**
J James Pond Jr., **94**
Joe & Mac 2, **94**
Judge Dredd, **94**
Jungle Book, **95**
Jungle Strike, **95**
Jurassic Park, **95**
Jurassic Park 2 – The Chaos Continues, **96**
K Kid Clown – Crazy Chase, **96**
King of Dragons, **96**
Kirby's Dream Course, **97**
Kirby's Dream Land 3, **97**
Kirby's Superstar, **97**
Kitaro's Adventure, **98**
L Lawnmover Man, **98**
Lethal Weapon, **98**
Lion King, **99**
Lode Runner Twin, **99**
M Magic Sword, **99**
Marvel Super Heroes – War of the Gems, **100**
Maui Malard in Cold Shadow, **100**
Mega Man 7, **100**
Mega Man & Forte, **101**
Mega Man X, **101**
Mega Man X 2, **101**
Mega Man X3, **102**
Melfand Stories, **102**
Metal Warriors, **102**
Mickey Mouse – The Magical Quest Steering, **103**
Mickey Mania: The Timeless Adventure of Mickey Mouse, **103**
Mutant Chronicles, **103**
N Ninja Gaiden Trilogy, **103**
Nosferatu, **104**
O Out of this World, **104**
Outlander, **105**
P Pac in Time, **105**
Phantom 2040, **105**
Pink Goes to Hollywood, **106**
Pitfall – The Mayan Adventure, **106**
Pocky e Rocky, **106**
Power Rangers, **107**
Prince of Persia, **107**
Prince of Persia 2, **107**
R Rabbit Rampage, **108**
Radical Rex, **108**
Road Runner, **108**
Robocop vs. The Terminator, **109**
S Separation Anxiety, **109**
Smurfs, **110**
Sparkster, **110**
Spawn, **110**
Spiderman, **110**
Spiderman & X-Men, **111**
Spot Goes to Hollywood, **111**
Stargate, **111**
Star Trek – Deep Space

Nine, **111**
Star Wars – The Empire Strikes Back, **112**
Super Bomberman, **112**
Super Bomberman 2, **113**
Super Bowling, **113**
Super Castlevania 4, **113**
Super Chase HQ, **113**
Super Contra, **114**
Super Mario All Stars, **114**
Super Mario Collection, **114**
Super Mario World, **114**
Super Metroid, **115**
Super Star Wars, **115**
Super Return of the Jedi, **116**
Super Turrican, **116**
Super Turrican 2, **116**
Swat Kats, **117**
Sylvester & Tweety, **117**
Syndicate, **117**
T Terminator, **118**
The Great Mistery Circus, **118**
The Jetsons, **118**
The Mask, **118**
The Pagemaster, **118**
Tiny Toon, **119**
Toy Story, **119**
True Lies, **120**
Twinbee, **120**
V Valken, **120**
Virtual Bart, **121**
W Wayne's World, **121**
Wild Guns, **121**
Wolfchild, **122**
X X-Kaliber 2097, **122**
X-Men – Mutant Apocalypse, **122**
Y Yoshi's Island – Super Mario World 2, **123**
Z Zombies Ate My Neighbors, **123**

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO DOS GUIAS DE DICAS DA SUPERGAMEPOWER!



Peça os exemplares pelo telefone (0XX11) 3038-1438, pelo fax (0XX11) 3038-1415 ou escreva para a Central de Atendimento – rua Butantã, 500, 3° andar, Pinheiros, SP, CEP: 05424-000

SUPER GAMEPOWER

RETRO AVENGERS

A melhor seleção de dicas de games de ação para Mega Drive e Super Nintendo. Mais de 900 dicas para 337 jogos! Os maiores clássicos do gênero, com ficha técnica completa!

ISSN 1516-8506
9 771516 850007 00004

MEGA/SUPER NES

RETRO AVENGERS

Em prol da cultura gamer!

A Retro Avengers é uma equipe empenhada em recuperar e manter a memória editorial do universo gamer, por meio da disponibilização digital das revistas antigas.

A preservação do acervo se faz através de um processo minucioso de digitalização e restauração dos exemplares, por isso eles chegam ao nosso público com qualidade impecável.

É um trabalho gratuito e disponibilizado na internet, sem ônus ao leitor. Por isso, qualquer valor cobrado pelas revistas não deve ser aceito - denuncie!

Para manter este trabalho em plena atividade, contamos também com as doações proporcionadas pelos ilustres leitores. Contamos com vocês!

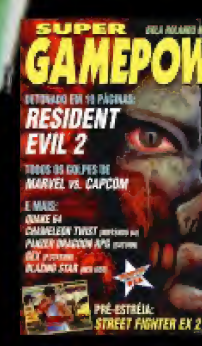
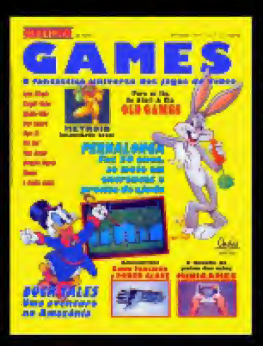
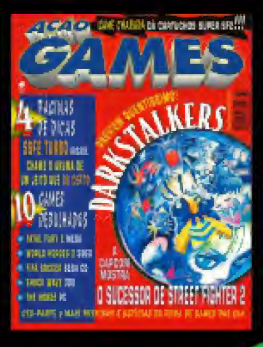
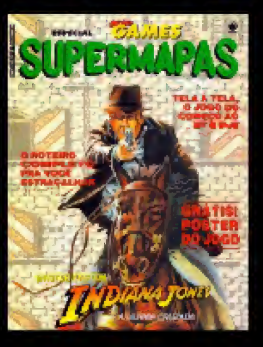
Digitalizado por: evil_arthas

Editada por: cristianomatrix

Revista: Ricardo Hutter

Para ficar informado sobre os lançamentos de cada edição, nos acompanhe no facebook e para doações entre em contato através do nosso e-mail.

facebook.com/retroavengers

retroavengers@gmail.com

retroavengers.blogspot.com.br